



ಅಹಂತಾ ಹ್ಯಾಕ್ - ನಿರ್ಮಾಣ ವರ್ಣಕಾರ ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರಕಾರ ಉದ್ಯಮದ ಜೊದ್ವೋಗಿಕ ಮಾನದಂಡಗಳು

QUALIFICATIONS PACK - OCCUPATIONAL STANDARDS FOR FITTER - CONSTRUCTION PAINTER AND DECORATOR

ಪರಿಚಯ

ಅಹಂತಾ ಹ್ಯಾಕ್: ನಿರ್ಮಾಣ ವರ್ಣಕಾರ ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರಕಾರ (ಕನ್ನಡಿಕ್ಕಾನ್ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋಲೇಟರ್)

ಪರಿವಿಡಿ:

1. ಪರಿಚಯ ಮತ್ತು ಸಂಪರ್ಕಗಳು : 1
2. ಅಹಂತೆಗಳ ಹ್ಯಾಕ್: 2
3. ಪ್ರಮುಖ ನಿಯಮಗಳ ಪದಕ್ಷೇತ್ರ 4
4. OS ಘಟಕಗಳು 5
5. ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾನದಂಡಗಳು 45

ವಿಭಾಗ

- ಉಪ ವಿಭಾಗ : ನಿರ್ಮಾಣ
ಉದ್ಯೋಗ : ರಿಯಲ್ ಎಸ್ಟೇಟ್ ಮತ್ತು ಮೂಲಸೌಕರ್ಯ ನಿರ್ಮಾಣ
ಉದ್ಯೋಗ : ನಿರ್ಮಾಣ ಜಿತ್ರಕಲೆ
ರೆಫರೆನ್ಸ್ ಐಡಿ : CON/Q0503
ಈ ಸ್ವಾಧ್ಯಾಂಡಕ್ಕಾಗಿ ಹೊಂದಿದಂತೆ : NCO-2004/7141.10

ಈ ಕೆಲಸದ ಪಾತ್ರವು ಅಲಂಕಾರಿಕ ಭಿನ್ನ ಅನ್ನ ತಯಾರಿಸಲು ಕಲ್ಲು, ಲೋಹೀಯ ಮತ್ತು ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳ ಮೇಲೆ ಬಣ್ಣ ಹಚ್ಚಿತದೆ.

ಸಂಕ್ಷಿಪ್ತ ಉದ್ಯೋಗ ವಿವರಣೆ: ಅಲಂಕಾರಿಕ ಭಿನ್ನ ಅನ್ನ ತಯಾರಿಸಲು ಕಲ್ಲು, ಲೋಹೀಯ ಮತ್ತು ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳ ಮೇಲೆ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಅನ್ಯಾಯಿಸಲು ಈ ಕೆಲಸದ ಪಾತ್ರವು ಕಾರಣವಾಗಿದೆ. ವೃಕ್ಷಿಯ ಬಣ್ಣ ಹಚ್ಚಿವ ತಂತ್ರಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಉತ್ತಮ ಜಾಣವನ್ನು ಹೊಂದಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷಿತ ಕೆಲಸದ ಅಭ್ಯಾಸಗಳಿಗೆ ಒಲವು ಹೊಂದಿರಬೇಕು.

ವೈಯಕ್ತಿಕ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು: ವೃಕ್ಷಿಯ ದೈಹಿಕವಾಗಿ ಸದೃಢವಾಗಿರಬೇಕೆಂದು ನಿರೀಕ್ಷಿಸಲಾಗಿದೆ. ಇದರಿಂದ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವಾಗ ತೀವ್ರ ಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ತಡೆದುಕೊಳ್ಳಲು, ವಿವಿಧ ಸ್ಥಳ ಮತ್ತು ಎತ್ತರದಲ್ಲಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ. ವೃಕ್ಷಿಯ ಸಂಘಟಿತವಾಗಿರಬೇಕು. ಶ್ರದ್ಧೆಯಿಂದ ಕ್ರಮಬದ್ಧವಾಗಿರಬೇಕು. ಇದರಿಂದ ಸುರಕ್ಷತಾ ಅಭ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸಲು ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ. ವೃಕ್ಷಿಯ ತ್ವರಿತ ನಿರ್ಧಾರಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಸ್ವತಂತ್ರ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿರಬೇಕು. ವೃಕ್ಷಿಯ ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣ ಹಚ್ಚಿವ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ತಂಡರಲ್ಲಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ವಿಶಿಂಜಗಳ ಸ್ವಂತ ಕೆಲಸಕ್ಕಾಗಿ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯನ್ನು ಕೆಲಸ ಮಾಡಬೇಕು.

ಜೊದ್ವೋಗಿಕ ಮಾನದಂಡ (OS) ಎಂದರೆ ಏನು?

- ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕೆಲಸದ ಪಾತ್ರ ಅಥವಾ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ವ್ಯಕ್ತಿಗಳು ಏನು ಮಾಡಬೇಕು, ತಿಳಿದಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಎಂಬುದನ್ನು OS ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ.
- ಜೊದ್ವೋಗಿಕ ಮಾನದಂಡಗಳು (OS), ವ್ಯಕ್ತಿಗಳು ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಿಸುವಾಗ ಪಾಧಿಸಬೇಕಾದ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಜೊತೆಯಲ್ಲಿ ಹೊಂದಿರಬೇಕಾದ ಜಾಣ ಮತ್ತು ತಿಳಿದಿರಬೇಕಾನ್ನು ನೀಡಲುತ್ತವೆ.



ಅಹಂತೆಗಳ ಪ್ರಾಕ್ ಕೊಳಡ್	CON/Q0503		
ಉದ್ಯೋಗ ಪಾತ್ರ	ನಿರ್ಮಾಣ ವರ್ಣಕಾರ ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರಕಾರ (ಕನ್ಸ್‌ಪ್ರೆಕ್ಷನ್ ಹೇಂಡರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್)		
ಕ್ರೆಡಿಟ್‌ಗಳು (NSQF)	ಒಬ್ಬಡಿ	ಆಷ್ಟು ಸಂಖ್ಯೆ	1.0
ವರಯ	ನಿರ್ಮಾಣ	ಕರಡು ರಚನಾ ದಿನಾಂಕ	07/06/2015
ಉಪ ವರಯ	ರಿಯಲ್ ಎಸ್ಟೇಟ್ ಮತ್ತು ಮೂಲಸೌಕರ್ಯ ನಿರ್ಮಾಣ	ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಪರಿಶೀಲನಾಗಿದೆ	14/08/2015
ಉದ್ಯೋಗ	ನಿರ್ಮಾಣ ಜಿತ್ತುಕಲೆ	ಮುಂದಿನ ಪರಿಶೀಲನಾ ದಿನಾಂಕ	14/08/2017
NSQC ಕ್ಲಾಸ್‌ರೂಮ್ ಆನ್ ಆಗಿದೆ	N/A		

ಉದ್ಯೋಗ ಪಾತ್ರ		ನಿರ್ಮಾಣ ವರ್ಣಕಾರ ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರಕಾರ (ಕನ್ಸ್‌ಪ್ರೆಕ್ಷನ್ ಹೇಂಡರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್)	
ಪಾತ್ರ ವಿವರಣೆ		ಕಟ್ಟಿನ ಮೇಲೆ ಬಳ್ಳಿವನ್ನು ಅಲಂಕಾರಿಕ ಫಿನಿಶಿಂಗ್‌ಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಲೋಹಿಯ ಮತ್ತು ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳು ಆಷ್ಟುಯಿಸಲು ಕೆಲಸದ ಪಾತ್ರವು ಕಾರಣವಾಗಿದೆ.	
NSQF ಮಟ್ಟ	3		
ಕನಿಷ್ಠ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಅಹಂತೆಗಳು		5 ನೇ ತರಗತಿ ಅವೇಕ್ಷಣೆಯ	
ಗರಿಷ್ಠ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಅಹಂತೆಗಳು		ಅನ್ವಯನುಪ್ರದಿಲ್ಲ	
ತರಬೀತಿ		ನಿರ್ಮಾಣ ವರ್ಣಕಾರ ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರಕಾರ (ಕನ್ಸ್‌ಪ್ರೆಕ್ಷನ್ ಹೇಂಡರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್) ಅಹಂತಾ ಪ್ರಾಕ್ ಪ್ರಕಾರ 8 ರಿಂದ 12 ವಾರಗಳ ತರಬೀತಿ ಅವಧಿಯನ್ನು ಶೀಘರಸು ಮಾಡಲಾಗಿದೆ.	
(ಸೂಚಿಸಲಾಗಿದೆ ಆದರೆ ಕಡ್ಡಾಯವಲ್ಲ)		ಓದುವ, ಬರೆಯುವ ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳುವ ಸಾಮಾನ್ಯ ಸಾಕ್ಷರತೆ	
ಕನಿಷ್ಠ ಉದ್ಯೋಗ ಪ್ರವೇಶ ವಯಸ್ಸು	18 ವರ್ಷಗಳು		
ಅನುಭವ		ಅವೇಕ್ಷಣೆಯ: 1. ತರಬೀತಿ ಪಡೆಯಿದ ಕೆಲಸಗಾರ: ಅದೇ ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿ 5 ವರ್ಷಗಳ ಸ್ಥಿರ ಅನುಭವ 2. ತರಬೀತಿ ಪಡೆದ ಕೆಲಸಗಾರ: ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿದ ಕೆಲಸಗಾರ 2 ವರ್ಷಗಳ ಸ್ಥಿರ ಅನುಭವ ಸಹಾಯಕ ಹೇಂಡರ್	
ಅನ್ವಯವಾಗುವ ರಾಸ್ತೀಯ ಶಿಕ್ಷ್ಯಾಗಿಕ ಮಾನದಂಡಗಳು (NOS)		ಕಡ್ಡಾಯ: 1. CON/N0505: Apply OBD, acrylic and emulsion paints on various finished masonry surfaces 2. CON/N0506: Apply paint on metallic/ structural steel fabricated assemblies 3. CON/N0507: Apply, paint ,varnish & polish on wooden windows, doors, partitions, panels & other wooden surfaces 4. CON/N0510: Carry out minor repair of various painting faults 5. CON/N8001: Work effectively in a team to deliver desired results at the workplace 6. CON/N8002: Plan and organize work to meet expected outcomes 7. CON/N9001: Work according to personal health, safety and environment protocol at construction site	
ಬಳಿಕೆ:			
		N.A.	
ಕಾರ್ಯಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಮಾನದಂಡಗಳು		ಸಂಬಂಧಿತ OS ಘಟಕಗಳಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ	



ವಾರ್ಯಾಖ್ಯಾಸಗಳು

ಮುಖ್ಯ ಪದಗಳು / ನಿಯಮಗಳು	ವಿವರಣೆ
ವಲಯ	ವಲಯಪು ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ವ್ಯಾಪಾರ ಮತ್ತು ಆಸ್ತಿಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ವಿವಿಧ ವ್ಯಾಪಾರ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆಗಳ ಸಂಯೋಜನೆಯಾಗಿದೆ. ಇದೇ ರೀತಿಯ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು ಮತ್ತು ಆಸ್ತಿಗಳನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳಲು ಘಟಕಗಳು ಆಧಿಕತೆಯ ಒಂದು ವಿಭಿನ್ನ ಉಪವಿಭಾಗವಾಗಿಯೂ ಇದನ್ನು ವ್ಯಾಪ್ತಿಸಿಸಬಹುದು.
ಉಪ ವಲಯ	ಉಪ-ವಲಯಪು ಅದರ ಘಟಕಗಳ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು ಮತ್ತು ಆಸ್ತಿಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಮತ್ತಪ್ಪ ಫ್ರಿತದಿಂದ ಪಡೆಯಲಾಗಿದೆ
ಉದ್ಯೋಗ	ಉದ್ಯೋಗಪು ಕೆಲಸದ ಪಾತ್ರಗಳ ಒಂದು ಗುಂಪಾಗಿದೆ. ಇದು ಒಂದೇ ರೀತಿಯ/ಸಂಬಂಧಿತ ನೇರು ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯಗಳು ಅನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ
ಕೆಲಸದ ಪಾತ್ರ	ಉದ್ಯೋಗದ ಪಾತ್ರಪು ಒಂದು ವಿಶಿಷ್ಟವಾದ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ವ್ಯಾಪ್ತಿಸಿಸುತ್ತದೆ, ಅದು ಒಬ್ಬಾಗಿ ಒಂದು ಸಂಖ್ಯೆಯಲ್ಲಿ ಒಂದು ಅನ್ನು ಉದ್ಯೋಗಾವಕಾಶವನ್ನು ರೂಪಿಸುತ್ತದೆ.
ಜೀದ್ಯೂರಿಕ ಮಾನದಂಡಗಳು (OS)	ಕೆಲಸದ ಸ್ವಭಾವದಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವಾಗ ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಸಾಧಿಸಬೇಕಾದ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು OS ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸುತ್ತದೆ. ಜೊತೆಗೆ ಅವರು ಮಾನದಂಡವನ್ನು ಸ್ಥಿರಪಾಗಿ ಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಅಂತ್ಯೋತ್ಸವದಲ್ಲಿ ಮಾನದಂಡಗಳ ಭಾರತೀಯ ಸಂಭಂಡಗಳಲ್ಲಿ ಎರಡೂ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ.
ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಮಾನದಂಡಗಳು	ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಮಾನದಂಡಗಳು ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವಾಗ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಗುಣಮಟ್ಟವನ್ನು ಒಬ್ಬಾಗಿ ಸೂಚಿಸುವ ಹೇಳಕೆಗಳಾಗಿವೆ.
ಅಹಂತೆಗೆ ಪ್ರಾರ್ಥ (QP)	ಅಹಂತೆಗೆ ಪ್ರಾರ್ಥ OS ನ ನೇರು ಅನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ. ಜೊತೆಗೆ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ, ತರಬೀತಿ ಮತ್ತು ಉದ್ಯೋಗದ ಪಾತ್ರವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಇತರ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ. ಅಹಂತಾ ಪ್ರಾರ್ಥ ಅನ್ನು ಅಹಂತೆಯ ಪ್ರಾರ್ಥ ಕೊಂಡೂ ಅನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಲಾಗಿದೆ
ಕ್ರಾಲಫಿಕೆಲಿಂಗ್ ಪ್ರಾರ್ಥ ಕೊಂಡೂ	ಕ್ರಾಲಫಿಕೆಲಿಂಗ್ ಪ್ರಾರ್ಥ ಕೊಂಡೂ ಒಂದು ವಿಶಿಷ್ಟವಾದ ಉಲ್ಲೇಖ ಕೊಂಡೂ ಆಗಿದ್ದು ಅದು ಅಹಂತೆಗೆ ಪ್ರಾರ್ಥ ಅನ್ನು ಗುರುತಿಸುತ್ತದೆ.
ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಜೀದ್ಯೂರಿಕ ಮಾನದಂಡಗಳು (NOS)	NOS ಭಾರತೀಯ ಸಂಭಂಡದಲ್ಲಿ ಅನ್ನುವಾಗಿ ಅನ್ವಯಿಸುವ ಜೀದ್ಯೂರಿಕ ಮಾನದಂಡಗಳಾಗಿವೆ
ವ್ಯಾಪ್ತಿ	ವ್ಯಾಪ್ತಿ ಎನ್ನುವುದು ಒಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೊಂದಿರುವ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವಲ್ಲಿ ವ್ಯವಹರಿಸಬೇಕಾದ ಅಂತರಗಳ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಸೂಚಿಸುವ ಹೇಳಕೆಗಳ ಗುಂಪಾಗಿದೆ. ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಗುಣಮಟ್ಟದ ಮೇಲೆ ನಿರ್ಣಾಯಕ ಪ್ರಭಾವ.
ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳಿವಳಕೆ	ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳಿವಳಕೆಯು ಒಬ್ಬಾಗಿ ಸೂಚಿಸುವ ಹೇಳಕೆಗಳಾಗಿವೆ. ತಾಂತ್ರಿಕ, ಸಾರ್ವತ್ರಿಕ, ಪ್ರತ್ಯುತ್ಪಾದಕ ಮತ್ತು ಸಾಂಸ್ಕೃತಿಕ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಜ್ಞಾನವು ಒಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಗುಣಮಟ್ಟವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿದೆ
ಸಾಂಸ್ಕೃತಿಕ ಸಂಭಂಡ	ಸಾಂಸ್ಕೃತಿಕ ಸಂಭಂಡವು ಸಂಖ್ಯೆಯು ರಚನಾತ್ಮಕವಾಗಿರುವ ವಿಧಾನವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ ಮತ್ತು ಅದು ಹೇಗೆ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ. ಅವರೇಣಿವೇ ಜ್ಞಾನದ ವ್ಯವಸ್ಥಾಪರ್ಕ ಹೊಂದಿರುವ ವ್ಯಾಪ್ತಿಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಅವರ ಸಂಬಂಧಿತ ಜವಾಬ್ದಾರಿ ಕ್ಷೇತ್ರಗಳಿಂದ.
ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನ	ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನವು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳನ್ನು ಸಾಧಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಜ್ಞಾನವಾಗಿದೆ.
ಮುಖ್ಯ ಕೌಶಲ್ಯ / ಅಥವಾ ಸಾಮಾನ್ಯ ಕೌಶಲ್ಯ	ಮುಖ್ಯ ಕೌಶಲ್ಯ ಅಥವಾ ಸಾಮಾನ್ಯ ಕೌಶಲ್ಯ ಎನ್ನುವುದು ಇಂದಿನ ಜಗತ್ತಿನಲ್ಲಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಪ್ರಮುಖವಾದ ಕೌಶಲ್ಯಗಳ ಗುಂಪಾಗಿದೆ. ಈ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಕೆಲಸದ ವಾತಾವರಣದಲ್ಲಿ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. OS ನ ಸಂಭಂಡದಲ್ಲಿ, ಇವುಗಳು ಸಂಪರ್ಕ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ ಹೇಳಿನ ಕೆಲಸದ ಪಾತ್ರಗಳಿಗೆ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಕೌಶಲ್ಯಗಳಿಂದ.

ರೂಪಂಕ್ರಿಯೆಗಳು

ರೂಪಂಕ್ರಿಯೆಗಳು / ನಿಯಮಗಳು	ವಿವರಣೆ
CON	ನಿರ್ಮಾಣ
NSQF	ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಕೌಶಲ್ಯ ಅಹಂತೆಗೆ ಜೊಕಟ್ಟು
QP	ಅಹಂತಾ ಪ್ರಾರ್ಥ
OS	ಜೀದ್ಯೂರಿಕ ಮಾನದಂಡಗಳು
TBD	ಸಿಫರಿಸಬೇಕು



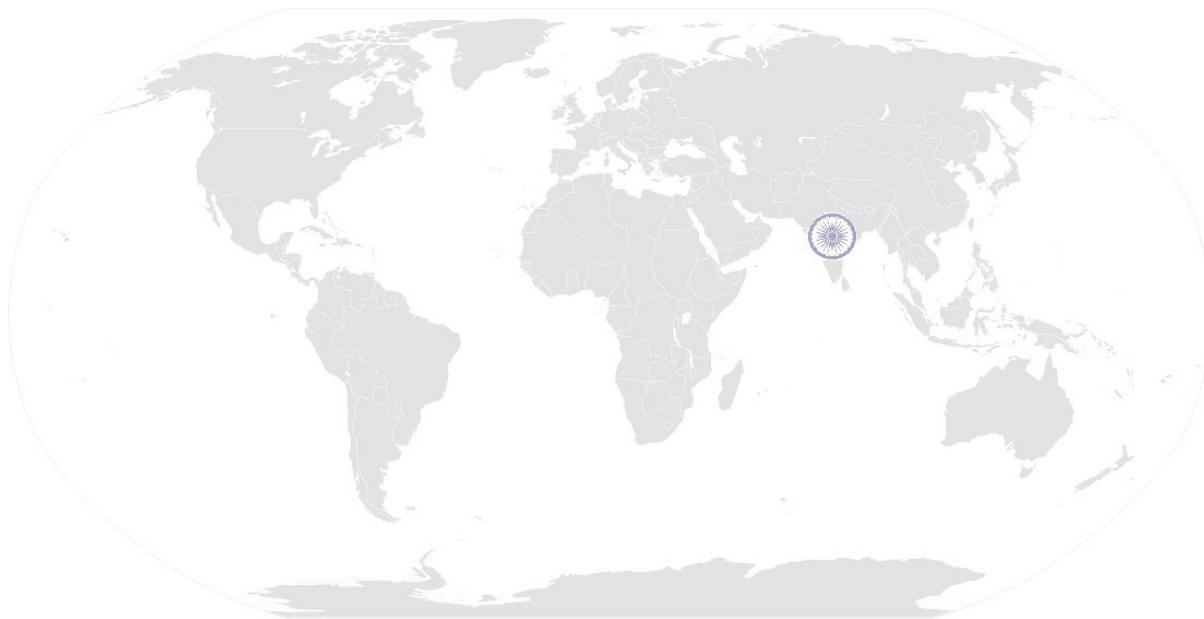
CON/N0505

NOS
National Occupational Standards

N.S.D.C
National
Skill Development
Corporation

ವಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕಲ್ಲನ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲ OBD, ಅಕ್ಷಿಲಕ್ ಮತ್ತು ಎಮ್ಲಾನ್ ಬಣಿಗಳನ್ನು ಹಜ್ಜಿ

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಜೀದ್ಯೋಗಿಕ ಗುಣಮಟ್ಟ



ಅವಳೊಂಕನೆ

ಈ NOS ವಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕಲ್ಲನ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲ OBD, ಅಕ್ಷಿಲಕ್ ಮತ್ತು ಎಮ್ಲಾನ್ ಬಣಿಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವಲ್ಲಿ ಪ್ರವೀಣರಾಗಲು ಕೆಲಸಗಾರನಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.



CON/N0505

ವಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕೆಲ್ಲನ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ OBD, ಅಕ್ರಿಲಕ್ ಮತ್ತು ಎಮ್ಲೂನ್ ಬಣಿಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ

ಘಟಕ ಕೋಡ್	CON/N0505
ಘಟಕ ಶೀಳ್ಯಾಡಿಕೆ (ಕಾರ್ಯ)	ವಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕೆಲ್ಲನ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ OBD, ಅಕ್ರಿಲಕ್ ಮತ್ತು ಎಮ್ಲೂನ್ ಬಣಿಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ
ವಿವರಣೆ	ಈ ಘಟಕವು OBD, ಅಕ್ರಿಲಕ್ ಮತ್ತು ಅನ್ವಯಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನವನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ ವಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕೆಲ್ಲನ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ ಎಮ್ಲೂನ್ ಬಣಿಗಳು
ವ್ಯಾಪ್ತಿ	<p>ವ್ಯಾಪ್ತಿಯು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ:</p> <ul style="list-style-type: none"> * ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಮತ್ತು ಉಪಕರಣಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಣೆಗೆ ಮೊದಲು ಬೇಸ್ ಮೇಲ್ಮೈಗಳ ತಯಾರಿಕೆಯನ್ನು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ * ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ವಿವಿಧ ಘಟಕಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಬಣಿದ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ತಯಾರಿಸಿ * ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಏಕರೂಪದ ದಷ್ಟದ ಪೇಂಟ್ ಫಿಲ್ ಅನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಬಣಿದನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ
ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಅಂಶಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮಾನದಂಡ (PC)	
ಅಂಶ	ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಮಾನದಂಡ
ಸಿದ್ಧತೆಯನ್ನು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಮೂಲ ಮೇಲ್ಮೈಗಳ ಜಿತಕರೆಗೆ ಮುಂಜಿತವಾಗಿ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಉಪಕರಣಗಳು	<p>ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಲು, ಉದ್ದೋಧನೆಯಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಇದನ್ನು ಮಾಡಲು ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಬೇಕು:</p> <p>PC1. ಸೂಕ್ತತೆಗಾಗಿ ಮೇಲ್ಮೈಯ ದೃಶ್ಯ ಮತ್ತು ಭೌತಿಕ ತಾಂತ್ರಿಕೀಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ ಜಿತಕರೆ ಕೆಲಸಗಳು</p> <p>PC2. ಜಿತಿಸಬೇಕಾದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಅಳೆಯಲಿ ಮತ್ತು ಸೂಕ್ತವಾದ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಕಾರಿ ಅನ್ವಯವಾಗುವಂತೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ವಸ್ತುಗಳು</p> <p>PC3. ಮೇಲ್ಮೈ ಧಾರ್ಮಕ, ಕೊಳಕು ಮತ್ತು ಗ್ರಿಂಹನಿಂದ ಮುಕ್ತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ತಯಾರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಬಣಿಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೊದಲು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ</p> <p>PC4. ಜಿತಿಸಬೇಕಾದ ಮೇಲ್ಮೈಯಲ್ಲಿ ಅಂತರಗಳು ಮತ್ತು ಇನ್ಸುಲೇಶನ್‌ನ್ನು ತುಂಬಲು ಹುಟ್ಟ ಹೆಚ್ಚಿ ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ ಸಮತಬ್ಧಾದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ತಯಾರಿಸುವುದು</p> <p>PC5. ಪಕ್ಕದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳನ್ನು ಡ್ರಾಫ್ಟ್ ಬಾಟ್ / ಮರ್ಪಾಚುವಿಕೆಯಿಂದ ಮುಜ್ಜಳಾಗಿದೆ ಎಂದು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ. ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಬೆಂಬ್ ಪೇಂಬರ್ ಮತ್ತು ತೆಗೆಯಬಹುದಾದ ಎಲ್ಲಾ ವಸ್ತುಗಳು/ಫಿಕ್ಸ್‌ರೋಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾಗುತ್ತದೆ</p> <p>PC6. ಜಿತಕರೆ ಉಪಕರಣಗಳ ಸರಿಯಾದ ಶುಚಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆ, ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಣೆಯನ್ನು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಮತ್ತು ಬಳಕೆಯ ಮೊದಲು ಮತ್ತು ನಂತರ ಉಪಕರಣಗಳು</p>
ಬಣಿದ ತಯಾರಿಕೆ ವಿವಿಧ ಬಳಕೆ ಮಿಶ್ರಣ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ಘಟಕಗಳು ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆ ಕೈಗೊಳ್ಳ	<p>PC7. ಅಗತ್ಯೇ / ನಿಗದಿತ ಮುಕ್ತಾಯದ ಪ್ರಕಾರ ಸೂಕ್ತವಾದ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ವಸ್ತು ಮತ್ತು ಮಿಶ್ರಣ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ಆಯ್ದಿರುವುದಿ</p> <p>PC8. ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು/ಸೂಜನೆಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಬಣಿದ ಮೂಲ ಬಣಿವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ</p> <p>PC9. ಸೌಂದರ್ಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಮಾರ್ಪಣೆಯಲ್ಲಿ, ಬಣಿ ಹೊಂದಾಡಿಕೆಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣಿಗಳನ್ನು ಆಯ್ದಿರುವುದಿ</p> <p>PC10. ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಹಾತ ಹಿಸ್ 11 ರ ಪ್ರಕಾರ ಸೇರಪಡಿಗಳಿಂದಿಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದ ಪೇಂಟ್ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಿ. ಬಣಿಗಳ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ದುಬಾಲಗೊಳಿಸುವಿಕೆಗಾಗಿ ಪ್ರಮಾಣತ ವಿಧಾನವನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ</p>
ಬಣಿವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ ಪೇಂಟ್ ಪದರವನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಿ	<p>PC12. ಅವಶ್ಯಕತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಪೇಂಟ್ ಮಿಶ್ರಣದ ಸ್ವಿಂಗ್‌ಟೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸುವಿಕೆ ತೆಳುಗಿನ / ನೀರು ಸೇರಿಸಿ</p> <p>PC13. ವಿಶೇಷಣಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಮೂಲಗೊಳಿಸಿದ / ಸಮತಬ್ಧದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಿಗೆ ಬಣಿದ ಪ್ರೈಮರ್ ಹೊಲಡ್‌ಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ</p> <p>PC14. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಮಯದ ಮಿತಿಯೊಳಗೆ ಪ್ರೈಮರ್ ಹೊಂಟ್ ಮೇಲೆ ಮುಖ್ಯ ಹೊಂಟ್ ಪೇಂಟ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ</p> <p>PC15. ಅಗತ್ಯವಿರುವ/ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾದ ಟಂಟ್ ಪ್ರಕಾರ ಅಂತಿಮ ಹೊಂಟ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ</p>



CON/N0505

ವಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕೆಲ್ಲನ ಮೇಲೆಲೈಗೆಂಟ್ಲ OBD, ಅಕ್ರಿಲಕ್ ಮತ್ತು ಎಮಲ್ಲನ್ ಬಣ್ಣಗೆಂಟ್ಲನ್ ಹಜ್ಜಿ

	<p>PC16. ನಿದಿಂಷ್ಟ ಸಮಯವನ್ನು ಮೀರಿದರೆ, ಮೇಲೆಲೈಯನ್ನು ಒರಟುಗೊಳಿಸಲು ಉಚ್ಚಿಷ್ಟೆಯಿರು ದ್ರಾವಕ ಅಥವಾ ಬ್ರಾಂಚ್ ಬ್ರಾಂಚ್ ಅನ್ನು ಹಜ್ಜಿ</p> <p>PC17. ಮುಂದಿನ ಕೋಂಟ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೊದಲು ಪ್ರತಿ ಒಳಗಿದ ಕೋಂಟ್ ಮೇಲೆಲೈಯನ್ನು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಪ್ರಾಣಿಗೊಳಿಸಿ</p>
ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳಿವಾಗಿ (K)	
A. ಸಾಂಕ್ಷಿಕ ಸಂದರ್ಭ (ಕಂಪನಿ / ಸಂಸ್ಥೆ ಬಗ್ಗೆ ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ಅದರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳು)	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೃತ್ತಿಯಲ್ಲಿ ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>KA1. ನಿರ್ಮಾಣ ಜಿತ್ತಕಲೆ ಕೆಲಸಗಳಗೆ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಧಾನ</p> <p>KA2. ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಜಿತ್ತಕಲೆ ಉಪಕರಣಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳುಮತ್ತು ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಮತ್ತು ಸಂರಕ್ಷಿಸಲು ನಿಯಂತ್ರಣ</p> <p>KA3. ಸಂಬಂಧಿತ ಸುರಕ್ಷತಾ ಗೆಂದುಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳ ಬಳಕೆ ನೇರಿದೆಂತೆ ವೈಯಕ್ತಿಕ ರಕ್ಷಣೆ</p> <p>KA4. ಉಪಕರಣಗಳು, ನಾಮ್ರಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳಾಗಿ ನೇವಾ ವಿನಂತಿಯ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳು</p>
B. ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನ	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೃತ್ತಿಯಲ್ಲಿ ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>KB1. ಕೆಬಿ 2 ಹೇಂಡಿಂಗ್ ಕ್ರೂತಿಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಮೂಲಭೂತ ರೇಖಾಚಿತ್ರಗಳು / ಯೋಜನಾಬಧ್ಯ ಕೆಲಸದ ಡ್ರಾಯಿಂಗ್. ಮಾಪನದ ಮೂಲ ತತ್ವಗಳು, ಜ್ಞಾನಿತಿ ಮತ್ತು ಅಂಕಗಳಿತ್ತದ ಲೆಕ್ಕಾಬಾರ</p> <p>KB3. ಘಟಕಗಳ ರೇಖಾಯಿ ಪರಿವರ್ತನೆ</p> <p>KB4. ಅಳತೆಗಳ ಘಟಕಗಳು</p> <p>KB5. ವಿವಿಧ ಹೇಂಡಿಂಗ್ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು (ಬ್ರಾಂಚ್ಗಳು, ಹೋಲರ್ಗಳು, ಹೇಂಡಿಂಗ್ ಬಕೆಟ್, ಸ್ಟಿರ್ರರ್ಗಳು, ಸ್ಕ್ರೂಪರ್ಗಳು, ಸ್ಯಾಂಡ್ ಪೆಪರ್ಗಳು, ಮುಣ್ಣಿಬ್ಲೈಡ್ಗಳು, ಇತ್ಯಾದಿ) ಅಯ್ದಿ ಮಾಡುವುದು ಮತ್ತು ಬಳಸುವುದು ಹೇಗೆ, ಬಣ್ಣಕಾರಕಗಳು, ವಾನಿಕಣ್ಣಗಳು, ದಂತಕವಚ, ಇತ್ಯಾದಿ</p> <p>KB6. ಎಲ್ಲಾ ಜಿತ್ತಕಲೆ ಉಪಕರಣಗಳು, ವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ಘಟಕಗಳ ಪ್ರಮಾಣಿತ ಗಾತ್ರ</p> <p>KB7. ಜಿತ್ತಕಲೆಗೆ ಮುಂಜಿತವಾಗಿ ಪಕ್ಕದ ಮೇಲೆಲೈಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವ ವಿಧಾನಗಳು</p> <p>KB8. ನಿದಿಂಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಷಾಸನ</p> <p>KB9. ಪ್ರಕಾರ ಸರಿಯಾದ ಪ್ರಮಾಣದ ಬಣ್ಣದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ವಿಶ್ಲೇಷಣ ಮಾಡುವುದು ಹೇಗೆ. ಅಗತ್ಯಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಬಣ್ಣದ ವಿಶ್ಲೇಷಣ ಸ್ವಿಂಡೆಯನ್ನು ಹೇಗೆ ಹೊಂದಿಸುವುದು</p> <p>KB10. ಸ್ವಿಂಡೆ</p> <p>KB11. ಅನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ಬಳಸಲಾಗುವ ವಿಭಿನ್ನ ರಿಡ್ಲ್ಯಾಸರ್ಸ್‌ಗಳು/ಥಿನ್ಸ್‌ಗಳು. ಅವಶ್ಯಕತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಶೈಲಿಮರ್ಪನ ಕಳ್ಳುವಿಕೆ</p> <p>KB12. ಎಣ್ಣೆ, ಉಪಾಂಶ್ವೀನ್, ಶೀಲಂಪ್ರಾ ಹೋಂಗಲಾಡಿಸುವವನು ಅಥವಾ ಇತರ ಸಿದ್ಧತೆಗಳು ಮತ್ತು ಮರಳನ ಒರಟು ಕೆಲೆಗಳಿಂತಹ ಬಣ್ಣದ ಹೊಂಬಣಿಗಳನ್ನು ಬಂಧಿಸಲು ಬಳಸುವ ಅಂತರ್ಗಳು</p> <p>KB13. ಜಿತ್ತಿನುವ ಮೊದಲು ಮೇಲೆಲೈ ತಯಾರಿಕೆಗೆ ವಿವಿಧ ವಿಧಾನಗಳು.</p> <p>KB14. ಮುಣ್ಣಿಯ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು ಮತ್ತು ಮೇಲೆಲೈ ತಯಾರಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಅದರ ಬಳಕೆ</p>
ಕೌಶಲ್ಯಗಳು (S)	
A. ಮುಖ್ಯ ಕೌಶಲ್ಯ/ ಸಾಮಾನ್ಯ ಕೌಶಲ್ಯ	ಒರವಣಿಗೆಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು
	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೃತ್ತಿಯಲ್ಲಿ ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA1. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಮೇಲಾಗಿ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಬರೆಯಾರಿ,</p>
	ಹಂತವ ಕೌಶಲ್ಯ
	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೃತ್ತಿಯಲ್ಲಿ ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA2. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಮೇಲಾಗಿ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಕಿದಿ,</p> <p>SA3. ಒಂದಲು / ರೇಖಾಚಿತ್ರಗಳು / ವಾಡಿಕೆಯ ಕೆಲಸದ ರೇಖಾಚಿತ್ರ ಅಥವಾ ಸೂಚನೆಗಳಾಗಿ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಕೆಲಸ ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ ಕೆಲಸ.</p>



CON/N0505

ವಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕೆಲಸ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ OBD, ಅಕ್ಷಿಅಕ್ಷ ಮತ್ತು ಎಮ್ಲೂನ್ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ

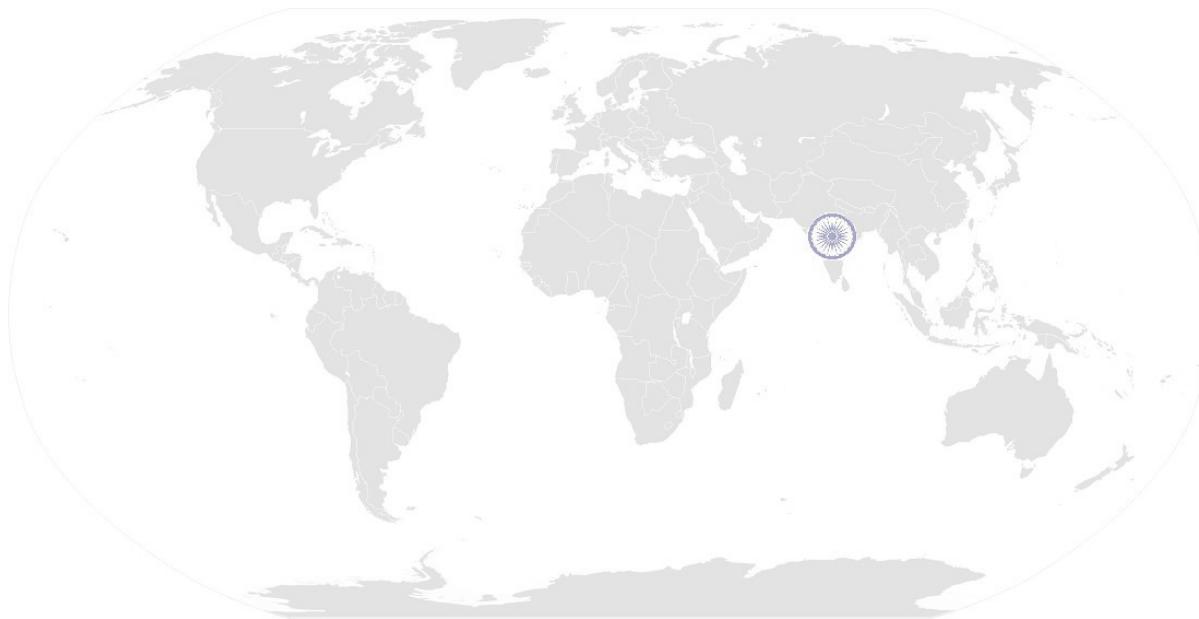
	<p>SA4. ವಿವಿಧ ಸ್ಯೇನ್ ಬೋಲಡ್‌ಗಳು, ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷತಾ ಬ್ಯಾಗ್‌ಗಳು ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನು ಓದಿ</p> <p>SA5. ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ತುತ್ತ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮಾರ್ಗಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಓದಿ</p> <p style="background-color: #e0e0e0; padding: 5px;">ವೋಷಕ ಸಂಪರ್ಕ (ಕೆಲಸವ ಮತ್ತು ಮಾತನಾಡುವ ಕೌಶಲ್ಯ)</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗೆ ಬಳಸಿದ ಬಳಕೆಗಳನ್ನು ಪ್ರಾಣೀಯ ಹೆಚ್ಚಿಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು:</p> <p>SA6. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಮಾತನಾಡಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸ್ಯೇಂಟ್ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಭಾಷೆಯೊಂದರಲ್ಲಿ</p> <p>SA7. ಮೇಲಾಗಿ ಸಂಪರ್ಕ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ತಿಳಿಯಬೇಕು</p> <p>SA8. ಸಹಾಯಕಾರಿಗಳು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ತಿಳಿಯಬೇಕು</p>
B. ವೃತ್ತಿಪರ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು	<p>ತೀವ್ರಾನ ಮಾಡುವಿಕೆ</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗೆ ಬಳಸಿದ ಬಳಕೆಗಳನ್ನು ಪ್ರಾಣೀಯ ಹೆಚ್ಚಿಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು:</p> <p>SB1. ಅವನ ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳವು ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿದೆಯೇ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಕೆಲಸವು ಇತರರಿಗೆ ಅಪಾಯಿಕಾರಿ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳನ್ನು ಸೂಚಿಸುವುದಿಲ್ಲವೇ ಎಂದು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಿ</p> <p>SB2. ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಅವುಗಳ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಲಾಗಿದೆಯೇ ಎಂದು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಿ</p> <p>SB3. ಬಣ್ಣ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯ ಅಧಾರದ ಮೇಲೆ ಬಣ್ಣಗಳ ಸೂಕ್ತತೆಯನ್ನು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಿ</p> <p>ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಸಂಘರ್ಷನೆ</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗೆ ಬಳಸಿದ ಬಳಕೆಗಳನ್ನು ಪ್ರಾಣೀಯ ಹೆಚ್ಚಿಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು:</p> <p>SB4. ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರು ಮತ್ತು ಮೇಲಾಗಿ ಸಹಾಯಿಗಳಿಂದಿಗೆ ಸಮಸ್ಯೆಯದಲ್ಲಿ ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸಂಪನ್ಮೂಲವನ್ನು ತಿಳಿಯಿಸಿ</p> <p>ಗ್ರಾಹಕ ಕೇಂದ್ರಿತತೆ</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗೆ ಬಳಸಿದ ಬಳಕೆಗಳನ್ನು ಪ್ರಾಣೀಯ ಹೆಚ್ಚಿಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು:</p> <p>SB5. ಒಟ್ಟಿದ ಸಮಯ ಮತ್ತು ಗುಣಮಟ್ಟದ ಪ್ರಕಾರ ಕೆಲಸವನ್ನು ಪೂರಣಗೊಳಿಸಿ</p> <p>ಸಮಸ್ಯೆ ಪರಿಹರಿಸುವುದು</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗೆ ಬಳಸಿದ ಬಳಕೆಗಳನ್ನು ಪ್ರಾಣೀಯ ಹೆಚ್ಚಿಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು:</p> <p>SB6. ಬಣ್ಣದ ರೀಕೋಲ್ಬ್ರೆ ಸಮಯ ಮೀರಿದರೆ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಒರಟುಗೊಂಡಿಸಲು ಬ್ಯಾಕ್‌ಪ್ರೈಸ್‌ಯರ್ ದ್ರಾವಕ ಅಥವಾ ಬ್ರಾಕ್ ಬ್ಲಾಸ್ಟ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ</p> <p>SB7. ಹೆಂಟಂಗ್ ಮಾಡುವ ಮೋದಲು ಮೇಲ್ಮೈ ಹೆಂಟಂಗ್ ಸರಿಪಡಿಸಿ</p> <p>SB8. ಹೆಂಟಂಗ್ ಮಾಡುವ ಮೋದಲು ಹೆಂಟಂಗ್ ಮೀಲ್ಸ್‌ಲಾದ ಫೀರ್ತೆ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣವನ್ನು ಸರಿಪಡಿಸಿ</p> <p>SB9. ತಂಡದೊಳಗಿನ ಯಾವುದೇ ಸಂಘರ್ಷವನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಿ</p> <p>ವಿಶೇಷಣಾತ್ಮಕ ಜಿಂತನೆ</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗೆ ಬಳಸಿದ ಬಳಕೆಗಳನ್ನು ಪ್ರಾಣೀಯ ಹೆಚ್ಚಿಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು:</p> <p>SB10. ಅವುಗಳ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಕಿ</p> <p>SB11. ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಉತ್ತಮಗೊಳಿಸಿ</p> <p>SB12. ವೃಧಿ ಮತ್ತು ಹೆಚ್ಚಿಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು</p> <p>SB13. ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಅಧಿಕರಿಸಿ ವಿಂಗಡಿಸಿ</p>



CON/N0505

ಬಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕೆಲ್ಲನ ಮೇಲ್ಮೈಗೆಂಟ್ಲು OBD, ಅಕ್ಷಿಲಕ್ ಮತ್ತು ಎಮ್ಲೂನ್ ಬಣ್ಣಗೆಂಟನ್ನು ಹಜ್ಜಿ

ಶ್ರಿಂಕರ್ ಫಿಂಕಿಂಗ್
<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB14. ಕಾಯೆಗಳ ಸಂಕಿಳಣತೆಯನ್ನು ಪೂರ್ಣವಾಪನ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಮೇಲಭಿಕಾರಿಯಿಂದ ಅಗ್ರಹಿತಿರುವಲ್ಲಿಲ್ಲಾ ಸಹಾಯ ಮತ್ತು ಬೆಂಬಲವನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳ</p> <p>SB15. ಯಾವುದೇ ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯು ಅಪಘಾತಗಳಿಗೆ ಹೇಗೆ ಕಾರಣವಾಗಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಮತ್ತು ನಿರಾಯಕಿ</p>





CON/N0505

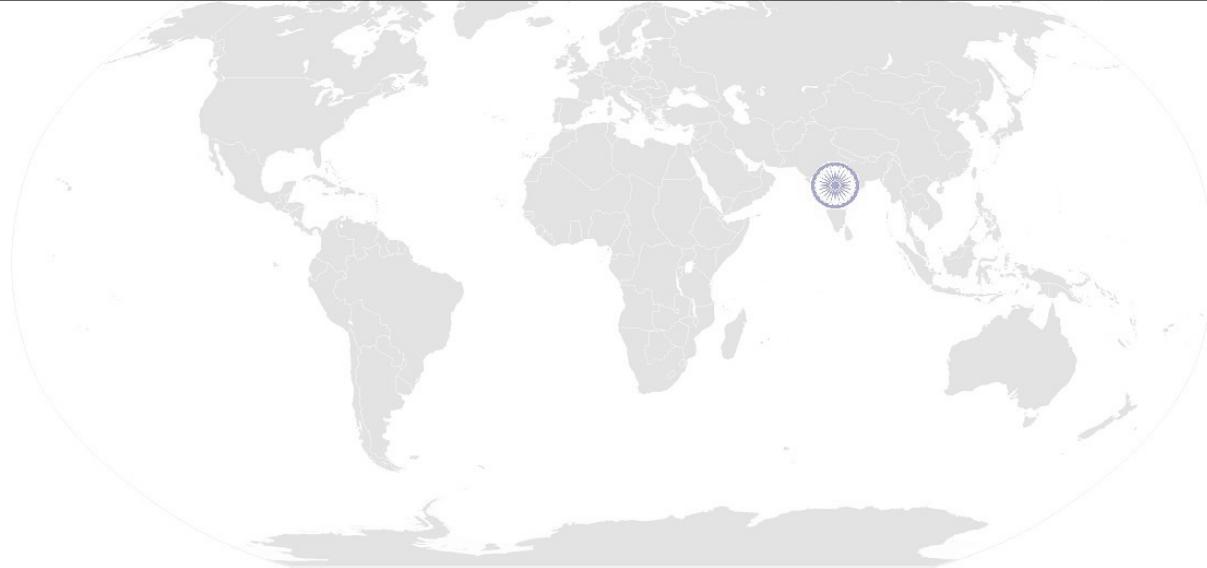
NOS
National Occupational Standards



ವಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕಲ್ಲನ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ OBD, ಅಕ್ರಿಲಕ್ ಮತ್ತು ಎಮ್ಲಾನ್ ಬಣಿಗಳನ್ನು ಹಚ್ಚಿ

NOS ಆವೃತ್ತಿ ನಿಯಂತ್ರಣ

NOS ಕೊಳಡ್		CON/N0505	
ಕ್ರೆಡಿಟ್‌ಗಳು (NSQF)	ಉಜ್ಜಿ	ಆವೃತ್ತಿ ಸಂಖ್ಯೆ	1.0
ಉದ್ಯೋಗ	ನಿರ್ಮಾಣ	ಕರಡು ರಜಿಸ್ಟರೇಶನ್ ದಿನಾಂಕ	07/06/2015
ಉದ್ಯೋಗ ಉಪ ವರದಿ	ರಿಯಲ್ ಎಸ್ಟೇಟ್ ಮತ್ತು ಮೂಲಸೌಕರ್ಯ ನಿರ್ಮಾಣ	ಚೌನಯುದಾಗಿ ಪರಿಶೀಲನೆಯ ದಿನಾಂಕ	14/08/2015
ಉದ್ಯೋಗ	ನಿರ್ಮಾಣ ಜಿತ್ತಕಲೆ	ಮುಂದಿನ ಪರಿಶೀಲನೆ ದಿನಾಂಕ	14/08/2017





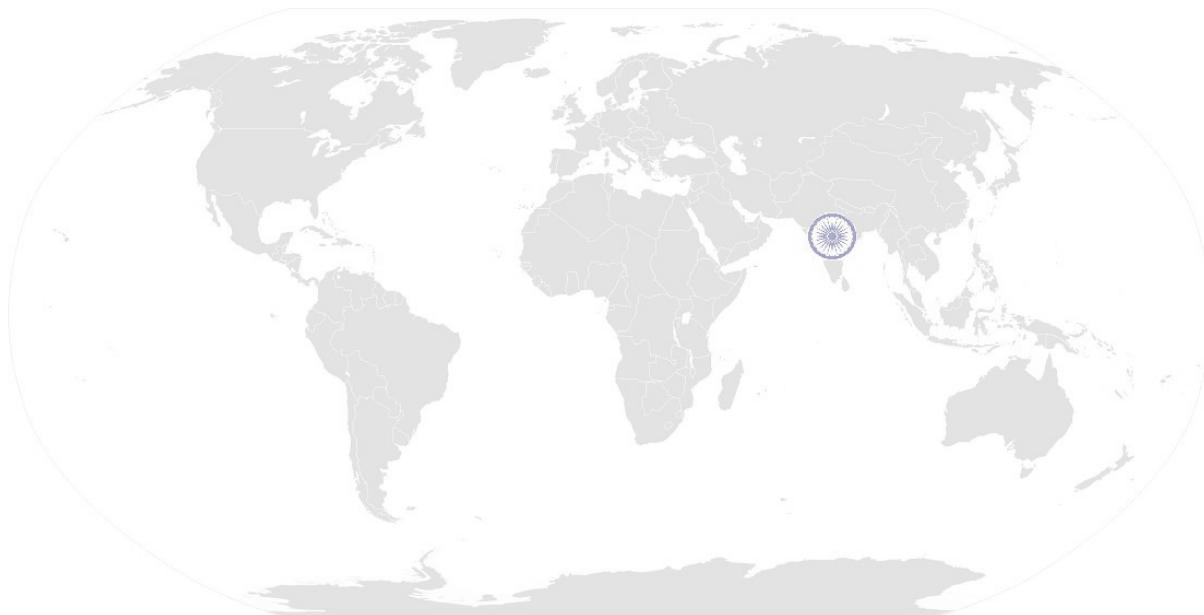
CON/N0506

NOS
National Occupational Standards

N.S.D.C
National
Skill Development
Corporation

ಮೆಂಟರ್/ಸ್ಟೇಟಲ್ ಸ್ಟೀಲ್ ಫ್ಯಾಬ್ರಿಕೇಟ್ ಅನೆಂಜಿನಿಯರ್ ಮೇಲೆ ಹೆಚ್ಚು ಅನ್ನು ಹಜ್ಜಿ

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಜೀದ್ಯೋಗಿಕ ಗುಣಮಟ್ಟ



ಅವಳಿಂಗನೆ

ಈ NOS ಲೋಹಿತ್ಯ / ರಚನಾತ್ಮಕ ಉತ್ಪನ್ನ ಫ್ಯಾಬ್ರಿಕೇಟ್ ಅನೆಂಜಿನಿಯರ್ ಮೇಲೆ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಹಜ್ಜುವಲ್ಲ¹ ಪ್ರವೀಣರಾಗಲು ಕೆಲಸಗಾರನಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ



CON/N0506

ಮೆಟಾಲಕ್/ಸ್ಟ್ರಕ್ಟರಲ್ ಸ್ಟೀಲ್ ಫ್ಯಾಬ್ರಿಕೇಟರ್ ಅನೆಂಜಿನಿಯರ್ ಮೇಲೆ ಹೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ

ಘಟಕ ಕೋಡ್	CON/N0506
ಘಟಕ ಶಿಳಪೀಕೆ (ಕಾರ್ಯ)	ಮೆಟಾಲಕ್/ಸ್ಟ್ರಕ್ಟರಲ್ ಸ್ಟೀಲ್ ಫ್ಯಾಬ್ರಿಕೇಟರ್ ಅನೆಂಜಿನಿಯರ್ ಮೇಲೆ ಹೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ
ವಿವರಣೆ	ಈ ಘಟಕವು ಲೋಹಗಳ ಮೇಲೆ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನವನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ / ರಚನಾತ್ಮಕ ಉತ್ಪನ್ನ ಫ್ಯಾಬ್ರಿಕೇಟರ್ ಅನೆಂಜಿನಿಯರ್
ವ್ಯಾಖ್ಯಾ	<p>ವ್ಯಾಖ್ಯಾಯು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ:</p> <ul style="list-style-type: none"> ಮೂಲ ಮೇಲ್ಮೈಗಳ ತಯಾರಿಕೆಯನ್ನು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಪರಿಕರಗಳ ನಿವಾಹಣೆ ಮತ್ತು ನಿವಾಹಣೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ವಿವಿಧ ಘಟಕಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಬಣ್ಣಿಸಿ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ತಯಾರಿಸಿ ಹಕ್ಕರಾಪದ ದ್ವಾರ ಹೆಂಟ್ ಪದರವನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಬಣ್ಣಿಸಿ ಲೆಪನಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ
ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಅಂಶಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮಾನದಂಡ(PC)	
ಅಂಶ	ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಮಾನದಂಡ
ಸಿದ್ಧತೆಯನ್ನು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಮೂಲ ಮೇಲ್ಮೈಗಳ ಮತ್ತು ನಿವಾಹಣೆ ಸಂಬಂಧಿತ ಉಪಕರಣಗಳ ಮತ್ತು ಜಡಿಭಾಗಗಳ ಸಿದ್ಧತೆಯನ್ನು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ	<p>ಸಮರ್ಥರಾಗಿಲು, ಉದ್ದೇಶಗಾರಿಗಳು ವಿಧಿಯ ಇದನ್ನು ಮಾಡಲು ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಬೇಕು:</p> <p>PC1. ಸೂಕ್ತತೆಗಾಗಿ ಮೇಲ್ಮೈಯ ದೃಶ್ಯ ಮತ್ತು ಭೌತಿಕ ತಪಾಸಣೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ</p> <p>PC2. ಎಲ್ಲಾ ಸಡಿಲವಾದ ಗಿರಣಿ ಪ್ರಮಾಣ, ಸಡಿಲವಾದ ತುಕು, ಸಡಿಲವಾದ ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ಇತರಪುಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕುವುದನ್ನು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೊದಲು ಸಡಿಲವಾದ ಹಾಸಿಕಾರಕ ವಿದೇಶಿ ಪಸ್ತು</p> <p>PC3. ತಯಾರಿಸಿದ ಉತ್ಪಾದಕ ಲೋಹಗಳ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣಗಳ ಮತ್ತು ತುಕುಗಳ ಮತ್ತು ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ತುಂಬುವ ಮೂಲಕ ಸಮವಾಗಿ ನೆಲಸಮ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ ಇನ್ನುಗಳು</p> <p>PC4. ಎಲ್ಲಾ ಬೊಂಬ್ಲ್ಯಾಗಳು, ನಟ್‌ಗಳು, ವೆಲ್ವೆಗಳು ಮತ್ತು ಫಿಲ್‌ಲ್ಯಾ ರಿವೆರ್ ಹೆಡ್‌ಗಳ ಸರಿಯಾದ ಶುಜಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ</p> <p>PC5. ಯಂತ್ರಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಕೆಲಸದ ಪ್ರದೇಶಗಳನ್ನು ಸೂಕ್ತವಾದಿ ಬಳಸಿ ಸ್ವೇಚ್ಛಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಮತ್ತು ಇತರ ಶುಜಿಗೊಳಿಸುವ ಸಾಧನಗಳು</p> <p>PC6. ರೋಡರಿ ಅಥವಾ ಪ್ರಭಾವದ ವಿದ್ಯುತ್ ಉಪಕರಣಗಳಂತಹ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸಾಧನಗಳ ಬಳಕೆಯನ್ನು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ತುಕು (ರಸ್ಟ್ ಸ್ಟೇಲ್), ವೆಲ್ವೆ ಸ್ಟೇಲ್, ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ಮತ್ತು ವೆಲ್ವೆ ಸ್ಟೇಲ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಿ</p> <p>PC7. ಜಿತ್ತುಕಲೆ ಉಪಕರಣಗಳ ಸರಿಯಾದ ಶುಜಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆ, ನಿವಾಹಣೆ ಮತ್ತು ನಿವಾಹಣೆಯನ್ನು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಮತ್ತು ಬಳಕೆಯ ಮೊದಲು ಮತ್ತು ನಂತರ ಉಪಕರಣಗಳು</p>
ಬಣ್ಣದ ತಯಾರಿಕೆ ವಿವಿಧ ಬಳಸಿ ಮಿಶ್ರಣ ಪ್ರಕಾರ ಘಟಕಗಳು	<p>PC8. ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು/ಸೂಚನೆಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಮೂಲ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ</p> <p>PC9. ಸೌಂದರ್ಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಬಣ್ಣ ಹೊಂದಾಗಿಕೆಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಆಯ್ದಿಸುವುದಿ</p> <p>PC10. ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಪಾತ ಹಿಸ್ 11 ರ ಪ್ರಕಾರ ಸೇರಣಡಿಗಳೊಂದಿಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದ ಹೆಂಟ್ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಿ.</p> <p>PC11. ಬಣ್ಣಗಳ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ದುರುಪಗೊಳಿಸುವಿಕೆಗಾಗಿ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಧಾನವನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ</p> <p>PC12. ಅವಶ್ಯಕತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಹೆಂಟ್ ಮಿಶ್ರಣದ ಸ್ವಿಡ್‌ತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸುವಿಕೆ ತೆಕ್ಕಿಗಿನ / ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸೇರಿಸಿ</p>
ಲೆಪನಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ ಬಣ್ಣ ಕಾಣಿಸಲು ಒಂದೆ ರೀತಿ ಇರುವುದೆ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ	<p>PC13. ಸೂಚನೆ/ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಲೈನ್‌ಮೂರ್ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ</p> <p>PC14. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ತುಕು ಹಿಡಿದ ಲೋಹದ ಮೇಲ್ಮೈಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಲೈನ್‌ಮೂರ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ</p> <p>PC15. ಲೋಹದ ಮೇಲೆ ಆಕ್ಸಿಡಿಂಗರಿಂ ತಡೆಗೊಳ್ಳಲು ಸೂಕ್ತವಾದ ಯಾವುದೇ ಲೈನ್‌ಮೂರ್ನ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಪದರಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ</p>



NOS

National Occupational Standards



ಮೆಟಾಲ್‌/ಸ್ಟ್ರಕ್‌ರೆಲ್‌ ಸ್ಟೀಲ್‌ ಘ್ಯಾಜ್‌ರೆಲ್‌ಟ್‌ ಅನೆಂಜಿನೆರ್ ಮೇಲೆ ಹೆಂಟ್‌ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚು

	<p>PC16. ಯಾವುದೇ ನಂತರದ ಕೋರ್ಟ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ವೊದಲು ತ್ವೇಮರ್ ಕೋರ್ಟ್ ಅನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಮಯದವರೆಗೆ ಒಳಗೆಲು ಅನುಮತಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಬಜತಪದಿಸಿಕೊಳ್ಳ</p> <p>PC17. ಅಗತ್ಯತೆಗಳು/ಸಿದಿಷ್ಟ್‌ತೆ</p> <p>PC18. ರ ಪ್ರಕಾರ ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣ್ಣದ ಕೋರ್ಟ್‌ಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚು. ಎರಡು ನಂತರದ ಪದರಗಳ ಸಂಖೆ ಸರಿಯಾದ ಒಳಗೆನುವ ಸಮಯವನ್ನು ಬಜತಪದಿಸಿಕೊಳ್ಳ</p>
ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳುವಳಿ (K)	
A. ಸಾಂಸ್ಕಿಕ ಸಂದರ್ಭ (ಕಂಪನಿ / ಸಂಸ್ಥೆ ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ಅದರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳು)	ಉದ್ದೋಧನೆಯ ಬಳಕೆದಾರರೆ/ವೈತ್ತಿಯ ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಾದಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು: <p>PC1. ನಿರ್ಮಾಣ ಜಿತಕೆಲೆ ಕೆಲಸಗಳಗೆ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಧಾನ</p> <p>PC2. ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಜಿತಕೆಲೆ ಉಪಕರಣಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಮತ್ತು ಸಂರಕ್ಷಿಸಲು ನಿಯಂತ್ರಣ</p> <p>PC3. ಸಂಬಂಧಿತ ಸುರಕ್ಷತಾ ಗೆರುಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳ ಬಳಕೆ ನೇರಿದಂತೆ ವೈಯಕ್ತಿಕ ರಕ್ಷಣೆಗಳನ್ನು ಉಪಕರಣಗಳು, ಸಾಮರ್ಪಿಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳಾಗಿ ಸೇವಾ ವಿನಂತಿಯ ಕಾರ್ಯ ವಿಧಾನಗಳು</p>
B. ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನ	ಉದ್ದೋಧನೆಯ ಬಳಕೆದಾರರೆ/ವೈತ್ತಿಯ ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಾದಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು: <p>PC1. ಹೆಂಟಂಗ್ ಕೃತಿಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಮೂಲಭೂತ ರೇಖಾಚಿತ್ರಗಳು / ಸ್ಟೀಲ್‌ಮ್ಯಾಟ್‌ ವರ್ಕಿಂಗ್‌ಗ್ರಾಹಿಯಿಂಗ್‌ಗ್ರಾಹಿಯಿಂಗ್‌ ಮತ್ತು ಅಂಕಗಳಿತರೆ ಲೆಕ್ಕಾಕಾರ ಪ್ರಕಾರ</p> <p>PC2. ಪ್ರತಿಕರ್ತಾ ರೇಖಾಚಿತ್ರ ಪರಿವರ್ತನೆ</p> <p>PC3. ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪ್ರಕಾರ</p> <p>PC4. ವಿವಿಧ ಹೆಂಟಂಗ್‌ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು (ಬ್ರಾಹ್‌ಗಳು, ರೊಲರ್‌ಗಳು, ಹೆಂಟಂಗ್‌ ಬಕೆಟ್‌, ಸ್ಟಿರರ್‌ಗಳು, ಸ್ತೂಪರ್‌ಗಳು, ಸ್ಯಾಂಡ್‌ ಡೆಲಪರ್‌ಗಳು, ಮುಣ್ಣಿ ಬ್ಲೈಡ್‌ಗಳು, ಇತ್ಯಾದಿ ಅಯಿತ್ವ ಮಾಡುವುದು ಮತ್ತು ಬಳಸುವುದು ಹೇಗೆ, ಬಣ್ಣಕಾರಕಗಳು, ವಾನಿಷ್ಟಕ್‌ಗಳು, ದಂತಕವಚ, ಇತ್ಯಾದಿ)</p> <p>PC5. ಎಲ್ಲಾ ಜಿತಕೆಲೆ ಉಪಕರಣಗಳು, ವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಕರ್ತಾ ಪ್ರಮಾಣಿತ ಗಾತ್ರ</p> <p>PC6. ಜಿತಕೆಲೆಗೆ ಮುಂಜಿತವಾಗಿ ಪಕ್ಕದ ಮೆಲ್ಲಿಟ್ರೋಗಳನ್ನು ರಕ್ಷಿಸುವ ವಿಧಾನಗಳು</p> <p>PC7. ಸಿದಿಷ್ಟ್‌ಪಡಿಸಿದ ಅನುಹಾತ ಓಃ ಪ್ರಕಾರ ಸರಿಯಾದ ಪ್ರಮಾಣದ ಬಣ್ಣದವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡುವುದು ಹೇಗೆ. ಅಗತ್ಯಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಬಣ್ಣದ ಮಿಶ್ರಣ ಸ್ವಿಂಡೆಯನ್ನು ಹೇಗೆ ಹೊಂದಿಸುವುದು</p> <p>PC8. ಎಲ್ಲಾ ಇತ್ಯಾದಿ ಮುಂಜಿತವಾಗಿ ಬಣ್ಣದ ಮಿಶ್ರಣದ ಸ್ವಿಂಡೆಯನ್ನು ಹೇಗೆ ಹೊಂದಿಸುವುದು</p> <p>PC9. ಎಲ್ಲಾ ಇತ್ಯಾದಿ ಮುಂಜಿತವಾಗಿ ಬಣ್ಣದ ಮಿಶ್ರಣದ ಸ್ವಿಂಡೆಯನ್ನು ಹೇಗೆ ಹೊಂದಿಸುವುದು</p> <p>PC10. ಎಲ್ಲಾ ಇತ್ಯಾದಿ ಮುಂಜಿತವಾಗಿ ಬಣ್ಣದ ಮಿಶ್ರಣದ ಸ್ವಿಂಡೆಯನ್ನು ಹೇಗೆ ಹೊಂದಿಸುವುದು</p> <p>PC11. ಲೋಹದ ಮೆಲ್ಲಿಟ್ರೋಯಿಲ್‌ ಜಿತಿಸಲು ರೊಂದಿ ಅಥವಾ ಪ್ರಭಾವದ ವಿದ್ಯುತ್ ಉಪಕರಣಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಹೊಂದಿಸುವುದು ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು</p> <p>PC12. ಬರ್ಣ, ಜೂಬಾದ ರೆಬೆಗೆಗಳು ಮತ್ತು ಜೂಬಾದ ಕಡಿತಗಳ ರಜನೆಯನ್ನು ತಡೆಗೆಟ್ಟು ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆ</p> <p>PC13. ಷಳಕ್ಸೆ, ವೆಲ್ಲ್‌ ಸ್ವಾಟರ್‌ ಮತ್ತು ಮೆಲ್ಲಿಟ್ರೋ ಡೊಂಟ್‌ಗಳಿಂತಹ ವೆಲ್ಲಂಗ್‌ ಡೊಂಟ್‌ಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಗುರುತಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಹೆಂಟಂಗ್‌ ಮಾಡುವಾಗಿ ದೊಂಟಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಮರೆಮಾಡುವುದು</p> <p>PC14. ಎಲ್ಲಾ ಬ್ಲೋಹ್‌ಗಳು, ಬೆಂಬಗಳು, ವೆಲ್ಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಫೆಲ್ಲ್‌ ರಿವೆಟ್‌ ಹೆಡಗಳನ್ನಿಂತಹ ಶುಚಿಸೊಂದಿಸುವುದು</p> <p>PC15. ಸತು - ಕ್ರೋಮೆಂಟ್ ತ್ವೇಮರ್, ಫಾರ್ಮೆಂ ಮತ್ತು ಬಾಲ್ ಮೆಟಲ್ ತ್ವೇಮರ್‌ನಂತಹ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ತ್ವೇಮರ್‌ಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಅನ್ವಯಿಸುವುದು</p> <p>PC16. ತ್ವೇಮರ್‌/ಹೆಂಟಂಗ್‌ಗಳ ಎರಡು ಪದರಗಳ ಅನ್ವಯಿಸುವುದು ಸದುವಿನ ಸಮಯದ ಅಂತರ</p>
ಕೌಶಲ್ಯಗಳು (S)	
A. ಪ್ರಮುಖ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು / ಸಾಮಾನ್ಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು	<p>ಬರವಣಿಗೆಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p> <p>ಉದ್ದೋಧನೆಯ ಬಳಕೆದಾರರೆ/ವೈತ್ತಿಯ ಹೇಗೆ ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಾದಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>PC1. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲ, ಮೇಲಾಗಿ ಸೈರ್ಪ್‌ನ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲ ಬರೆಯಿರಿ</p>



CON/N0506

NOS

National Occupational Standards



ಮೆಟಾಲರ್‌/ಸ್ಟ್ರೆಕ್ಟರ್‌ಲ್ಯಾಂಡ್‌ ಫ್ರೆಂಲ್‌ ಖಾಗ್ಯಾಲ್‌ಕೆಲೆಟಿಂಗ್‌ ಅನೇಂಜಿನಿಯರ್‌ ಮೇಲೆ ಹೇಂಟ್‌ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ

	<h3>ಪದುವ ಕೌಶಲ್ಯ</h3> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>PC2. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯನ್ನು ಓದಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸೈರ್ಪ್ರ</p> <p>PC3. ಓದಲು / ರೇಖಾಚಿತ್ರಗಳು / ವಾಡಿಕೆಯ ಕೆಲಸದ ರೇಖಾಚಿತ್ರ ಅಥವಾ ಸೂಚನೆಗಳಾಗಿ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಕೆಲಸ ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ ಕೆಲಸ.</p> <p>PC4. ವಿವಿಧ, ಸೈನ್‌ ಬೊಲಡ್‌ಎಗಳು, ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷತಾ ಟಾಗ್‌ಗಳು, ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಓದಿ ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ತುತ್ತು ಸಮಯದಲ್ಲಿ ನಿರ್ಗಮನ ಮಾರ್ಗಗಳು</p> <p>PC5. ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ತುತ್ತು ಸಮಯದಲ್ಲಿ ನಿರ್ಗಮನ ಮಾರ್ಗಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸೂಚನೆಗಳು</p>
	<p>ಹೊಣಿಕ ಸಂಪರ್ಕ (ಕೇಳುವ ಮತ್ತು ಮಾತನಾಡುವ ಕೌಶಲ್ಯ)</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>PC6. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಮಾತನಾಡಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯೊಂದರಲ್ಲಿ ಸೈರ್ಪ್ರ</p> <p>PC7. ಉನ್ನತ ಸಹೋದರ್ಯೋದಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಹೊಣಿಕವಾಗಿ ಮತ್ತು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಸಂಪರ್ಕ ನಡೆಸಿ</p> <p>PC8. ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಆಳಿಸಿ ಮತ್ತು ಅನುಸರಿಸಿ.</p>
B. ವೃತ್ತಿಪರ ಕೌಶಲ್ಯ	<h3>ತೀವ್ರಾನ ಮಾಡುವಿಕೆ</h3> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB1. ಅವನ ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳವು ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿದೆಯೇ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಕೆಲಸವೇ ಎಂಬುದನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟಿಸಿ. ಇದರಿಂದ ಇತರರಿಗೆ ಅಪಾಯಕಾರಿ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳನ್ನು ಸ್ವಾಷಿಸುವುದಿಲ್ಲ</p> <p>SB2. ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಲು ಮೇಲೆಚ್ಚಿಯನ್ನು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಲಾಗಿದೆಯೇ ಎಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟಿಸಿ.</p> <p>SB3. ಬಣ್ಣ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಬಣ್ಣಗಳ ಸೂಕ್ತತಯಾಗಿ ಮತ್ತು ನಿರ್ದಿಷ್ಟಿಸಿ.</p> <p>SB4. ಮೇಲೆಚ್ಚಿ ತಯಾರಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಬಳಸುವ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟಿಸಿ</p>
	<h3>ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಸಂಖೆಗಳಿಗೆ ಮಾಡುವ ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಸಂಖೆಗಳಿಗೆ ಮಾಡುವ ಯೋಜನೆ</h3> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB5. ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರೊಂದಿಗೆ ಸಮಸ್ಯೆಯದಲ್ಲಿ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸಂಪನ್ಮೂಲವನ್ನು ಅಯೋಜನೆ</p>
	<h3>ಗ್ರಾಹಕ ಕೆಂದಿತತೆ</h3> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB6. ಒಷ್ಟಿದ ಸಮಯ ಮತ್ತು ಗುಣಮಟ್ಟದ ಪ್ರಕಾರ ಕೆಲಸವನ್ನು ಮೂಲಕ ಲೋಹದ ಮೇಲೆ</p>
	<h3>ಸಮನ್ವೇ ಪರಿಹರಿಸುವ ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಸಂಖೆಗಳಿಗೆ ಮಾಡುವ ಯೋಜನೆ</h3> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB7. ಸೂಕ್ತವಾದ ಪ್ರ್ಯಾಮೀನ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕೊಂಬ್ರೋಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೂಲಕ ಲೋಹದ ಮೇಲೆ ಯಾವುದೇ ಆಸ್ತಿಕೀಕರಣವನ್ನು ತಡೆಯಿರಿ</p> <p>SB8. ತಂಡದೊಳಗಿನ ಯಾವುದೇ ಸಂಖೆಯ ಪನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಿ</p>
	<h3>ವಿಲ್ಲೆಂಡಣಾತ್ಮಕ ಜಿಂತನೆ</h3> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB9. ಅನ್ವಯವಾಗುವಂತೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ವಸ್ತುಗಳ ಸರಿಯಾದ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಲೇಕ್ಕಾಕಾಶ</p> <p>SB10. ಎರಡು ನಂತರದ ಪದರಗಳು ನಡುವೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಒಳಗಿಸುವ ಸಮಯವನ್ನು ಎಚ್ಚರಿಸಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ</p> <p>SB11. ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸಿ</p>



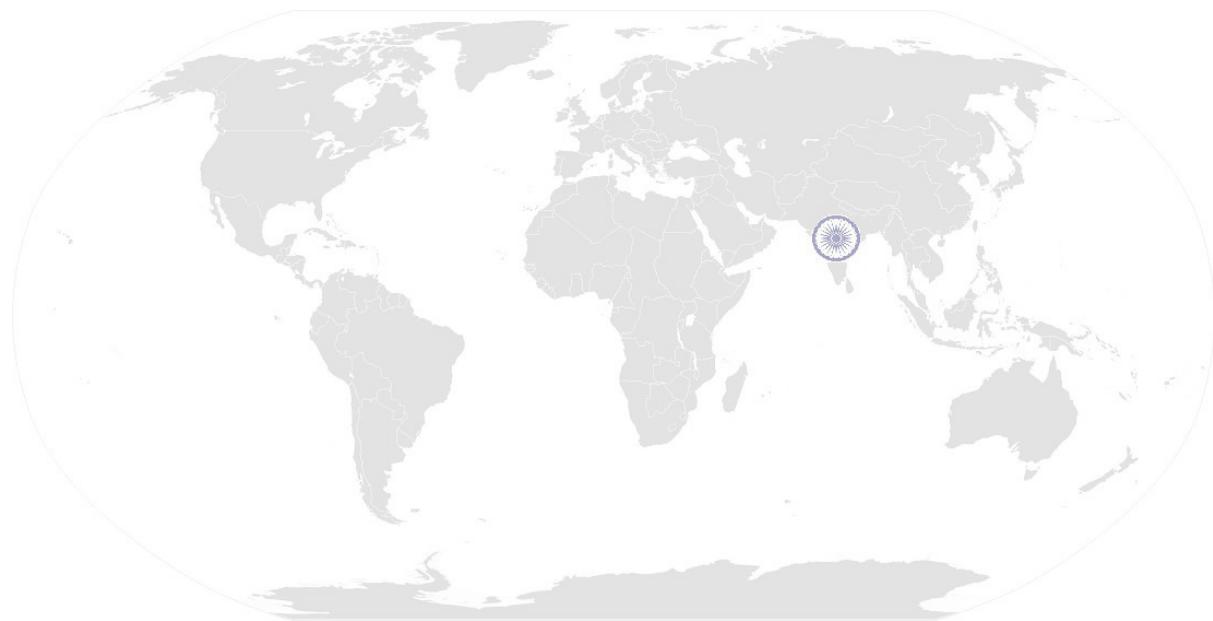
CON/N0506

NOS
National Occupational Standards

N•S•D•C
National
Skill Development
Corporation

ಮೆಟಾಲಕ್/ಸ್ಟ್ರೆಕ್ಟರಲ್ ಸ್ಟೀಲ್ ಫಾರ್ಮಿಂಗ್ ಅಸೆಂಟ್‌ಗಳ ಮೇಲೆ ಹೇಂಡ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ

	<p>SB12. ವ್ಯಾಧಿ ಮನ್ಯ ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಿ SB13. ವಸ್ತುಗಳ ಆಯ್ದು/ವಿಂಗಡಣೆಗಾಗಿ ಉನ್ನತ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಹಂತಿರುಗಿ</p> <p>ನಿರ್ಣಯಕ ಜಿಂತನೆ</p> <p>ಉದ್ದೋಧನದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾದಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB14. ಕಾರ್ಯಕರ್ತೆ ನೆಂಕಿರ್ವಿಶನ್‌ನ್ನು ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಮೇಲಭಿಕಾರಿಯಿಂದ ಅಗತ್ಯವಿರುವಲ್ಲಾ ಸಹಾಯ ಮತ್ತು ಬೆಂಬಲವನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು</p> <p>SB15. ಯಾವುದೇ ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯು ಅಪಘಾತಗಳಿಗೆ ಹೇಗೆ ಕಾರಣವಾಗಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಮತ್ತು ನಿರ್ಣಯಿಸಿ</p>
--	---





NOS

National Occupational Standards



CON/N0506

ಮೆಟಾಲರ್/ಸ್ಟೇರಲ್ ಸ್ಟೀಲ್ ಫಾರ್ಮಿಕೆಂಟ್ ಅನೆಂಜಿನಿಯರ್ ಮೇಲೆ ಪೀಠಂಟ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ

NOS ಅವೃತ್ತಿ ನಿಯಂತ್ರಣ

NOS ಕೊಳಡ್	CON/N0506		
ಕೈದಿಟಾಗಳು (NSQF)	ಟಜಿಡಿ	ಅವೃತ್ತಿ ಸಂಖ್ಯೆ	1.0
ಉದ್ಯೋಗ	ನಿರ್ಮಾಣ	ಕರಣ ರಜಿಸ್ಟ್ರೇಶನ್ ದಿನಾಂಕ	07/06/2015
ಉದ್ಯೋಗ ಉಪ ವಲಯ	ರಿಯಲ್ ಎಸ್ಟೇಟ್ ಮತ್ತು ಮೂಲಸೌಕರ್ಯ ನಿರ್ಮಾಣ	ಹೊಸೆಯಾಗಿ ಪರಿಶೀಲನೆ	14/08/2015
ಉದ್ಯೋಗ	ನಿರ್ಮಾಣ ಜಿತ್ತುಕೆಲೆ	ಮುಂದಿನ ಪರಿಶೀಲನಾ ದಿನಾಂಕ	14/08/2017





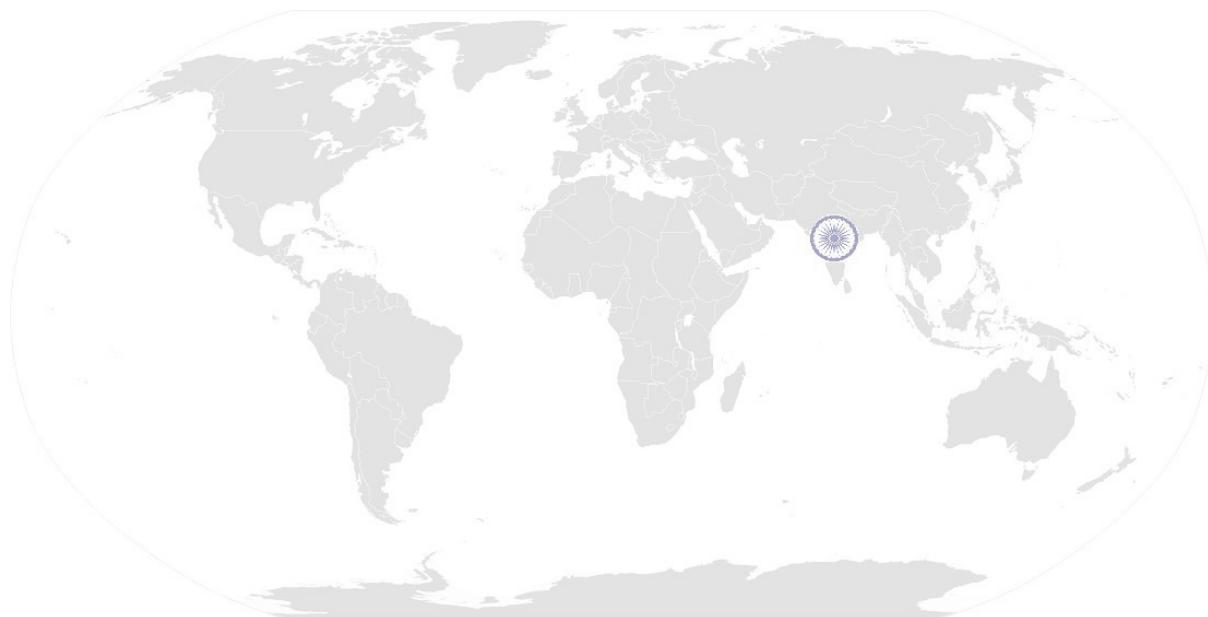
CON/N0507

NOS
National Occupational Standards

N.S.D.C
National
Skill Development
Corporation

ಮರದ ಕಟಕಿಗಳು, ಬಾಗಿಲುಗಳು, ವಿಭಾಗಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಿಗೆ ಬಣ್ಣ, ವಾನಿಕ ಮತ್ತು ಹಾಲಾ ಹಳ್ಳಿ

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಜೀದ್ಯೋಗಿಕ ಗುಣಮಟ್ಟ



ಅವಳೊರೆಕನೆ

ಈ NOS ಮರದ ಕಟಕಿಗಳು, ಬಾಗಿಲುಗಳು, ವಿಭಾಗಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳ ಮೇಲೆ ಅನ್ವಯಿಸುವ, ಪೇಂಟಿಂಗ್, ವಾನಿಕಶಿಂಗ್ ಮತ್ತು ಹಾಲಾ ಮಾಡಲು ಕೆಲಸಗಾರನಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.



CON/N0507

NOS

National Occupational Standards



ಮರದ ಕಟಕಗಳು, ಬಾಗಿಲುಗಳು, ವಿಭಾಗಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮರದ ಮೆಲ್ಲಿಗಳಿಗೆ ಬಣಿ,
ವಾಸಿನಷ್ಟು ಮತ್ತು ಹಾಲಣ್ಣ ಹೆಚ್ಚಿ

ಘಟಕ ಕೋಡ್	CON/N0507
ಘಟಕ ಶಿಕ್ಷಣ (ಕಾರ್ಯ)	ಮರದ ಕಟಕಗಳು, ಬಾಗಿಲುಗಳು, ವಿಭಾಗಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಮೆಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಿ, ಬಣಿ, ವಾಸಿನಷ್ಟು ಮತ್ತು ಹಾಲಣ್ಣ ಮತ್ತು ಮರದ ಮೆಲ್ಲಿಗಳು
ವಿವರಣೆ	ಈ ಘಟಕವು ಅನ್ವಯಿತವಾಗಿ, ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಮತ್ತು ಉದ್ದೇಶದಲ್ಲಿ ಸಂಬಂಧಿತ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಪರಿಕರಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ ಮರದ ಕಟಕಗಳು, ಬಾಗಿಲುಗಳು, ವಿಭಾಗಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮರದ ಮೆಲ್ಲಿಗಳ ಮೆಲ್ಲಿ
ವ್ಯಾಹ್ರಿ	<p>ವ್ಯಾಹ್ರಿಯು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ:</p> <ul style="list-style-type: none"> * ಮೂಲ ಮೆಲ್ಲಿಗಳ ತಯಾರಿಕೆಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಪರಿಕರಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಣೆ * ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ವಿವಿಧ ಘಟಕಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡು ಬಣಿ ಮತ್ತು ವಾಸಿನಷ್ಟು ತಯಾರಿಕೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ * ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಮುಕ್ತಾಯವನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸಲು ಬಣಿ, ವಾಸಿನಷ್ಟು ಮತ್ತು ಹಾಲಣ್ಣನ ಲೇಖನಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ
ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಅಂಶಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮಾನದಂಡ(PCM)	ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಮಾನದಂಡ
ಅಂಶ	<p>ಸಿದ್ಧತೆಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಮೂಲ ಮೆಲ್ಲಿಗಳು ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಣೆ ಸಂಬಂಧಿತ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಇಡೀಭಾಗಗಳು</p> <p>ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಲು, ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಇದನ್ನು ಮಾಡಲು ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಬೇಕು:</p> <p>PC1. ಸೂಕ್ತತೆಗಾಗಿ ಮೆಲ್ಲಿಯ ದೃಶ್ಯ ಮತ್ತು ಭೌತಿಕ ತಪಾಸಣೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ</p> <p>PC2. ಎಲ್ಲಾ ಸಡಿಲ ಮತ್ತು ಹಾಸಿಕಾರಕ ವಿದೇಶಿ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದರ ಮೂಲಕ ತೇಗೆದುಹಾಕಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಸೂಕ್ತವಾದ ಉಪಕರಣಗಳು</p> <p>PC3. ಮರದ ಸ್ವೇಚ್ಛಾಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಮನಃಸಾಧಾರಿಸಲು ಮರದ ಮೆಲ್ಲಿಯಲ್ಲಿ ಬ್ರಾಹ್ಮಜಿಂಗ್ ಏಂಬೆಂಬ</p> <p>PC4. ಮೂಲವನ್ನು ಮನಃಸಾಧಾರಿಸಲು ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ವಿರೂಪಗೊಂಡ ಅಥವಾ ಬಣಿದ ಮೆಲ್ಲಿಗಳನ್ನು ಜಿಕಿತ್ಸೆ ಮಾಡಿ ಬಾಹ್ಯರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ಬಣಿಗಳು</p> <p>PC5. ಅಗ್ರಭೂತಿದ್ದಳಿ, ಸೂಕ್ತವಾದ ಮರದ ಫಿಲ್ಲರ್ಸೋಂದಿಗೆ ಅಂತರಗಳು ಕುಸಿತೆಗಳನ್ನು ತುಂಬಿ</p> <p>PC6. ಮರಳು ಕಾಗದ, ಮೂಲಮೂಸ್ ಕಲ್ಲುಗಳು, ಉಕ್ಕನ್ನು ಬಳಸಿ ನಯವಾದ, ಆಕಾರ ಮತ್ತು ಸ್ವರ್ಣದ ಮೆಲ್ಲಿ ಉಣಿ, ಉಳಿ, ನಾಳ್ಳಿಂಡರ್ಗಳು ಅಥವಾ ಗ್ರೇಂಡರ್ಗಳು</p> <p>PC7. ಪಕ್ಷದ ಮೆಲ್ಲಿಗಳನ್ನು ಡ್ರಾಫ್ಟ್ ಬಟ್ಟೆ / ಮರೆಮಾಡುವಿಕೆಯಿಂದ ಮುಜ್ಜುಳಾಗಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಬೇಂಪ್ / ಪೆಂಪರ್ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ತೇಗೆದುಬಹುದಾದ ವಸ್ತುಗಳು / ಪರಿಕರಗಳು / ಫಿಕ್ಸ್ರೋಗಳನ್ನು ಮೋದಲು ತೇಗೆದುಹಾಕಲಾಗುತ್ತದೆ</p> <p>PC8. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆ/ಸೂಚನೆಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಬಣಿ, ಸ್ಟೇನ್, ಮೆರುಗೆಣ್ಣೆ, ಶೆಲಾಕ್ ಅಥವಾ ವಾಸಿನಷ್ಟೊನಂತಹ ಸೂಕ್ತವಾದ ಮೂಲಗೊಳಿಸುವ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ಆಯ್ದಿಸುತ್ತಾರೆ</p> <p>PC9. ಸೌಂದರ್ಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಮಾರ್ಪಿಸಲು, ಬಣಿ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣಿಗಳನ್ನು ಆಯ್ದಿಸುತ್ತಾರೆ</p> <p>PC10. ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಪಾತ ಹಿಸಿ 11 ರ ಪ್ರಕಾರ ಸೇರಂಡಿಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದ ಪೆಂಬ್ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಿ. ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ಬಣಿವನ್ನು ಯಾರ್ಬಲ್‌ಸೊಳಸಲು ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಧಾನವನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ ಮತ್ತು ವಾಸಿನಷ್ಟು</p> <p>PC11. ಅವಶ್ಯಕತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಪೆಂಬ್ ಮಿಶ್ರಣದ ಸ್ವಿತ್ತತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸುವಿಕೆ / ತೆಳುಗಿನ / ಸೀರು ಸೇರಿಸಿ</p> <p>PC12. ಸೂಕ್ತವಾದ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಮೆಲ್ಲಿಯ ಮರಳುಗಾರಿಕೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಿಸಿ / ತೆಳುಗಿನ / ಸೀರು ಸೇರಿಸಿ</p> <p>PC13. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಮರದ ಮೆಲ್ಲಿಗೆ ಪ್ರೈಮರ್ ಕೋಂಬ್ ಪೆಂಬ್ ವಾಸಿನಷ್ಟು ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ</p> <p>PC14. ಪ್ರೈಮರ್ ಒಣಿದ ಸಂತರ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ದಪ್ಪದ ಪೆಂಬ್/ವಾಸಿನಷ್ಟು ಕೋಂಬ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ ನಿಗದಿತ ಸಮಯ</p> <p>PC15. ಸೂಕ್ತವಾದ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಮೆಲ್ಲಿಯ ಮರಳುಗಾರಿಕೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಿಸಿ</p> <p>PC16. ಮುಜ್ಜು/ಪ್ರೈಮರ್ ಫಿಲ್ಲರ್ ಮರದ ಕೋಂಬ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ ಮತ್ತು ಅಷ್ಟುಯಿಸಲಾದ ಕೋಂಬ್ ಅನ್ನು ಮರಳು ಮಾಡಿ</p>



CON/N0507

NOS

National Occupational Standards



ಮರದ ಕಿಟಕಿಗಳು, ಬಾಗಿಲುಗಳು, ವಿಭಾಗಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮರದ ಮೆಲ್ಲಿಗಳಿಗೆ ಬಣ್ಣ,
ವಾಸಿನಷ್ಟು ಮತ್ತು ಹಾಲಣ್ಣ ಹೆಚ್ಚಿ

	<p>PC17. ಹಕರೂಪದ ದಷ್ಟದ ನಯವಾದ ಮೆಲ್ಲಿಗಳನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸಲು ಬಣ್ಣ / ವಾಸಿನಷ್ಟು ಮುಗಿದ ಹೋಳಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ</p> <p>PC18. ವಿಶೇಷಣಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಮುಕ್ತಾಯವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಹೊಂನರುಗಳು, ಮುಖ್ಯಾಂಶಗಳು,</p> <p>ದ್ವಿಂದುಗಳು ಅಥವಾ ಘಾಯಿಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ</p> <p>PC19. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಲಾಕ್ಕರ್ ಅಥವಾ ಇತರ ಸೀಲರ್ಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ</p> <p>PC20. ಉತ್ಪನ್ನ ಉತ್ಪನ್ನ, ಮೌಲ್ಯವಿನ್ನಾ, ಕೋಶಿತ ಕಲ್ಪ ಅಥವಾ ಇತರ ಪಸ್ತುಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ವಾಸಿನಷ್ಟು ಮಾಡಿದ ಮೆಲ್ಲಿಯನ್ನು ಹೊಳಪು ಮಾಡಲು ಬಯಸಿದ / ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಹೊಳಪನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ</p>
--	---

ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳಿವಳಕೆ (K)

A. ಸಾಂಸ್ಕಿಕ ಸಂದರ್ಭ (ಕಂಪನಿ / ಸಂಸ್ಥೆ ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ಅದರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳು)	ಉದ್ದೇಶಗೆಂದಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯ ತಿಳಿಯಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾದಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು: KA1. ಜಿತ್ತರ್ಕಲೆ ಕೆಲಸಕ್ಕಾಗಿ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಧಾನ KA2. ಹೇಂಡಂಗ್ ಕೆಲಸವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಹೇಂಡಂಗ್ ಉಪಕರಣಗಳು, ಟ್ಯಾಕ್ಲಾಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ನಿಬಂಧನೆಗಳು KA3. ಸಂಬಂಧಿತ ಸುರಕ್ಷತಾ ಗೆರ್ರಾಗಳು, ಸುರಕ್ಷತಾ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸುರಕ್ಷತಾ ಟ್ರಿಲಾಗ್ ಬಳಕೆ ಸೇರಿದಂತೆ ವೈಯಿಕ್ಸಿಕ ರಕ್ಷಣೆ KA4. ಉಪಕರಣಗಳು, ನಾಮುಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳಾಗಿ ನೇರವಾ ವಿನಂತಿಯ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳು,
B. ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನ	ಉದ್ದೇಶಗೆಂದಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯ ತಿಳಿಯಕೊಳ್ಳಬೇಕು: KB1. ಹೇಂಡಂಗ್ ಕೆಲಸಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಮೂಲಭೂತ ರೇಖಾಚಿತ್ರಗಳು/ಸ್ಕಿಮ್ಸ್‌ಎಂಬ್ರಾಷ್ಟ್‌ಕ್ರೋನಿಕ್ ಡ್ರಾಯಿಂಗ್ KB2. ಮಾಹಣದ ಮೂಲ ತತ್ವಗಳು, ಜ್ಞಾನಿತಿ ಮತ್ತು ಅಂಕಗಳಿಂದ ಲೈಕ್ವಾರ್ಕಾರಗಳು KB3. ಅಳತೆಗಳ ಘಟಕಗಳು ಮತ್ತು ಘಟಕಗಳ ಪರಿವರ್ತನೆ KB4. ವಿವಿಧ ಜಿತ್ತರ್ಕಲೆ ಪರಿಕರೆಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಆಯ್ದಿ ಮಾಡುವುದು ಮತ್ತು ಬಳಸುವುದು (ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಕುಂಜಗಳು, ರೋಲರುಗಳು, ಜಿತ್ತರ್ಕಲೆ ಬಕೆಟ್, ಸ್ಟಿರ್ರರ್ಗಳು, ಸ್ನಾಪರ್ಗಳು, ಮರಕು ಕಾಗದಗಳು, ಮಟ್ಟ ಬ್ಲೈಡ್‌ಗಳು, ಇತ್ಯಾದಿ) ಮತ್ತು ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣ್ಣದ ವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ವಿಶ್ಲೇಷಣೆಗಳು ಪದಾರ್ಥಗಳು (ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಸ್ವೀಪ್‌, ಪ್ರೈಮ್‌, ಬೆಂಸ್‌ ಕಲರ್, ಟಿಂಬ್‌ ಬೆಂಸ್‌, ಬಣ್ಣಗಳು, ವಾಸಿನಷ್ಟುಗಳು, ದಂತಕವಚ, ಇತ್ಯಾದಿ) KB5. ಎಲ್ಲಾ ಜಿತ್ತರ್ಕಲೆ ಉಪಕರಣಗಳು, ವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ಘಟಕಗಳ ಪ್ರಮಾಣಿತ ಗಾತ್ರ KB6. ಜಿತ್ತರ್ಕಲೆಗೆ ಮುಂಜಿತವಾಗಿ ಪಕ್ಕದ ಮೆಲ್ಲಿಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವ ವಿಧಾನಗಳು KB7. ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಪಾತ KB8. ಪ್ರಕಾರ ಸರಿಯಾದ ಪ್ರಮಾಣದ ಬಣ್ಣದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ ಮಾಡುವುದು ಹೇಗೆ. ಎಣ್ಣೆ, ಏಪೆಂಟ್‌ಬ್ರ್ಯಾನ್, ಶಿಲಂಂಡ್‌ ಮುಂತಾದ ಬಣ್ಣದ ಕೆಲಬ್ರಾಗಳನ್ನು ಬಂದಿಸಲು ಬಳಸುವ ಅಂತರುಗಳು ಹೊಂಗಳಾಡಿಸುವವನು KB9. ಬಣ್ಣ, ಸ್ಟೇನ್‌, ಮೆರುಗಣ್ಣೆ, ಶೆಲಾಕ್‌ ಅಥವಾ ವಾಸಿನಷ್ಟು ಮುಂತಾದ ಜಿತ್ತರ್ಕಲೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಪದಾರ್ಥಗಳ ಪ್ರಕಾರಗಳು. KB10. ಮಾಣಿಗೊಳಿಸುವ ಮೊದಲು ಜಡಿಭಾಗಗಳನ್ನು ತೊದುಹಾಕಿ ಮತ್ತು ಮಾಣಿಗೊಳಿಸುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳು ಅಥವಾ ವಸ್ತುಗಳ ಒಡ್ಡಿಕೊಳ್ಳದ ಪ್ರದೇಶಗಳನ್ನು ಮಾನ್ಯ ಮಾಡಿ KB11. ಮರದ ಮೆಲ್ಲಿಯಲ್ಲಿ ಜ್ಲಿಡಿಂಗ್ ಅಥವಾ ಅಷ್ಟೆಯಲ್ಲಿ ಅಷ್ಟೆಯಲ್ಲಿ ಅಷ್ಟೆಯಲ್ಲಿ ಅಷ್ಟೆಯಲ್ಲಿ KB12. ಮಾಣಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆ, ವಾಸಿನಷ್ಟುಗಳು, ಮಟ್ಟ, ಪ್ರೈಮ್‌, ಸೀಲಾಂಬ್‌ಗಳು, ಹೊಂನರುಗಳು ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನು ಅಷ್ಟೆಯಲ್ಲಿ ಅಷ್ಟೆಯಲ್ಲಿ ಅಷ್ಟೆಯಲ್ಲಿ ಅಷ್ಟೆಯಲ್ಲಿ KB13. ಮರದ ಹಾಲಾ ಮಾಡಲು ಸರಿಯಾದ ವಿಧಾನ

ಕೌಶಲ್ಯಗಳು (S)

A. ಮೂಲ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು / ಸಾಂಪ್ರದಾಯಿಕ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು	ಬರವಣಿಗೆಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು ಉದ್ದೇಶಗೆಂದಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯ ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾದಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು: SA1. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಬರಿಯಾರಿ, ಕ್ಷೇತ್ರದ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಅಪೇಕ್ಷಿಸಿಯ
---	--



NOS

National Occupational Standards



CON/N0507

ಮರದ ಕಿಟಕಿಗಳು, ಭಾಗಿಲುಗಳು, ವಿಭಾಗಿಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮರದ ಮೇಲೆಗೆಗೆ ಬಣ,
ವಾಸಿನಣ ಮತ್ತು ಪಾಲಣ್ಣ ಹಳ್ಳಿ

	<h3>ಹಂತವ ಕೌಶಲ್ಯ</h3> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA2. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೇಳಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲ ಓದಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸ್ವೇಚ್ಛ</p> <p>SA3. ಕೆಲಸಕ್ಕಾಗಿ ಒದಗಿಸಲಾದ ರೇಖಾಚಿತ್ರಗಳು ಅಥವಾ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲ ಓದಿ</p> <p>SA4. ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲ ಸೂಚನೆಗಳು, ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು, ಸ್ನೇಹಾ ಬೋಧಾಗಳು, ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷತಾ ಟಾಗ್ಗಾಗಳನ್ನು ಓದಿ</p> <p>SA5. ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲ ತತ್ವ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲ ನಿರ್ಗಮನ ಮಾರ್ಗಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಓದಿ</p> <p>ಪೋಜಿಕ ಸಂಪರ್ಕ (ಹೇಳುವ ಮತ್ತು ಮಾತನಾಡುವ ಕೌಶಲ್ಯ)</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA6. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೇಳಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲ ಮಾತನಾಡಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಂದರಲ್ಲ ಸ್ವೇಚ್ಛ</p> <p>SA7. ಉನ್ನತ ಅಧಿಕಾರಿಗಳ ಸಲಹೆ ಮತ್ತು ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ</p> <p>SA8. ನೀಡಿದ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ತಿಳಿಯಲು ಅನುಸರಿಸಿ. ಸಹೋದರ್ಯರಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಪೋಜಿಕವಾಗಿ ಮತ್ತು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಸಂಪರ್ಕ ನಡೆಸಿ</p>
B. ವೈಕ್ಯಿಪರ ಕೌಶಲ್ಯ	<p>ತೀವ್ರಾನ ಮಾಡುವಿಕೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB1. ಅವನ ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳವು ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿದೆಯೇ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಕೆಲಸವೇ ಎಂಬುದನ್ನು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಿ ಇತರರಿಗೆ ಅಪಾಯಿಕಾರಿ ಪರಿಷ್ಠಿತಿಗಳನ್ನು ಸೃಷ್ಟಿಸುವುದಿಲ್ಲ</p> <p>SB2. ಬಳಿಕನ್ನು ಅವುಗಳನ್ನು ಮೇಲೆತ್ತಿರುವ ಸೂಕ್ತತೆಯನ್ನು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಿ</p> <p>SB3. ಸೌಂದರ್ಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳಾಗಿ ಬಳಿಕೆ ಸೂಕ್ತತೆಯನ್ನು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಿ.</p> <p>SB4. ವಾಸಿನಿಂಗ್ ಮತ್ತು ಪಾಲಾ ಮಾಡಲು ಅಗತ್ಯವಾದ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಿ</p> <p>ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಸಂಘರ್ಷಣೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB5. ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರು ಮತ್ತು ಮೇಲಧಿಕಾರಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಸಮಸ್ಯೆಯಲ್ಲಿ ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸಂಪನ್ಮೂಲವನ್ನು ಅಯೋಜಿಸಿ</p> <p>ಗ್ರಾಹಕ ಕೇಂದ್ರಿತತೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB6. ಒಟ್ಟಿದ್ದ ಸಮಯ ಮತ್ತು ಗುಣಮಟ್ಟದ ಪ್ರಕಾರ ಕೆಲಸವನ್ನು ಹೊರಣಗೊಳಿಸಿ</p> <p>ಸಮಸ್ಯೆ ಪರಿಹರಿಸುವ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB7. ತಂಡದೊಳಗಿನ ಯಾವುದೇ ಸಂಪರ್ಕವನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಿ</p> <p>SB8. ಮರದ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ವಣವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಮರವನ್ನು ಜ್ಞಾಭೋ ಮಾಡಿ</p> <p>ವಿಲೀಂಫಿಂಟನ್ ಜಿಂತನೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB9. ಜಿತ್ರೆಕಲೀಗೆ ಅಗತ್ಯವಾದ ವಸ್ತುಗಳ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಿ</p> <p>SB10. ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸಿ</p>



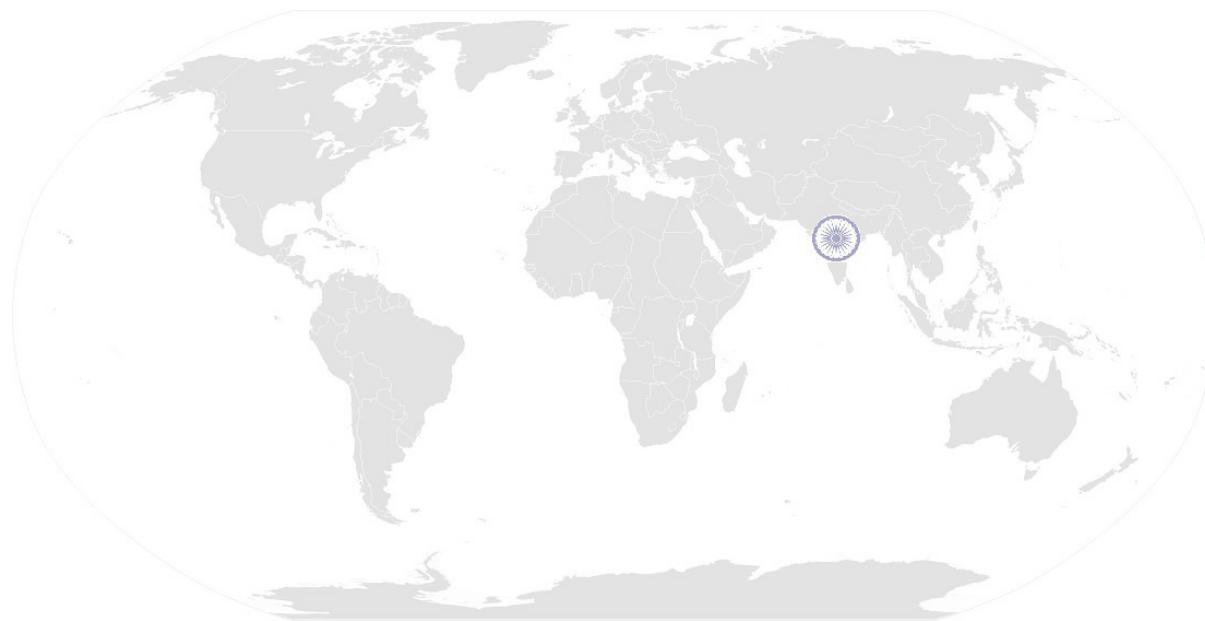
CON/N0507

NOS
National Occupational Standards



ಮರದ ಕಿಟಕಿಗಳು, ಬಾಗಿಲುಗಳು, ವಿಭಾಗಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮರದ ಮೇಲೆಗೆಗೆ ಬಣಿ,
ವಾಸಿನಙ್ಗೆ ಮತ್ತು ಪಾಲಣ್ಗೆ ಹೆಚ್ಚಿಗೆ

	<p>SB11. ವ್ಯಾಪಕವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಿ SB12. ವಸ್ತುಗಳ ಆಯ್ದು/ವಿಂಗಡಣೆಗಾಗಿ ಉನ್ನತ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಹಿಂತಿರುಗಿ</p>
	<p>ತುರಿಕಲ್ರೋ ಧೀರ್ಜಿಂಗ್ ಉದ್ದೇಶಗಳಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರರು/ವ್ಯಕ್ತಿಗಳು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಕ್ಷರಾಗಿ ಕೊಳ್ಳಬೇಕು: SB13. ಮೇಲಾದಿಕಾರಿಯಂದ ಯಾವುದೇ ಮಾರ್ಗದರ್ಶನ ಅಗತ್ಯವಿದೆಯೇ ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸಲು ಕಾರ್ಯಗಳ ಸಂಕೀರ್ಣತೆಯನ್ನು ಪೋಲ್ಯೂಮಾಪನ ಮಾಡಿ SB14. ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯು ಅಪಘಾತಗಳಿಗೆ ಹೇಗೆ ಕಾರಣವಾಗಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಮತ್ತು ನಿರಾಯಿಸಿ</p>





CON/N0507

ಮರದ ಕಿಟಕಿಗಳು, ಬಾಗಿಲುಗಳು, ವಿಭಾಗಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಿಗೆ ಬಳ್ಳಿ,
ವಾಸಿಂಜ್ವೆ ಮತ್ತು ಪಾಲಣೆ ಹಳ್ಳಿ

NOS ಅಷ್ಟು ನಿಯಂತ್ರಣ

NOS ಕೊಳಡು		CON/N0507	
ಕ್ರೆಡಿಟ್‌ಗಳು (NSQF)	ಉಜ್ಜಿಬ್ದಿ	ಅಷ್ಟು ಸಂಖ್ಯೆ	1.0
ಉದ್ಯೋಗ	ನಿರ್ಮಾಣ	ಕರ್ತನು ರಚನೆಸಲಾಗಿದೆ ದಿನಾಂಕ	07/06/2015
ಉದ್ಯೋಗ ಉಪ ವಲಯ	ರಿಯಲ್ ಎಸ್ಟೇಟ್ ಮತ್ತು ಮೂಲಸೌಕರ್ಯ ನಿರ್ಮಾಣ	ಹೊಸೆಯದಾಗಿ ಪರಿಶೀಲನೆಯಾಗಿದೆ	14/08/2015
ಉದ್ಯೋಗ	ನಿರ್ಮಾಣ ಜಿತ್ತುಕೆಲೆ	ಮುಂದಿನ ಪರಿಶೀಲನಾ ದಿನಾಂಕ	14/08/2017





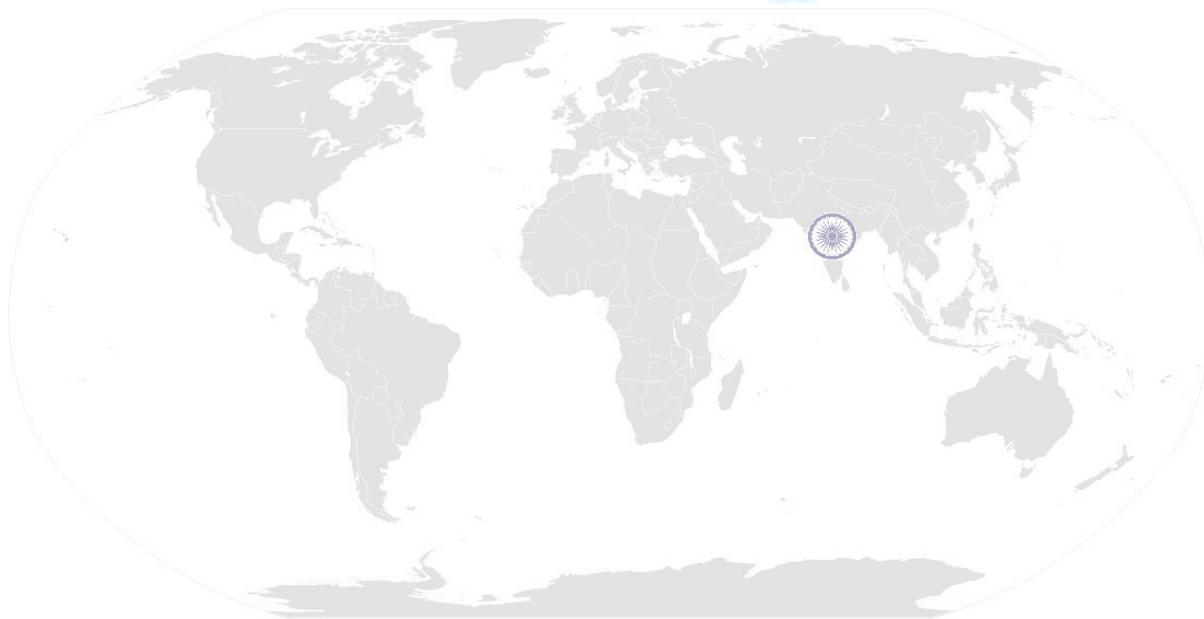
CON/N0510

NOS
National Occupational Standards

N.S.D.C
National
Skill Development
Corporation

ವಿವಿಧ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಡೋಷರ್‌ಕ ಸ್ಟ್ರಾ ದುರಸ್ತಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಜೀದ್ಯೂಲೆಗಿಕ್ ಗುಣಮಟ್ಟ



ಅವಳೊಂಕನ

ಈ NOS ವಿವಿಧ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಡೋಷರ್‌ಕ ಸ್ಟ್ರಾ ದುರಸ್ತಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಲು ಪ್ರವೀಣರಾಗಲು ಕೆಲಸಗಾರನಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ



CON/N0510

ವಿವಿಧ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ದೋಷಗಳ ಸ್ಥಾನ ಮರ್ಪಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ

ಘಟಕ ಹೋಡ್	CON/N0510
ಘಟಕ ಶಿಲಹಿಕೆ (ಕಾರ್ಯ)	ವಿವಿಧ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ದೋಷಗಳ ಸ್ಥಾನ ಮರ್ಪಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ
ವಿವರಣೆ	ಈ ಘಟಕವು ಅಲಂಕಾರಿಕ ವಿನ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನವನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕಲ್ಲಿನ ಮೇಲೆ, ಪೆಕ್ಕಾಗಿ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಗಳು ಮತ್ತು ಸ್ನಿಲ್ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ತಂತ್ರವನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೇಲೆಗೊಳ್ಳ
ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಶಿಕ್ಷಣ ಪ್ರಾಧಿಕಾರಿಕ ಗ್ರಂಥಾಲಯ ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಶಿಕ್ಷಣ ಪ್ರಾಧಿಕಾರಿಕ ಗ್ರಂಥಾಲಯ	
ಅಂಶ	ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳ ಅಂಶಕ್ಕೆ ಅನುಗ್ರಹಾಗಿ ಘಾನದಂಡ(PCM)
ಅಂಶ	ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳ ಮಾನದಂಡ
ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಮತ್ತು ಉಪಕರಣಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆಗೆ ಮೊದಲು ಬೀಳೋ ಮೇಲ್ಕೊಳ್ಳಿಸಿದ ತಯಾರಿಕೆಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ	<p>ನಮ್ಮರಾಗಿರಲು, ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಇದನ್ನು ಮಾಡಲು ನಮ್ಮರಾಗಿರಬೇಕು:</p> <p>PC1. ದೋಷಗಳಾಗಿ ಜಿತ್ತಿಸಿದ ಮೇಲ್ಕೊಳ್ಳಿಯನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಿ</p> <p>PC2. ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪತ್ತಿಹೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ಕಿತ್ತಳೆ ಸಿಪ್ಪೆಯಂತಹ ದೋಷಗಳನ್ನು ಸೂಚಿಸಿ, ಕೆಂಪಾಗುವಿಕೆ, ಮನುಕಾಗುವಿಕೆ, ಬುಕ್ಕೆ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಗುರುತುಗಳು, ಬಣ್ಣಬಣ್ಣ, ಸಿದೆಸುಣ್ಣ, ಇರುಕುಗಳು, ಇಂಜಗಳು, ಉಡಗಳು, ಮಿನಿನ ಕಣ್ಣಗಳು (ಮಣಿಗಳು), ಕಂಕಂಕಿತ ಲೋಹಿಂಯ ಮುಕ್ತಾಯ, ಹಿನ್ನ ರಂಪ್ರಗಳು, ಅಪಘಣಕ ಗುರುತುಗಳು, ಸಿಪ್ಪೆಸುಲಾಯುವುದು, ಮುಟ್ಟಿ ಗುರುತುಗಳು, ಗುಳ್ಳಿಗಳು ಮತ್ತು ಕುಗ್ಗುವಿಕೆ</p> <p>PC3. ದೋಷದ ಸ್ವರೂಪವನ್ನು ಅಧಿಕಾರಿಕೊಳ್ಳ ಮತ್ತು ಅಷ್ಟಯವಾಗುವಂತೆ ಪರಿಕಾರ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ</p>
ಸಿದೆಷ್ಟಿಯ ಪ್ರಕಾರ ವಿವಿಧ ಘಟಕಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ಬಣ್ಣದ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ತಯಾರಿಸಿ	<p>PC4. ಕಿತ್ತಳೆ ಸಿಪ್ಪೆ, ಬ್ಲಾಶಿಂಗ್, ಫೆಂಡ್, ಜುಕ್ಕೆ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಗುರುತುಗಳು, ಬಣ್ಣಬಣ್ಣದಂತಹ ಸಾಮಾನ್ಯ ದೋಷಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸಂಯುಕ್ತದಾಂದಿಗೆ ದೋಷಗಳನ್ನು ಪಾಲಾ ಮಾಡಿ ಸಿದೆಸುಣ್ಣ, ಇರುತುಗಳು, ಇಂಜಗಳು, ರಂಗಗಳು.</p> <p>PC5. ಮಿನಿನ ಕಣ್ಣಗಳು (ಮಣಿಗಳು), ದೋಷಮೂರಿತ ಲೋಹಿಂಯ ಫಿನಿಶ್, ಹಿನ್ನ ರಂಪ್ರಗಳು, ಅಪಘಣಕ ಗುರುತುಗಳು, ಸಿಪ್ಪೆ ಸುಲಾಯಿವಿಕೆಯಂತಹ ದೋಷಗಳಿಗೆ ಸಾಕೆಲ್ಲು ಬಳಸಿ ದೋಷವನ್ನು ಚಪ್ಪಿಗೊಳಿಸುವುದನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ.</p> <p>PC6. ಮುಟ್ಟಿ ಗುರುತುಗಳು ಮತ್ತು ಕುಗ್ಗುವಿಕೆಯಂತಹ ದೋಷಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಪ್ರೇಮರ್ ಮತ್ತು ಬಾಹ್ ಕೋಂಬ ಪೇಂಟ್ ಅನ್ನು ಅಷ್ಟಯವನ್ನು ನಂತರ ಸಾಕೆಲ್ಲು ಬಳಸಿ ದೋಷವನ್ನು ಚಪ್ಪಿಗೊಳಿಸುವುದು.</p> <p>PC7. ಕುಗ್ಗುವಿಕೆ, ಗುಳ್ಳಿಗಳು ಮತ್ತು ಇರುತುಗಳಂತಹ ದೋಷಗಳಾಗಿ, ಬಣ್ಣವನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕುವುದರ ನಂತರ ಮುಟ್ಟಿ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣವನ್ನು ಹಳ್ಳಿ</p>
ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳಿವಳಕೆ (K)	
A. ಸಾಂಪ್ರದಾಯಿಕ ಸಂದರ್ಭ (ಕಂಪನಿ / ಸಂಸ್ಥೆ ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ಅದರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳು)	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ತಿಳಿವಳಕೆಯನ್ನು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>KA1. ಜಿತ್ತಿಕಲೆ ಕೆಲಸಕ್ಕಾಗಿ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಧಾನ</p> <p>KA2. ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಕೆಲಸವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಉಪಕರಣಗಳು, ಬಾಂಕಲಾಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ನಿಬಂಧನೆಗಳು</p> <p>KA3. ಸಂಬಂಧಿತ ಸುರಕ್ಷತಾ ಗೇರ್ಲಾಗಳು, ಸುರಕ್ಷತಾ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸುರಕ್ಷತಾ ಡ್ರಿಲ್‌ಗಳ ಬಳಕೆ ಸೆರಿದಂತೆ ವ್ಯಾಯಕ್ತಿಕ ರಕ್ಷಣೆ</p> <p>KA4. ಉಪಕರಣಗಳು, ಸಾಮರ್ಗ್ಯಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳಾಗಿ ಸೇವಾ ವಿನಂತಿಯ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳು,</p>



CON/N0510

ವಿವಿಧ ಪೆಂಟಂಗ್ ದೊಂಡಣಿ ಸ್ಥಳ ದುರಸ್ತಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ

ಕೌಶಲ್ಯಗಳು (s)	<p>A. ಮೂಲ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು / ಸಾರ್ವತ್ರಿಕ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p> <p>ಉದ್ದೇಶಾರ್ಥಿಯರ ಬಳಕೆದಾರರು/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA1. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಬರೆಯಲಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸೈನ್‌ನ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ</p> <p>ಪದುವ ಕೌಶಲ್ಯ</p> <p>ಉದ್ದೇಶಾರ್ಥಿಯರ ಬಳಕೆದಾರರು/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA2. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಬರೆಯಲಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸೈನ್‌ನ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ</p> <p>SA3. ಕೆಲಸಕ್ಕಾಗಿ ಒದಗಿಸಲಾದ ರೀಬಾಜಿತ್ರೆಗಳು ಅಥವಾ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಓದಿ</p> <p>SA4. ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಸೂಚನೆಗಳು, ಮಾರ್ಗ ಸೂಚಿಗಳು, ಸೈನ್‌ನ ಬೋಂಡ್‌ಗಳು, ನುರಕ್ಕುತ್ತಾ ನಿಯಮಗಳು ಮತ್ತು ನುರಕ್ಕುತ್ತಾ ಚಾರ್ಗ್‌ಗಳನ್ನು ಓದಿ</p> <p>SA5. ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ತುತ್ತು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಮಾರ್ಗಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಓದಿ</p> <p>ಪೌರಿಕ ಸಂಪರ್ಕ (ಕೇಳುವ ಮತ್ತು ಮಾತನಾಡುವ ಕೌಶಲ್ಯ)</p> <p>ಉದ್ದೇಶಾರ್ಥಿಯರ ಬಳಕೆದಾರರು/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ�ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA6. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಮಾತನಾಡಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಸೈನ್‌ನ</p> <p>SA7. ಮೇಲಧಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಓದಿಸಿ ಮತ್ತು ಅನುಸರಿಸಿ</p> <p>SA8. ಸರ್ವೋದ್ಯಮಗಳಿಗೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕಜ್ಞತಾಗಾಗಿ ಮತ್ತು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಸಂಪರ್ಕ ನಡೆಸಿ</p> <p>ತೀವ್ರಾನ ಮಾಡುವಿಕೆ</p>
----------------------	--



NOS

National Occupational Standards



CON/N0510

ವಿವಿಧ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ದೋಷಗಳ ಸ್ಥಿತಿ ಮರ್ಪಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ

B. ವೃತ್ತಿಪರ ಕೌಶಲ್ಯ	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೃತ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB1. ಅವನ ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿದೆಯೇ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಿತ ಕೆಲಸವಲ್ಲವೇ ಎಂಬುದನ್ನು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಿ ಇತರರಿಗೆ ಅಪಾಯಿಕಾರಿ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸುವುದು</p> <p>SB2. ಜಿತ್ತಕಲೆ ದೋಷಗಳ ಪರಿಹಾರಕ್ಕಾಗಿ ಸೂಕ್ತ ಪರಿಹಾರ ಕ್ರಮವನ್ನು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಿ</p>
	<p>ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಸಂಘರ್ಷಣೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೃತ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB3. ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರು ಮತ್ತು ಯೋಜನೆಯ ಸಂಪನ್ಮೂಲವಾಗಿ ಸಂಪನ್ಮೂಲವಾಗಿ ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸಂಪನ್ಮೂಲವನ್ನು ಅಯೋಜಿಸಿ</p>
	<p>ಆರ್ಥಕ ಕೇಂದ್ರಿತತೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೃತ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB4. ಒಟ್ಟಿದ್ದ ಸಮಯ ಮತ್ತು ಗುಣಮಟ್ಟದ ಪ್ರಕಾರ ಕೆಲಸವನ್ನು ಮೂರಂಗೊಳಿಸಿ</p>
	<p>ಸಮಸ್ಯೆ ಪರಿಕರಿಸುವುದು</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೃತ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB5. ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಸಮಸ್ಯೆ</p> <p>SB6. ಪೇಂಟಿಂಗ್ ನಲ್ಲಿ ಎದುರಿಸುತ್ತಿರುವ ದೋಷ / ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ನಿರ್ವಾರಿಸಿ. ಜಿತ್ತಕಲೆ ದೋಷದ ಪರಿಹಾರಕ್ಕಾಗಿ ಪರಿಹಾರ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ</p> <p>SB7. ತಂಡದೊಳಗಿನ ಯಾವುದೇ ಸಂಭಳವನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಿ</p>
	<p>ವಿಶೀಳಣಾತ್ಮಕ ಜಿಂತನೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೃತ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB8. ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಉತ್ತಮಗೊಳಿಸಿ</p> <p>SB9. ವೃಧ್ಣವನ್ನು ಕಿಡಿಮೆ ಮಾಡಿ</p> <p>SB10. ವಸ್ತುಗಳ ಅಯ್ಯಿ/ವಿಂಗಡಿಸಿಗಾಗಿ ಉನ್ನತ ಫೋಟೋಗ್ರಾಫಿ ಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿ</p>
	<p>ನಿಣಾಯಕ ಆಲೋಚಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೃತ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB11. ಯಾವುದೇ ಮಾರ್ಗದರ್ಶನ ಅಗತ್ಯವಿದೆಯೇ ಎಂದು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಲು ಕಾರ್ಯವಾಗಿ ಸಂಕೀರ್ಣತೆಯನ್ನು ಪೂರ್ಣವಾಗಬಹುದು ಮಾಡಿ</p> <p>SB12. ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಮಗಳ ಉಲ್ಲಂಘನೆಯು ಅಪಘಾತಗಳಿಗೆ ಹೇಗೆ ಕಾರಣವಾಗಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಮತ್ತು ನಿಣಾಯಕನಿಗೆ ಮಾಡಿ</p>

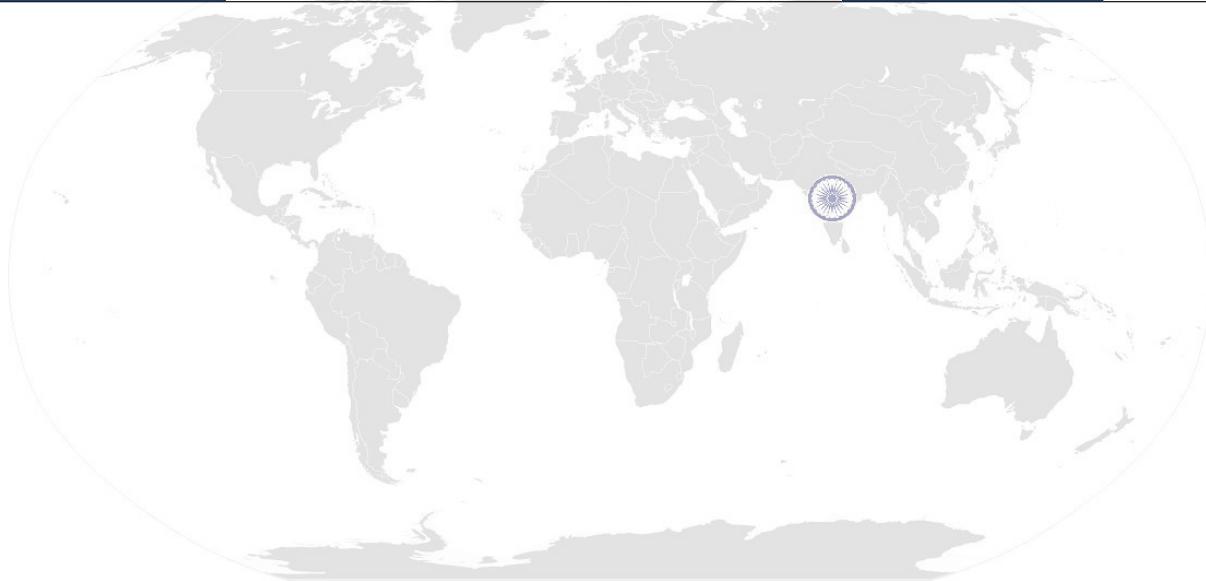


CON/N0510

ವಿವಿಧ ಪೇಂಟಂಗ್ ದೊಂಡಣಿಗಳ ಸ್ಥಾ ದುರಸ್ತಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ

NOS ಆವೃತ್ತಿ ನಿಯಂತ್ರಣ

NOS ಕೋಡ್		CON/N0510	
ಕ್ರೆಡಿಟ್‌ಗಳು (NSQF)	ಉದ್ದೇಶ	ಆವೃತ್ತಿ ಸಂಖ್ಯೆ	1.0
ಉದ್ದೇಶ	ನಿರ್ಮಾಣ	ಕರ್ತವ್ಯ ರಚನಾರ್ಥಿ ದಿನಾಂಕ	07/06/2015
ಉದ್ದೇಶ ಉಪ ವಲಯ	ರಿಯಲ್ ಎಸ್ಟೇಟ್ ಮತ್ತು ಮೂಲಸೂಕ್ಷಯ ನಿರ್ಮಾಣ	ಹೊಸೆಯುದಾರಿ ಪರಿಶೀಲನಾರ್ಥಿ	14/08/2015
ಉದ್ದೇಶ	ನಿರ್ಮಾಣ ಜಿತ್ತುಕೆಲೆ	ಮುಂದಿನ ಪರಿಶೀಲನಾ ದಿನಾಂಕ	14/08/2017

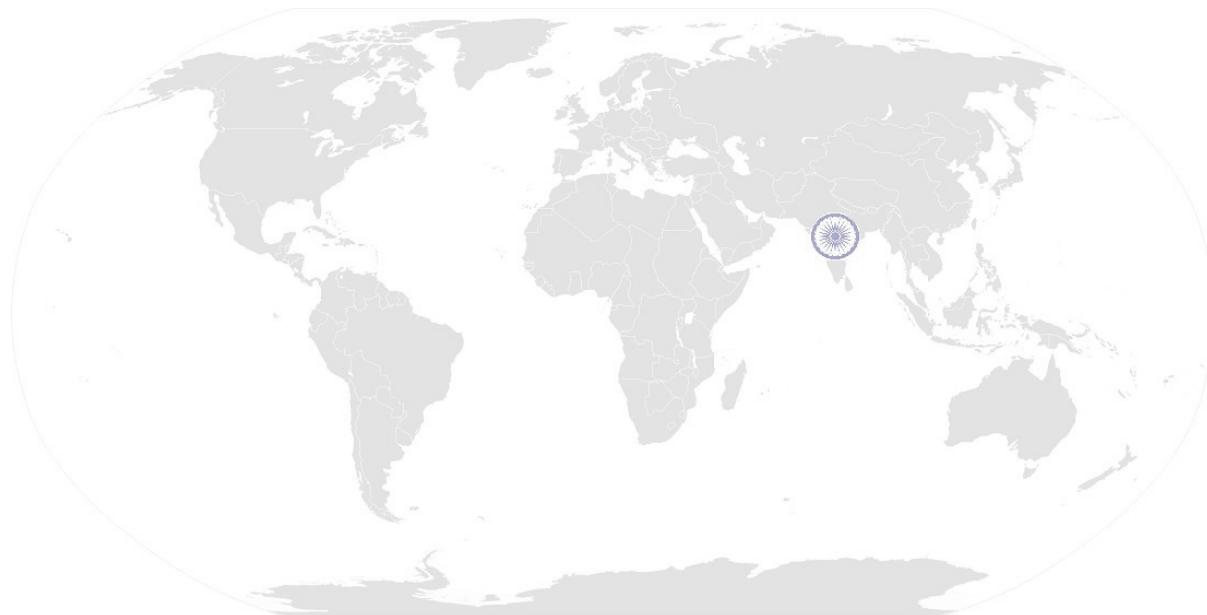




CON/N8001

ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ನೀಡಲು ತಂಡದಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಜೀವ್ಯೋಗಿಕ ಗುಣಮಟ್ಟ



ಅವಳೊಳನು

ಈ NOS ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ನಾಧಿಸಲು ತಂಡದಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.



CON/N8001

NOS

National Occupational Standards



ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ನಿರ್ಣಯ ತಂಡದಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ

ಘಟಕ ಕೋಡ್	CON/N8001
ಘಟಕ ಶಿಲ್ಪಕೆ (ಕಾರ್ಯ)	ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ನಿರ್ಣಯ ತಂಡದಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ
ವಿವರಣೆ	ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ನಾಧಿಸಲು ತಂಡದಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಈ ಘಟಕವು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ.
ವಾಗ್ತೆ	<p>ವಾಗ್ತೆಯು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ:</p> <ul style="list-style-type: none"> * ವಿವಿಧ ತಂಡಗಳಲ್ಲಿ ಸಹೋರದ್ವಾರಿಗಳು, ಮೇಲಭಾಗದಿಕಾರಿಗಳು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಗಳಾದರೂ ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಗಳಾದರೂ ನಂವಹನ ನಡೆಸಿ ಮತ್ತು ನಂವಹನ ನಡೆಸಿ * ನಿಯೋಜಿತ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಕಾರ್ಯಗೀತೋಳಣವನ್ನು ವಿಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಸಹ-ಕೆಲಸಗಾರರು, ಮೇಲಭಾಗದಿಕಾರಿಗಳು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಗಳನ್ನು ತಂಡದೊಳಗೆ ಮತ್ತು ಜೋತೆಗೊಡಿರುವ ತಂಡಗಳನ್ನು ಬೆಂಬಲಾಗಿ ಅಧಿಕಾರಿಗಳನ್ನು ತಂಡದೊಳಗೆ ಮತ್ತು ಜೋತೆಗೊಡಿರುವ ತಂಡಗಳನ್ನು ಬೆಂಬಲಾಗಿ
ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಮತ್ತೆಯ ಅಂಶಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮಾನದಂಡ (PC)	
ಅಂಶ	ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಮತ್ತೆಯ ಮಾನದಂಡ
ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಮತ್ತು ನಿರ್ಣಾಯಕ ರಿಎತಿಯಲ್ಲಿ ಸಂಪರ್ಕ ಮತ್ತು ಸಂಪರ್ಕ	<p>ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಲು, ಉದ್ದೇಶಗಳಾದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಇದನ್ನು ಮಾಡಲು ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಬೇಕು:</p> <p>PC1. ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರಿಗೆ ಕೆಲಸಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಮಾಹಿತಿ/ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಸ್ವಷ್ಟವಾಗಿ ರವಾನಿಸಿ</p> <p>PC2. ಕೆಲಸದಿಂದ ಯಾವುದೇ ರಿಎತಿಯ ವಿಜೆಲನಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಸಹೋರದ್ವಾರಿಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಮೇಲಭಾಗದಿಕಾರಿಗಳನ್ನು ತಿಳಿಸಿ</p> <p>PC3. ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಪರಿಹರಿಸಿ ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ ತಡ್ಡಿಗಳಕ್ಕೆ ವರದಿ ಮಾಡಿ ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಮೇಲ್ಬಾರಕೆ</p> <p>PC4. ಮೇಲಭಾಗದಿಕಾರಿಗಳಿಂದ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಸ್ವಷ್ಟವಾಗಿ ಸ್ಥಳಕ್ರಿಸಿ ಮತ್ತು ಅದರ ಬಗ್ಗೆ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಿಸಿ</p> <p>PC5. ಸರಿಯಾದ ಕೆಲಸದ ತಂತ್ರಕ್ಷಾಗಿ ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರು/ಅಧಿಕಾರಿಗಳಾದರೂ ಸಂಪರ್ಕ ನಡೆಸಿ ಮತ್ತು ಧಿಫಾನ</p> <p>PC6. ಅಗತ್ಯತೆ ಮತ್ತು ಅಸ್ಯಾಯಸುವಿಕೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಸ್ವರ್ಪಣೆಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಸಲಹೆಯನ್ನು ಪಡೆಯಲಿ</p>
ಯೋಜನೆಯಲ್ಲಿ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಕಾರ್ಯಗೀತೋಳಣಲ್ಲಿ ಸಹೋರದ್ವಾರಿಗಳನ್ನು ಬೆಂಬಲಾಗಿ	<p>PC7. ಜೋತೆಗೊಡಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವ ತಂಡಗಳಿಗೆ ಸಮಯಕ್ಕೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ವಸ್ತು, ಉಪಕರಣಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಕೆಲಸದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಹಣ್ಣಾಂತರಿಸಿ</p> <p>PC8. ಸಹೋರದ್ವಾರಿಗಳಾದರೂ ಹೊಂದಿಕೊಳ್ಳುವಂತೆ ಮಾಡಿದ ರಿಎತಿಯಲ್ಲಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ</p>
ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳಿವಳಕೆ (K)	
A. ಸಾಂಸ್ಕಿಕ ಸಂದರ್ಭ (ಕಂಪನಿ / ಸಂಸ್ಥೆ ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ಅದರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳು)	<p>ಉದ್ದೇಶಗಳಾದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಕ ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಉದ್ದೇಶಗಳಾದರೂ ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಬೇಕು:</p> <p>KA1. ಸ್ವಂತ ಹಾತಗಳು ಮತ್ತು ಜವಾಖ್ವಾರಿಗಳು</p> <p>KA2. ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಸಂಪರ್ಕದ ಪ್ರಮುಖ್ಯತೆ ಮತ್ತು ಸಹೋರದ್ವಾರಿಗಳಾದರೂ ಬಲವಾದ ಕೆಲಸದ ಸಂಬಂಧಗಳನ್ನು ನ್ಯಾಷನಲ್ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಿಸಿ</p> <p>KA3. ಯೋಜನೆಯಲ್ಲಿ ಫಲತಾಂಶಗಳು, ಟ್ಯೂನ್‌ನೇಗಳು, ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಸುರಕ್ಷತೆ ಇತ್ಯಾದಿಗಳ ಮೇಲನ ಪರಿಣಾಮಗಳ ವಿಷಯದಲ್ಲಿ ತಂಡದ ಕೆಲಸದಲ್ಲಿನ ವ್ಯೇಭಲ್ಯುದ ಅಪಾಯಗಳು.</p> <p>KA4. ಸಂಪರ್ಕದ ವಿವಿಧ ವಿಧಾನಗಳು ಮತ್ತು ಅದರ ಸೂಕ್ತ ಬಳಕೆ</p> <p>KA5. ಕಾರ್ಮಿಕ ಗುಂಪುಗಳಲ್ಲಿ ಆರೋಗ್ಯಕರ ಮತ್ತು ಸಹಕಾರಿ ಕೆಲಸದ ವಾತಾವರಣವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವ ಪ್ರಮುಖ್ಯತೆ</p>



NOS

National Occupational Standards



CON/N8001

ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ನಿರ್ದಲು ತಂಡದಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ

B. ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನ	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಕೋಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>KB1. ಇತರ ಕೆಲಸಗಾರರೊಂದಿಗೆ ಸಂವಾದದ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಅವನ ಕೆಲಸದ ಪ್ರದೇಶದ ವಿವಿಧ ಜಂಟಿಗಳು</p> <p>KB2. ಅವುಗಳ ವಾಸ್ತವಿಕ ಕೆಲಸದ ತಂತ್ರಗಳು, ಬಳಸಿದ ವಸ್ತುಗಳ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಬಾಹ್ಯಕರ್ತೃಗಳು ಬಳಸಿದ ವಸ್ತುಗಳು</p> <p>KB3. ಸರಿಯಾದ ಮತ್ತು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆ ಮತ್ತು ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಪ್ರತಿಕೂಲ ಗುಣಮಟ್ಟಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ವೈಚಳ್ಳೆಯ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮಗಳು</p> <p>KB4. ಕೆಲಸದ ಸುಗಮ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಣೆಗಾಗಿ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಎದುರಿಸುತ್ತಿರುವ ಸಹಾಯದ್ವಾರಿಗಳನ್ನು ಬೆಂಬಲನುವ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆ ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯತೆ</p>
ಕೌಶಲ್ಯಗಳು (S)	
A. ಮೂಲ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು/ಸಾಧ್ಯತಾ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯ ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಕೋಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA1. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಗಳಲ್ಲಿ ಬರೆಯಿರಿ; ಹೆಚ್ಚಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವ ಸ್ಥಳದ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ.</p> <p>ಹಿಮಾವ ಕೌಶಲ್ಯ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಕೋಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA2. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಗಳಲ್ಲಿ ಓದಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸೈರ್ಪಾನ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ</p> <p>SA3. ಪೂರ್ವಾರ್ಥಿ ತಂಡದ ಬಗ್ಗೆ ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರಿಂದ ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಓದಿ, ಬಳಸಿದ ವಸ್ತುಗಳು, ಬಳಸಿದ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಬಾಹ್ಯಕರ್ತೃಗಳು, ಬೆಂಬಲ ಅಗತ್ಯವಿದೆ</p> <p>ಮೌಳಿಕ ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಮಾತನಾಡುವ ಕೌಶಲ್ಯ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಕೋಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA4. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಗಳಲ್ಲಿ ಮಾತನಾಡಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸೈರ್ಪಾನ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಒಂದರೆಣ್ಣಿ</p> <p>SA5. ಕೆಲಸದ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳಲ್ಲಿ ತಂಡದ ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಾಗಿ ಅಂತರ್ರಾಷ್ಟರೀಯಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಮೇಲಾದಿಕಾರಿಗಳು/ಸಹಾಯದ್ವಾರಿಗಳು ಹಂಚಿಕೊಂಡಿರುವ ಸೂಜನೆಗಳು / ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಆಲಸಿ ಮತ್ತು ಅನುಸರಿಸಿ</p> <p>SA6. ಪೂರ್ವಾರ್ಥಿ ಅಗತ್ಯವಿದೆ ಬೆಂಬಲದ ಕುರಿತು ಸಹಾಯದ್ವಾರಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಮೌಳಿಕವಾಗಿ ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಆಯಾ ಕೆಲಸ</p>
B. ವೃತ್ತಿಪರ ಕೌಶಲ್ಯ	<p>ತೆರುವಾನ ಮಾಡುವಿಕೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಕೋಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB1. ತಂಡದೊಳಗಿನ ಸಹಾಯದ್ವಾರಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಅಥವಾ ಕಾರ್ಯಾಚಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸಿಂಗ್ ಗ್ರಾಹಿಸಿದೆ ಯಾವ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಎಂಬುದನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟಿಸಿ</p> <p>ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಯೋಜನೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಕೋಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB2. ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರೊಂದಿಗೆ ಸಮಸ್ಯೆಯದಲ್ಲಿ ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯವಿದೆ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಆಯೋಜನೆ</p> <p>ಗ್ರಾಹಕ ಕೇಳಣ್ಣಿತತೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಕೋಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB3. ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರೊಂದಿಗೆ ಸಮಸ್ಯೆಯದೊಂದಿಗೆ ಎಲ್ಲಾ ನಿಯೋಜನೆಗಳಾದ ಕೆಲಸವನ್ನು ಪೂರ್ವಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ</p>



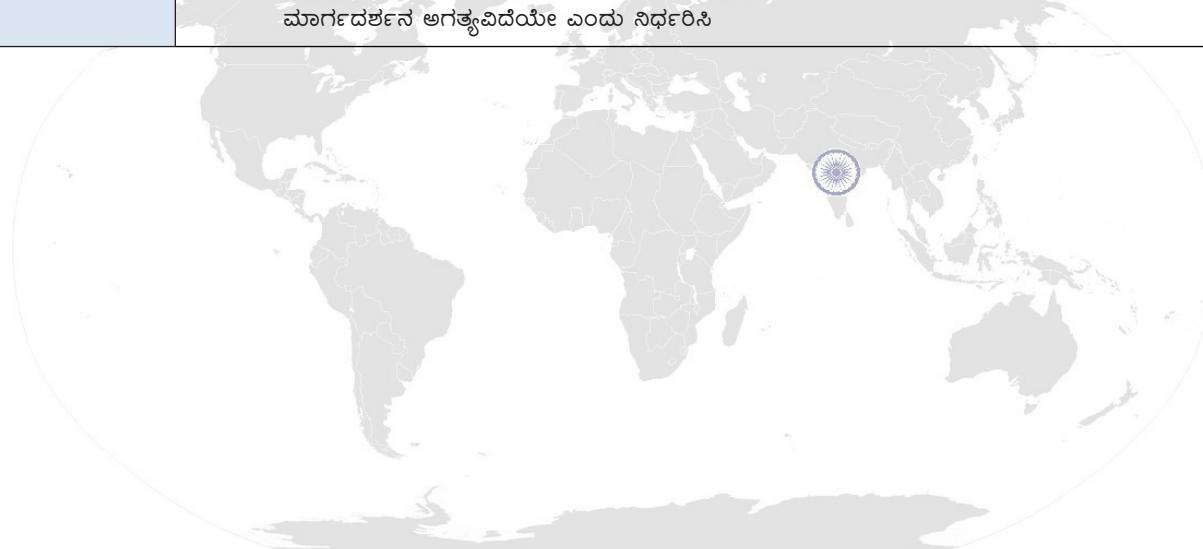
CON/N8001

NOS
National Occupational Standards

N.S.D.C
National
Skill Development
Corporation

ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಅವೇಕ್ಷಿತ ಭಾಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ನೀಡಲು ತಂಡದಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ

	<p>ಸಮಸ್ಯೆ ಪರಿಹರಿಸುವ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB4. ಸಹೋದರ್ಯರಿಗಳ ನಡುವಿನ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುವಲ್ಲ ಉಪಕ್ರಮವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳ ಅಥವಾ ಮೇಲಧಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ವರದಿ ಮಾಡಿ</p>
	<p>ವಿಶೇಷಜಾತಿಕ ಜಿಂತನೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB5. ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರ ನಡುವೆ ಸಮಸ್ಯೆಯ ಉತ್ತಮ ಮಾರ್ಗಗಳನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ</p> <p>SB6. ಅವರ ಶ್ರೇಷ್ಠಿಕ/ಸಾಮಾಜಿಕವಾಗಿ ಪರಿಗಣಿಸಿ ಸಹೋದರ್ಯರಿಗಳಿಂದಿಗೆ ಸಂಪರ್ಕ ನಡೆಸಿ ಹನ್ನೆಲೆ</p>
	<p>ವಿಮರ್ಶಾತ್ಮಕ ಜಿಂತನೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB7. ಕಾಯ್ದಾದ ಸಂಕೀರ್ಣತೆಯನ್ನು ಯೋಳ್ಬಿಸಿ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಮೇಲಧಿಕಾರಿಗಳಿಂದ ಯಾವುದೇ ಮಾರ್ಗದರ್ಶನ ಅಗತ್ಯವಿದೆಯೇ ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸಿ</p>





CON/N8001

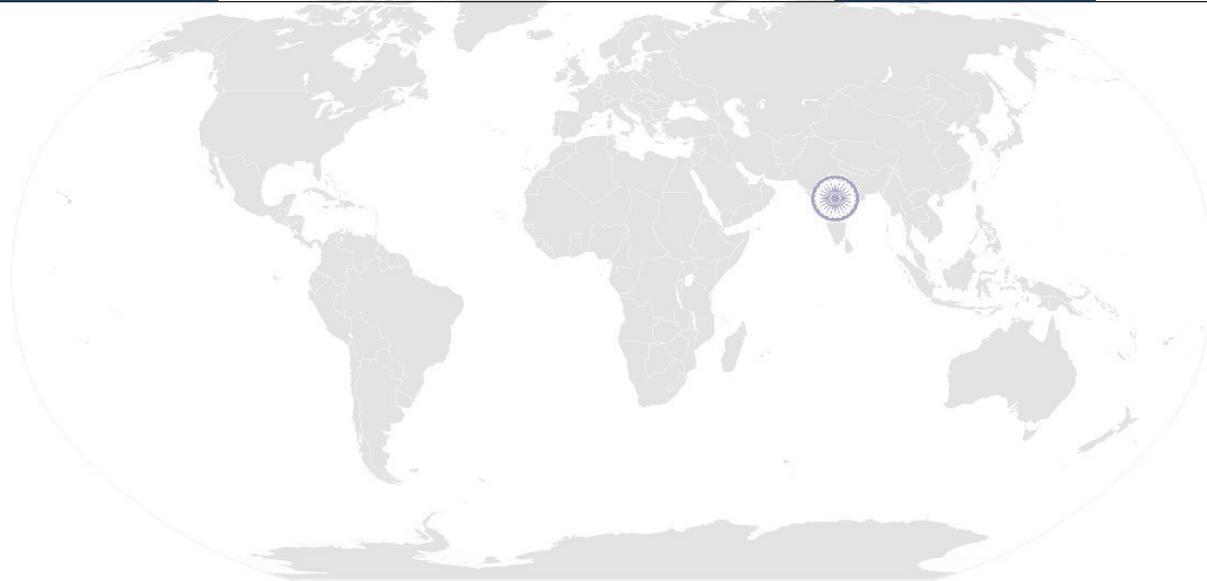
NOS
National Occupational Standards



ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಘೋತಾಂಶಗಳನ್ನು ನೀಡಲು ತಂಡದಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ

NOS ಅಧ್ಯಾತ್ಮ ನಿಯಂತ್ರಣ

NOS ಕೊಳಡು		CON/N8001	
ಕ್ರೆಡಿಟ್‌ಗಳು (NSQF)	ಉಜ್ಜಿಬ್ದಿ	ಅಧ್ಯಾತ್ಮ ಸಂಖ್ಯೆ	1.0
ಉದ್ಯೋಗ	ನಿರ್ಮಾಣ	ಕರ್ತವ್ಯ ರಚನೆಯಾಗಿದ ದಿನಾಂಕ	07/06/2015
ಉದ್ಯೋಗ ಉಪ ವಲಯ	ರಿಯಲ್ ಎಸ್ಟೇಟ್ ಮತ್ತು ಮೂಲಸೌಕರ್ಯ ನಿರ್ಮಾಣ	ಹೊಸೆಯಾಗಿ ಪರಿಶೀಲನೆಯಾಗಿದೆ	14/08/2015
ಉದ್ಯೋಗ	ನಿರ್ಮಾಣ ಜಿತ್ತುಕೆಲೆ	ಮುಂದಿನ ಪರಿಶೀಲನಾ ದಿನಾಂಕ	14/08/2017





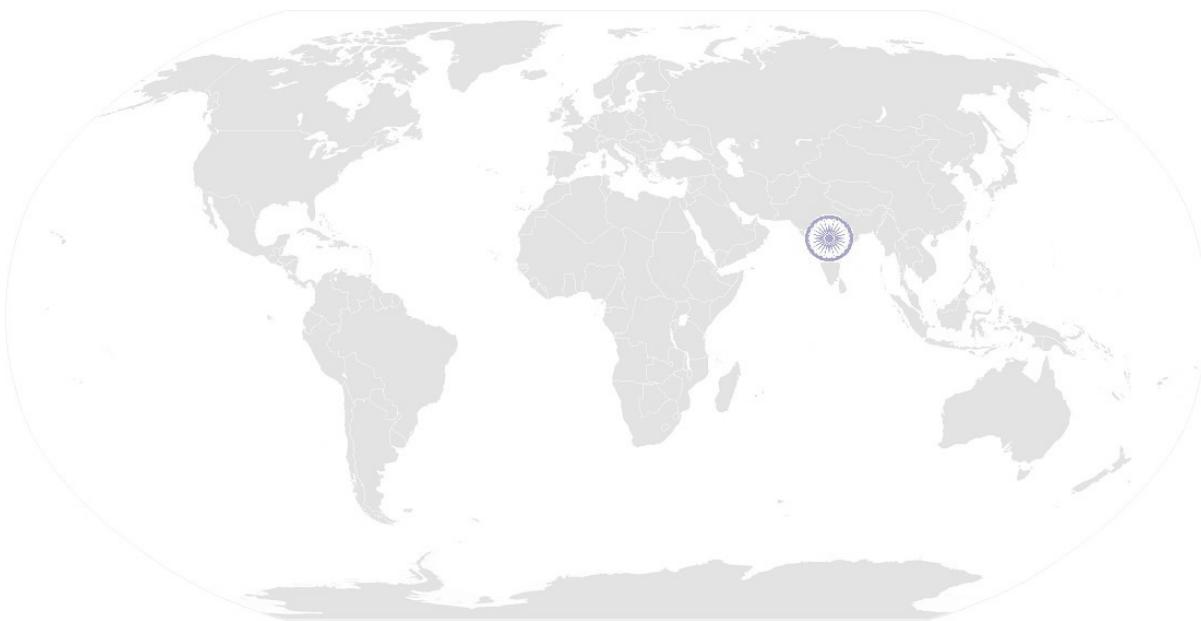
CON/N8002

NOS
National Occupational Standards

N.S.D.C
National
Skill Development
Corporation

ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಘಟಾಂಶಗಳನ್ನು ಮಾರ್ಪಣಲು ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ ಮತ್ತು ಸಂಖೆಯಿ

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಬೌದ್ಧಿಕ ಗುಣಮಟ್ಟ



ಅವಳಿಂಗನೆ

ಈ NOS ಸ್ಥಾಪಿತ ಸಮಯದ ಜೋಕಟ್ಟಿನಲ್ಲಿ ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಗುಣಮಟ್ಟವನ್ನು ಮಾರ್ಪಣಲು ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಲು ಮತ್ತು ಸಂಖೆಯಲ್ಲಿ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.



NOS

National Occupational Standards



CON/N8002

ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ಮೂರ್ಗೆಸಲು ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ ಮತ್ತು ಸಂಖೆಯಿಂದ

ಕ್ಷಣಕ ಕೇಂದ್ರ		CON/N8002
ಕ್ಷಣಕ ಶಿಳ್ಳಕೆ (ಕಾರ್ಯ)		ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ಮೂರ್ಗೆಸಲು ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ ಮತ್ತು ಸಂಖೆಯಿಂದ
ವಿವರಣೆ		ಈ ಕ್ಷಣಕವು ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶವನ್ನು ಮೂರ್ಗೆಸಲು ಸ್ಥಿತಿ ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಲು ಮತ್ತು ಸಂಖೆಯಿಂದ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ಕೌಶಲಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ.
ವಾಗ್ಯ		<p>ಈ ವಾಗ್ಯವು ಈ ಕ್ಷಣಕನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ:</p> <ul style="list-style-type: none"> ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ಸಾಧಿಸಲು ಕೆಲಸದ ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಆಗತ್ಯ ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ಸಾಧಿಸಲು ಕೆಲಸವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವ ಮೌದಲು ಬಯಸಿದ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಆಯೋಜಿಸಿ
ಕಾರ್ಯಕ್ರಮತೆಯ ಅಂಶಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮಾನದಂಡ(PC)		
ಅಂಶ	ಕಾರ್ಯಕ್ರಮತೆಯ ಮಾನದಂಡ	
ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ಸಾಧಿಸಲು ಕೆಲಸದ ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಆಗತ್ಯ ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ಸಾಧಿಸಲು ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಬೇಕು:	<p>PC1. ಮೇಲಾದಿಕಾರಿಗಳು ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಗುರಿಗಳು ಮತ್ತು ಟ್ರೇನ್‌ರ್‌ಗಳನ್ನು ಪ್ರಸ್ತುತಾಗಿ ಅಥವಾ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ</p> <p>PC2. ವೇಳಾದ ಪ್ರಾರಂಭ ಮತ್ತು ಅನುಕ್ರಮದ ಪ್ರಕಾರ ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ</p> <p>PC3. ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಅಧಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ಮಾರ್ಗದರ್ಶನ ನಿರೀಕ್ಷಿತ</p> <p>PC4. ಕೆಲಸವನ್ನು ಮೂಲಾಗೊಳಿಸುವ ಮೌದಲು ಮತ್ತು ಸಂತರ ಮನೆಗೆ ಲಸದ ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ</p>	
ಕೆಲಸವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವ ಮೌದಲು ಬಯಸಿದ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಆಯೋಜಿಸಿ	<p>PC5. ಕೆಲಸವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವ ಮೌದಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಮಾಡಿ</p> <p>PC6. ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಕೆಲಸವನ್ನು ಮೂಲಾಗೊಳಿಸಲು ಸರಿಯಾದ ಉಪಕರಣಗಳು, ಘ್ರಾಕ್ಳಿಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣಗಳನ್ನು ಆಯ್ದಿಸಿ ಮತ್ತು ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಿ</p> <p>PC7. ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸವನ್ನು ಮೂಲಾಗೊಳಿಸಿ</p> <p>PC8. ನಿಗದಿ ಮಾನವಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಸೂಕ್ತ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ</p> <p>PC9. ಯಾವುದೇ ಅನಗತ್ಯ ವ್ಯಾಧಿವನ್ನು ತಪ್ಪಿಸಲು ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಅತ್ಯುತ್ತಮ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಬಳಸಿ</p> <p>PC10. ಉಪಕರಣಗಳು, ಘ್ರಾಕ್ಳಿಗಳು ಮತ್ತು ಉಪಕರಣಗಳಿಗೆ ಹಾಸಿಯಾಗಿದಂತಹ ಎಚ್ಚರಿಕೆಯಿಂದ ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಿ</p> <p>PC11. ಕೆಲಸದ ಶಿಂಗ್‌ಮಣಿ, ಬಳಸಿದ ವಸ್ತುಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಘ್ರಾಕ್ಳಿಗಳನ್ನು ನಿರೀಕ್ಷಿಸಿ</p> <p>PC12. ನಿರೀಕ್ಷಿಪಡಿಸಿದ ಮಾನದಂಡಗಳು ಮತ್ತು ಸೂಜನೆಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲಾಗಿದೆ</p>	
ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳಿವಳಕೆ (K)		
A. ಸಾಂಕ್ಷಿಕ ಸಂದರ್ಭ (ಕಂಪನಿ / ಸಂಸ್ಥೆ ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ಅದರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳು)	<p>ಉದ್ದೇಶದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>KA1. ಸರಿಯಾದ ಮನೆಗೆ ಲಸದ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆ</p> <p>KA2. ಮೇಲಾದಿಕಾರಿಗಳು ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ನಿತಿಗಳು, ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳು ಮತ್ತು ಕೆಲಸದ ಗುರಿಗಳು</p> <p>KA3. ಅಧಿಕ ಮತ್ತು ಸ್ವಯಂ ಕೆಲಸ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವೆಲ್ಲ ಹಾತುಗಳು ಮತ್ತು ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು</p>	
B. ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನ	<p>ಉದ್ದೇಶದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>KB1. ನಿರೀಕ್ಷಿಪಡಿಸಿದ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳಿಗೆ ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕಾದ ಕೆಲಸದ ಪ್ರಮಾಣೀಕರಣ ಅಭಾವಗಳನ್ನು</p> <p>KB2. ವ್ಯಾಧಿ ಅಥವಾ ಹಾಸಿಯನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಲು ಲಭ್ಯವಿರುವ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ವಿವೇಚನಾಶೀಲ ಮತ್ತು ಸೂಕ್ತವಾದ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹೇಗೆ ಬಳಸುವುದು</p>	



CON/N8002

ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ಮೂರ್ಕಿಸಲು ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ ಮತ್ತು ಸಂಘಟಿಸಿ

ಕೌಶಲ್ಯಗಳು (S)	
A. ಮೂಲ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು/ ಸಾಮಾನ್ಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು	<p>ಬರವಣಿಗೆಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗದ್ದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA1. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಮೇಲಾಗಿ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಓದಿ</p> <p>SA1. ನಿರ್ವಹಣೆಯಲ್ಲಾದ ಕಾರ್ಯಗಳು ಮತ್ತು ಗುರಿಗಳನ್ನು ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಿ</p>
	<p>ಪದುವ ಕೌಶಲ್ಯ</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗದ್ದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA2. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಓದಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸ್ವೇಚ್ಛಾನ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ</p> <p>SA3. ಸಹೋದರ್ಮೀಗಳು, ಮೇಲಧಿಕಾರಿಗಳಂದ ಸಂಪರ್ಕ ಮತ್ತು ಇತರರಿಂದ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಓದಿ ಮಟ್ಟದ ಅಗತ್ಯಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಇಲಾಖೆಗಳು</p>
	<p>ಪ್ರಾಂತ ಸಂಪರ್ಕ (ಕೆಳುವ ಮತ್ತು ಮಾತನಾಡುವ ಕೌಶಲ್ಯ)</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗದ್ದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA4. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಮಾತನಾಡಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸ್ವೇಚ್ಛಾನ ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯೊಂದರಲ್ಲಿ</p> <p>SA5. ಪ್ರಮಾಣಿತ ಕೆಲಸದ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳು, ಲಭ್ಯವಿರುವ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳು, ಟ್ರಿಮ್‌ಲೈನ್‌ಗಳು ಇತ್ಯಾದಿಗಳಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಸಹೋದರ್ಮೀಗಳು ಹಂಚಿಕೊಂಡ ಸಂಪರ್ಕನವ್ಯಾಪಕ ಆಳಿಸಿ ಮತ್ತು ಅನುಸರಿಸಿ.</p> <p>SA6. ಸಹೋದರ್ಮೀಗಳು ಮತ್ತು ಅಧಿಭರಣೆಗಳಿಂದಿಗೆ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಸಂಪರ್ಕ ನಡೆಸಿ</p>
B. ವೃತ್ತಿಪರ ಕೌಶಲ್ಯ	<p>ತೀವ್ರಾನ ಮಾಡುವಿಕೆ</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗದ್ದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB1. ಕೆಲಸವನ್ನು ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸಲು ಯಾವ ಅನುಕ್ರಮವನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕೆಂದು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಿ</p> <p>ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಸಂಘಟನೆ</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗದ್ದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB2. ಕೆಲಸವನ್ನು ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ವಸ್ತುಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು, ಬ್ಯಾಕ್ಲೋಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳನ್ನು ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಸಂಘಟನೆ</p> <p>ರಾಹಕ ಕೇಂದ್ರಿತತೆ</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗದ್ದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB3. ಸರಿಯಾದ ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಸಂಘಟನೆಯಿಂದಿಗೆ ಎಲ್ಲಾ ನಿರ್ದೋಷವಾದ ಕೆಲಸವನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಿ</p> <p>ನಮಸ್ಕೇ ಪರಿಕರಿಸುವ</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗದ್ದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB4. ಕೊರತೆಯಲ್ಲಿ ಸಂಭರಣೆಯಲ್ಲಿ ವಸ್ತು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಬ್ಯಾಕ್ಲೋಗಳನ್ನು ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಮಾಡಲು ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಮಾಡಿ ಅಥವಾ ಸಹಾಯ ಪಡೆಯಲಿ</p> <p>ವಿಲೀಂಜಣಾತ್ಮಕ ಜಿಂಟನೆ</p> <p>ಉದ್ದೇಶಗದ್ದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ಯಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB5. ಕೆಲಸದ ವಿಳಂಬ, ವಸ್ತುಗಳ ವ್ಯಾಘರ ಅಥವಾ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಬ್ಯಾಕ್ಲೋಗಳಿಗೆ ಹಾನಿಯಾಗುವ ಕೆಲಸದ ಪ್ರದೇಶಗಳನ್ನು ವಿಲೀಂಜಣಿಸಿ</p>



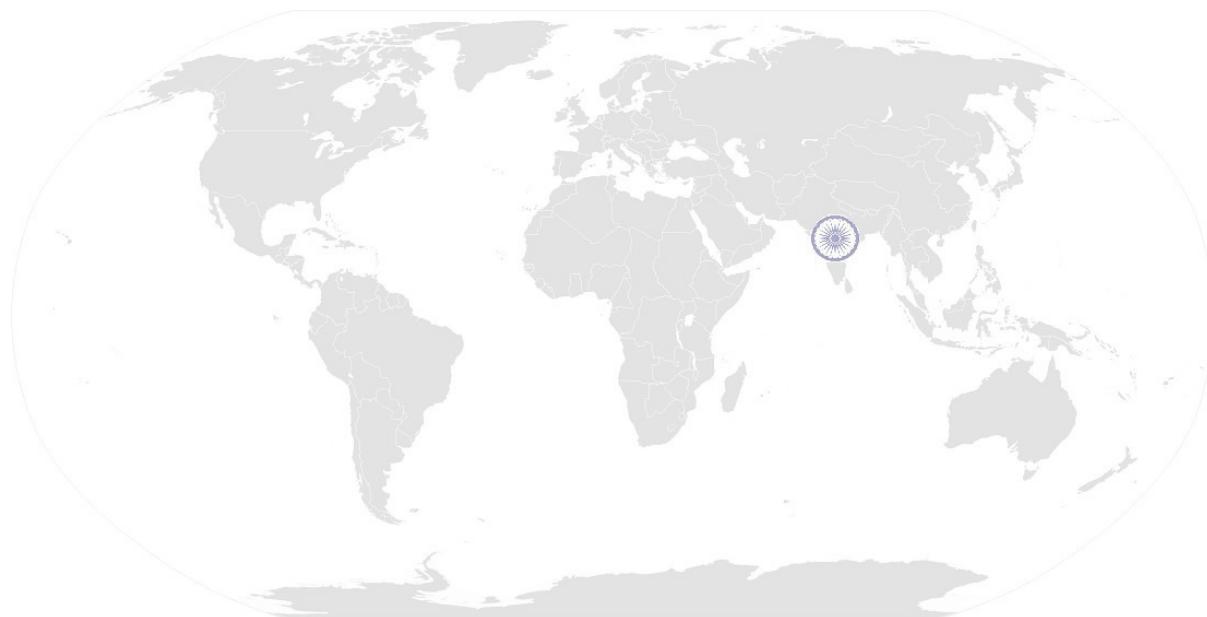
CON/N8002

NOS
National Occupational Standards



ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ಮೂರ್ಕಿಸಲು ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ ಮತ್ತು ಸಂಘಟಿಸಿ

ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ಮೂರ್ಕಿಸಲು ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ ಮತ್ತು ಸಂಘಟಿಸಿ
<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB6. ಸಿಮಾಂಜಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ತಪ್ಪಿಸಬಹುದಾದ ವಿಳಂಬಗಳು ಮತ್ತು ವ್ಯಾಧಿಗಳನ್ನು ಕಿಡಿಮೆ ಮಾಡಲು ಸಂಭಾವ್ಯ ಪರಿಹಾರಗಳನ್ನು ಪೂರ್ಣವಾಗಣ ಮಾಡಿ</p>





CON/N8002

ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ಮಾರ್ಪಡಿಸಲು ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ ಮತ್ತು ಸಂಘರ್ಷಿಸಿ

NOS ಅಧ್ಯಾತ್ಮ ನಿಯಂತ್ರಣ

NOS ಕೋಡ್	CON/N8002		
ಕ್ರೇಡಿಟ್‌ಗಳು (NSQF)	ಒಬ್ಬ	ಅಧ್ಯಾತ್ಮ ಸಂಖ್ಯೆ	1.0
ಉದ್ಯೋಗ	ನಿರ್ಮಾಣ	ಕರ್ತವ್ಯ ರಚನೆ ಸಂಖ್ಯೆ	07/06/2015
ಉದ್ಯೋಗ ಉಪ ವಲಯ	ರಿಯಲ್ ಎಸ್ಟೇಟ್ ಮತ್ತು ಮೂಲಸೌಕರ್ಯ ನಿರ್ಮಾಣ	ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಪರಿಶೀಲನೆ ಸಂಖ್ಯೆ	14/08/2015
ಉದ್ಯೋಗ	ನಿರ್ಮಾಣ ಜಿತ್ತುಕಲೆ	ಮುಂದಿನ ಪರಿಶೀಲನಾ ದಿನಾಂಕ	14/08/2017





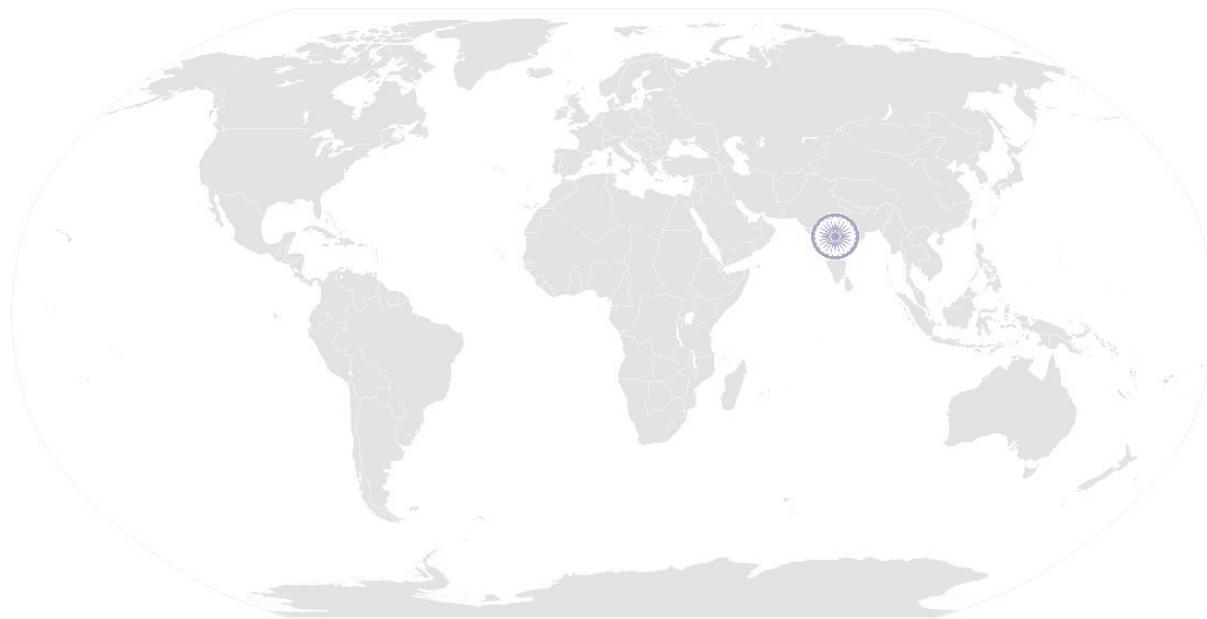
CON/N9001

NOS
National Occupational Standards

N.S.D.C
National
Skill Development
Corporation

ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಆರೋಗ್ಯ, ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಪರಿಸರ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿ ಪ್ರಕಾರ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಜೀವೋಧಿಕ ಗುಣಮಟ್ಟ



ಅವಳೊಕನ

ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಆರೋಗ್ಯ, ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಪರಿಸರ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿ ಪ್ರಕಾರ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಒಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಈ NOS ಒಕ್ಕೊಂದಿದೆ.



CON/N9001

ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ವೈಯತ್ತಿಕ ಆರೋಗ್ಯ, ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಪರಿಸರ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿ ಪ್ರಕಾರ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ

ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ ಜೀಡಿಎಲ್‌ಎಂ ನ್ಯಾಂಕ್ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ		ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ ಕೊಂಡ್ರೋ	CON/N9001
		ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ ಶೀಲಿಕ್ಷಣಕೆ (ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ)	ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ವೈಯತ್ತಿಕ ಆರೋಗ್ಯ, ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಪರಿಸರ ಮೌಲ್ಯೋಕಾಲ್ ಪ್ರಕಾರ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ
		ವಿವರಣೆ	ಈ NOS ವೈಯತ್ತಿಕ ಆರೋಗ್ಯ, ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಪರಿಸರ ಮೌಲ್ಯೋಕಾಲ್ ಪ್ರಕಾರ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕೌಶಲ್ಯ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ
		ವಾಗ್ದೀರ್ಘೀ	<p>ವಾಗ್ದೀರ್ಘೀಯು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ:</p> <ul style="list-style-type: none"> ಸಂಸ್ಥೆಯು ವಾಗ್ದೀರ್ಘೀನಿಸಿದಂತೆ ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ ಆರೋಗ್ಯಕರ ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷಿತ ಕೆಲಸದ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಗಳನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಉತ್ತಮ ಮನೆಗೆಲನ ಮತ್ತು ಪರಿಸರ ಸಂರಕ್ಷಣೆ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಮತ್ತು ಜಟಿಲತೆಗಳನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿ
<p>ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ ಮತ್ತೆಯ ಅಂಶಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮಾನದಂಡ(PCM)</p>			
ಅಂಶ	ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ ಮತ್ತೆಯ ಮಾನದಂಡ		
ಸಂಸ್ಥೆಯು ವಾಗ್ದೀರ್ಘೀನಿಸಿದಂತೆ ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ	<p>ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಲು, ಉದ್ದೇಶೀಗಳಿಗಳಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕೆಯು ಇದನ್ನು ಮಾಡಲು ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಬೇಕು:</p> <p>PC1. ಯಾವುದೇ ಅಪಾಯಗಳು, ಅಪಾಯಗಳು ಅಥವಾ ಸ್ಥಾ ಸುರಕ್ಷತೆಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಮತ್ತು ಸೂಕ್ತ ಪ್ರಾಧಿಕಾರಕ್ಕೆ ವರದಿ ಮಾಡಿ</p> <p>PC2. ಅಪಭಾಷಣೆಗಳು, ಬೆಂಕಿ, ಸ್ನೇಹಗಿರಿಕ ವಿಕೋಂಪಗಳ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ತುರು ಮತ್ತು ಸ್ಥಾಂತರಿಸುವ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ</p> <p>PC3. ರಾಸಾಯನಿಕ ಮತ್ತು ಅಪಾಯಕಾರಿ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ನಿರ್ಮಾಣ ನಾಮಗ್ರಿಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವ ಪ್ರಾರ್ಥಿ ಶಿಫಾರಸು ಮಾಡಿದ ಸುರಕ್ಷಿತ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ</p> <p>PC4. ಡಾಲ್ ಬಾಕ್ಸ್ ಮಾತ್ರಕತೆಗಳು, ಸುರಕ್ಷತಾ ಪ್ರದರ್ಶನಗಳು, ಅಣಕೆ ಕೆವಾಯತುಗಳಂತಹ ಸುರಕ್ಷತಾ ಜಾಗ್ರತ್ತಿ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳಲ್ಲಿ ಬಾಗೆಹಿಸಿ</p> <p>PC5. ಅನುರಕ್ಷಿತ ಸ್ಥಳಿ ಮತ್ತು ಅನುರಕ್ಷಿತ ಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ</p>		
ಆರೋಗ್ಯಕರ ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷಿತ ಕೆಲಸದ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಗಳನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ	<p>PC6. ಕೆಲಸದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾದ ವೈಯತ್ತಿಕ ರಕ್ಷಣಾ ನಾಥನೆಗಳನ್ನು (PPE) ಬಳಸಿ:</p> <ul style="list-style-type: none"> ತೆಲೆ ರಕ್ಷಣೆ (ಹೆಲ್ಮೆಟ್‌ಗಳು) ಕಿವಿ ರಕ್ಷಣೆ ಜಳಳುಪುದರಿಂದ ರಕ್ಷಣೆ ಹಾದದ ರಕ್ಷಣೆ ಮುಖ ಮತ್ತು ಕಣ್ಣಿನ ರಕ್ಷಣೆ ಕೈ ಮತ್ತು ದೇಹ ರಕ್ಷಣೆ ಉಸಿರಾಟದ ರಕ್ಷಣೆ (ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ) <p>PC7. ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಉಪಕರಣಗಳು, ಟ್ಯಾಕಲ್‌ಗಳು, ವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳನ್ನು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಿ</p> <p>PC8. EHS ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳ ಪ್ರಕಾರ ತಾಯಿಜ್ಯ, ಹಾನಿಕಾರಕ ಮತ್ತು ಅಪಾಯಕಾರಿ ವಸ್ತುಗಳ ಸುರಕ್ಷಿತ ವಿಲೇಂದ್ರಿಯ ಅನುಸರಿಸಿ</p> <p>PC9. ಸೂಚನೆಯಂತೆ ಎಲ್ಲಾ ಸುರಕ್ಷತಾ ನಾಥನೆಗಳನ್ನು ಸರಿಯಾಗಿ ಸ್ಥಾಪಿಸಿ ಮತ್ತು ಹಜ್ಜಿ</p> <p>PC10. ಸ್ನೇಚ್ ಎಂಬೆಯು ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದಂತೆ ಸುರಕ್ಷತಾ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿ ಮತ್ತು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ</p>		



CON/N9001

ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಆರೋಗ್ಯ, ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಪರಿಸರ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿ ಪ್ರಕಾರ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ

<p>ಉತ್ತಮ ಮನೆಗೆಲಸದ ಅಭ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಅಕ್ಷವಹಿಸಿಕೊಳ್ಳ</p>	<p>PC11. ವಿಲೇವಾರಿ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಗುರುತಿಸಲಾದ ಹಾತೀಗಳಲ್ಲಿ ನಿರ್ಮಾಣ ತ್ಯಾಜ್ಯವನ್ನು ಸಂರಕ್ಷಿಸಿ ಮತ್ತು ಲೆವಣಿ ಮಾಡಿ, ವಿಷಕಾರಿ ಅಥವಾ ಅಪಾಯಕಾರಿ ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳನ್ನು ವಿಲೇವಾರಿ ಮಾಡಲು ಪ್ರಯೋಜಕ ಹಾತೀಗಳು</p> <p>PC12. ಅಗತ್ಯವಿರುವಲ್ಲಿ ದಕ್ಷತಾಶಾಸ್ತ್ರದ ತತ್ವಗಳನ್ನು ಹೇಳಿ</p>
ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳಿವಳಕ್ಷ (K)	
<p>A. ಸಾಂಸ್ಕರಿಕ ಸಂದರ್ಭ (ಕಂಪನಿ / ಸಂಸ್ಥೆ ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ಅದರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳು)</p>	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಯಕ್ತಿಕ ತಿಳಿವುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಕ್ಷಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ:</p> <p>KA1. ಸೈಂಟ್ ಸುರಕ್ಷತೆ, ಅಪಥಾತಗಳು, ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳು ಅಥವಾ ಅಪಾಯಗಳ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ವರದಿ ಮಾಡುವ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ವಿಧಾನಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು</p> <p>KA2. ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳಗಳಲ್ಲಿ ಸುರಕ್ಷತಾ ಅಪಾಯಗಳ ವಿಧಾನಿಸಿ</p> <p>KA3. ಅನ್ವಯಿಕೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಮೂಲಭೂತ ದಕ್ಷತಾಶಾಸ್ತ್ರದ ತತ್ವಗಳು</p>
<p>B. ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನ</p>	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಯಕ್ತಿಕ ತಿಳಿವುಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>KB1. ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಅಪಥಾತಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ತುರ್ತುಗಳಿಗೆ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಾನ್ವಯವಾದ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಪ್ರಕಾರ ತುರ್ತುಗಳನ್ನು ಬಳಸುವಿಕೆ</p> <p>KB2. ಕೆಲಸದ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳ ವಿವಿಧ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಪ್ರಕಾರ ತುರ್ತುಗಳನ್ನು ಬಳಸುವಿಕೆ</p> <p>KB3. ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ನಾಮ್ರಗಳನ್ನು ಸಿರ್ವಿಸಿಸುವ ಪ್ರಮುಖ್ಯತೆ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಪ್ರಕಾರ</p> <p>KB4. ಪ್ರಕಾರ ನಿರ್ಮಾಣ ಪನ್ನಗಳ ಆರೋಗ್ಯ ಮತ್ತು ಪರಿಸರದ ಪರಿಣಾಮ ಅನ್ವಯಸುವಿಕೆ</p> <p>KB5. ಅನ್ವಯವಾಗುವಂತೆ ವಿವಿಧ ಪರಿಸರ ಸಂರಕ್ಷಣಾ ವಿಧಾನಗಳು</p> <p>KB6. ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ತ್ಯಾಜ್ಯವನ್ನು ಸೂಕ್ತ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಸಂರಕ್ಷಿಸಿ:</p> <ul style="list-style-type: none"> ದಹಿಸಲಾಗಿದ ಅಪ್ರಯೋಜಕ ವಸ್ತು ಮತ್ತು ಕನದ ರಾಶಿಗಳು ದಹಿಸುವ ಅಪ್ರಯೋಜಕ ವಸ್ತು ಮತ್ತು ಕನದ ರಾಶಿಗಳು ಸಾಮಾನ್ಯ ನಿರ್ಮಾಣ ತ್ಯಾಜ್ಯ ಮತ್ತು ಕನ (ವಿಷಕಾರಿಯಲ್ಲದ, ಅಪಾಯಕಾರಿಯಲ್ಲದ) ಯಾವುದೇ ಇತರ ಅಪಾಯಕಾರಿ ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳು ಯಾವುದೇ ಇತರ ಸುಡುವ ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳು <p>KB7. ಅಪಾಯಕಾರಿ ಪನ್ನಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಬಳಸುವುದು, ಅನ್ವಯಸುವಂತೆ ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಸೂಕ್ತವಾದ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ವಿಲೇವಾರಿ ಮಾಡುವುದು</p> <p>KB8. ಅನ್ವಯಕೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಉಪಕರಣಗಳು, ಬ್ರೌಕ್ಲೋಗಳು ಮತ್ತು ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳಾಗಿ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸುರಕ್ಷತೆ.</p> <p>KB9. ಕೆಲಸಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಮನೆಗೆಲಸದ ಜಟಿಲತೆಗಳನ್ನು</p>
ಕೌಶಲ್ಯಗಳು (S)	
<p>A. ಪ್ರಮುಖ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು/ಸಾಮಾನ್ಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p>	<p>ಬರವಣಿಗೆಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಯಕ್ತಿಕ ಹೇಗೆ ತಿಳಿವುಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA2. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೇಳಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಬರಯಿರಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸೈಂಟ್ ಸುರಕ್ಷತಾ ಸ್ಥಳಗಳನ್ನು ಖಚಿತ ಮಾಡಿ</p> <p>SA3. ಸಮಿಳಿಸಿ ಅಸುರಕ್ಷಿತ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳು ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷತಾ ಸಲಹೆಗಳಾಗಿ ಸುರಕ್ಷತಾ ಸ್ವರೂಪಗಳನ್ನು</p>
	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಯಕ್ತಿಕ ಹೇಗೆ ತಿಳಿವುಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA4. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೇಳಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಉದ್ದೇಶಿಸಿದ ಸೂಜನೆ ಸ್ಥಳಗಳನ್ನು ಖಚಿತ ಮಾಡಿ</p> <p>SA5. ಸುರಕ್ಷತೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸೂಜನೆ ಫಲಕಗಳು, ಸೂಜನೆ ಫಲಕಗಳನ್ನು ಉದ್ದೇಶಿಸಿದ</p>



CON/N9001

ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಆರೋಗ್ಯ, ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಪರಿಸರ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿ ಪ್ರಕಾರ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ

	<p>ವೈಜಿಕ ಸಂಪರ್ಕ (ಕೆಳಕ ಮತ್ತು ಮಾತನಾಡುವ ಕೌಶಲ್ಯ)</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA6. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾಷೆಯಲ್ಲ ಮಾತನಾಡಿ, ಮೇಲಾಗಿ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಭಾಷೆಯೊಂದರಲ್ಲಿ ಸ್ನೇಹಿ</p> <p>SA7. ಸ್ನೇಹಿ ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಘಾಲ್ ಬಾಕ್ ಬಾಕ್ ನಡೆಸುವ ಕುರಿತು ಸ್ನೇಹಿ ಇಂಜಿನಿಯರಿಗಳು ಹಂಚಿಕೊಂಡಿರುವ ಸೂಚನೆಗಳು / ಸಂಪರ್ಕವನ್ನು ಆಲಸಿ</p> <p>SA8. ಸ್ನೇಹಿ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳು, ಅಪಾಯಗಳು, ಅಪಘಾತಗಳು ಇತ್ಯಾದಿಗಳ ವರದಿಯನ್ನು ಸಂಪರ್ಕ ಮಾಡಿ.</p>
B. ವೈಕ್ತಿಕ ಕೌಶಲ್ಯ	<p>ತೀವ್ರಾನ ಮಾಡುವಿಕೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB1. ಇತರರಿಗೆ ಅನುರಕ್ಷಿತ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳನ್ನು ಸ್ವೀಕ್ಷಿಸಬೇದಿ</p> <p>SB2. ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳವನ್ನು ಸ್ಥಳವಾಗಿ ಮತ್ತು ಅಜ್ಞುಕಬ್ಬಾಗಿ ಇರಿಸಿ</p> <p>ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಸಂಖಣಣಿ</p> <p>SB3. ಅನ್ವಯಸುಪುದಿಲ್ಲ</p> <p>ಗ್ರಾಹಕ ಕೇಂದ್ರಿತತೆ</p> <p>SB4. ಅನ್ವಯಸುಪುದಿಲ್ಲ</p> <p>ಸಮಸ್ಯೆ ಪರಿಕರಿಸುವ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB5. ಸ್ವಯಂ ಮತ್ತು ಅರೋಗ್ಯ, ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಪರಿಸರದ ಮೇಲೆ ಪರಿಣಾಮ ಇರುವ ಸುರಕ್ಷತಾ ಅಪಾಯಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಸುತ್ತಿರುತ್ತಿಲ್ಲ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವ ಇತರರು, ಮಿತಿಯೊಳಗಿದ್ದರೆ ಅದನ್ನು ನಿಭಾಯಿಸಿ ಅಥವಾ ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ವರದಿ ಮಾಡಿ ಅಧಿಕಾರ</p> <p>ವಿಶೇಷಜಾತಿಗಳ ಜಿಂತನೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB6. ಸ್ನೇಹಿನಲ್ಲಿ ಅರೋಗ್ಯ, ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಪರಿಸರ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಯ ಮೇಲೆ ಪರಿಣಾಮ ಇರಬಹುದಾದ ಪ್ರದೇಶಗಳನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟಿಸಿ ಮತ್ತು ವಿಶೇಷಣಿಸಿ</p> <p>ವಿಮರ್ಶಾತ್ಮಕ ಜಿಂತನೆ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವೈಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB7. ವೈಯಕ್ತಿಕ ಸುರಕ್ಷತಾ ನಡವಳಕೆಯನ್ನು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ</p> <p>SB8. ತುತ್ತ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗೆ ಸ್ವಂದಿಸಿ</p>

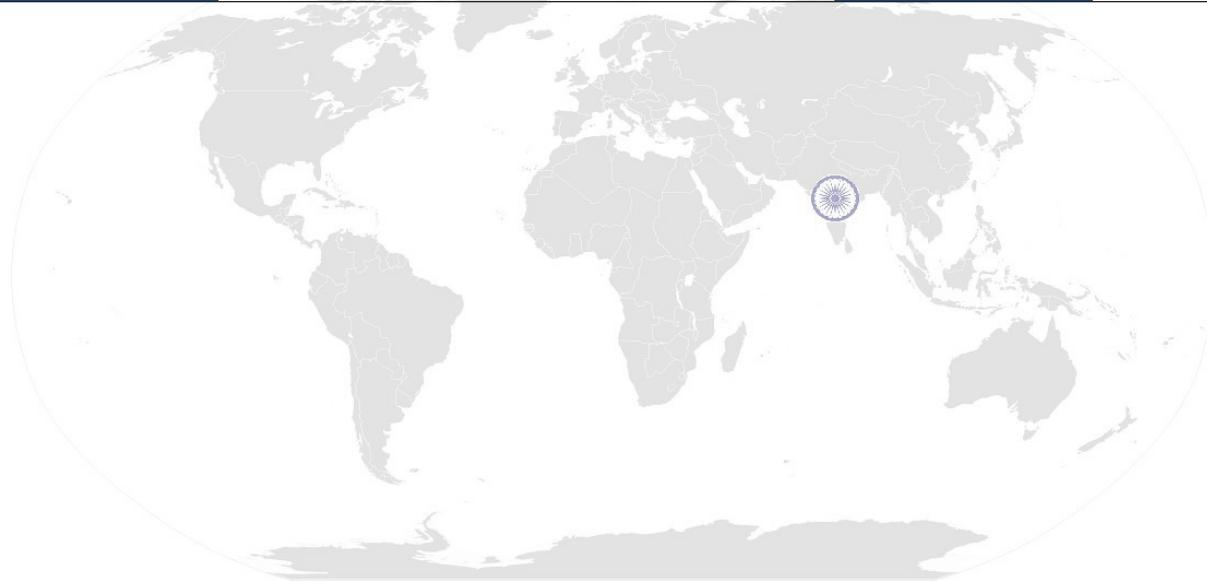


CON/N9001

ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಅರೋಗ್ಯ, ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಪರಿಸರ ಪಾರ್ಗಂಸೂಜಿ ಪ್ರಕಾರ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ

NOS ಅವೃತ್ತಿ ನಿಯಂತ್ರಣ

NOS ಕೊಳಡ್	CON/N9001		
ಕ್ರೇಡಿಟ್‌ಗಳು (NSQF)	ಉಚಿತ	ಅವೃತ್ತಿ ಸಂಖ್ಯೆ	1.0
ಉದ್ಯೋಗ	ನಿರ್ಮಾಣ	ಕರ್ತವ್ಯ ರಚನೆಯಾಗಿದ ದಿನಾಂಕ	07/06/2015
ಉದ್ಯೋಗ ಉಪ ವಲಯ	ರಿಯಲ್ ಎಸ್ಟೇಟ್ ಮತ್ತು ಮೂಲಸೌಕರ್ಯ ನಿರ್ಮಾಣ	ಹೊಸೆಯಾಗಿ ಪರಿಶೀಲನೆಯಾಗಿದೆ	14/08/2015
ಉದ್ಯೋಗ	ನಿರ್ಮಾಣ ಜಿತ್ತುಕೆಲೆ	ಮುಂದಿನ ಪರಿಶೀಲನಾ ದಿನಾಂಕ	14/08/2017





ನಿರ್ಮಾಣ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್ಗೆ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನ ಮಾನದಂಡ

ತರಬೇತಿ ಪಡೆದವರ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನಕ್ಕಾಗಿ ಮಾನದಂಡಗಳು

<u>ಉದ್ದೇಶಗ್ರಹಣಿ</u>	<u>ನಿರ್ಮಾಣ ವರ್ಣಕಾರ ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರಕಾರ (ಕ್ರಾಫ್ಟ್‌ಕ್ರಾಫ್ಟ್ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್)</u>
<u>ಅರ್ಹತಾ ಪ್ರಾರ್ಥ</u>	<u>CON/Q0503</u>
<u>ಸೇಕ್ಟರ್ ಸ್ಟೀಲ್ ಕೌನ್ಸಿಲ್</u>	<u>ನಿರ್ಮಾಣ</u>

ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನಕ್ಕಾಗಿ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು

1. ಪ್ರತಿ ಕ್ರಾಫ್ಟ್‌ಕ್ರಾಫ್ಟ್ ಪೇಂಟರ್ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನದ ಮಾನದಂಡವನ್ನು ಸೆಕ್ಟರ್ ಸ್ಟೀಲ್ ಕೌನ್ಸಿಲ್ ರಚಿಸುತ್ತದೆ. ಪ್ರತಿ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಮಾನದಂಡವನ್ನು (PC) NOS ನಲ್ಲಿ ಅದರ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಅಂಕಗಳನ್ನು ನಿಗದಿಪಡಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. SSC ಪ್ರತಿ PCಗೆ ಧಿಯರಿ ಮತ್ತು ಸ್ಟೀಲ್ ಪ್ರಾಕ್ಟಿಕಲ್‌ಗೆ ಅಂಕಗಳ ಅನುಹಾತವನ್ನು ನಹ ನಿರ್ದಿಷ್ಟತ್ವದ್ವಾಗಿ.
2. ಜ್ಞಾನ ಭಾಗದ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನವು SSC ಯ ಅನುಮೋದನೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನ ಸಂಸ್ಥೆಗಳಂದ ರಚನಾದ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಜ್ಞಾನದ ಬ್ರಾಂಕ್ ಅನ್ನು ಆಧರಿಸಿದೆ
3. ವ್ಯೇಯಕ್ಕಿಕೆ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನ ಐಜೆಸ್‌ಗಳು ಕೆಳಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನ ಮಾನದಂಡಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಅಭ್ಯರ್ಥಿಗಳ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನಕ್ಕಾಗಿ ಜ್ಞಾನ/ಸಿದ್ಧಾಂತ ಭಾಗಕ್ಕಾಗಿ ವಿಭಿನ್ನ ಪ್ರಶ್ನೆ ಪ್ರತಿಕೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸುತ್ತವೆ
4. ವ್ಯೇಯಕ್ಕಿಕೆ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನ ಐಜೆಸ್‌ಗಳು ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನ ಮಾನದಂಡಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಪ್ರತಿ ಪರಿಣಾಮ ತರಬೇತಿ ಕೇಂದ್ರಾದಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗೆ ಪ್ರಯೋಗಿಕ ಕೌಶಲ್ಯಕ್ಕಾಗಿ ವಿಭಿನ್ನ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನಗಳನ್ನು ರಚಿಸುತ್ತದೆ.
5. ಪ್ರತಿ QP ಯ ಉತ್ತರಣ ಶೇಕಡಾವಾರು 50% ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಅರ್ಹತಾ ಹ್ಯಾಕ್ಸನಲ್ಲಿ ಉತ್ತರಣರಾಗಲು, ಪ್ರತಿ ತರಬೇತಿದಾರರು ಪ್ರತಿ NOS ನಲ್ಲಿ ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿ ಕನಿಷ್ಠ 50% ಅಂಕಗಳನ್ನು ಗಳಿಸಬೇಕು.
6. ಅಂತಿಮ ಘಾತಾಂಶವನ್ನು ಸಾಧಿಸಲು ಮಾಡಿದ ಹಂತಗಳನ್ನು ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನ ಮಾಡುವಾಗ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪಕರು ಅಭ್ಯಾಸಗಳ ಅಂತಿಮ ಘಾತಾಂಶವನ್ನು ಪರಿಶೀಲನೆಸುತ್ತಾರೆ.
7. ಪ್ರತಿ ಮನರಾಪತ್ರನೆಗೆ ಅಂಕಗಳ ಕಡಿತದೊಂದಿಗೆ ಅನುಜಿತ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಅವರ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಸರಿಪಡಿಸಲು ಪರಿಣಾಮೀಯನ್ನು ಮನರಾಪತ್ರನಲ್ಲಿ ತರಬೇತಿದಾರರಿಗೆ ಅವಕಾಶವನ್ನು ಒದಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.
8. SSC ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಿದಂತೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಮನರಾಪತ್ರನೆಯ ಸಂತರ ತರಬೇತಿಯನ್ನು ವಿಫಲ ಎಂದು ಗುರುತಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ, ಪ್ರಯೋಗಿಕ ಜಾಲಿವಿಧಾನಕ್ಕೆ ಶೂನ್ಯ ಅಂಕಗಳನ್ನು ಗಳಿಸುತ್ತದೆ.
9. ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಎನ್‌ಬಿಎಸ್‌ಗಳನ್ನು ಮಾತ್ರ ಯಶಸ್ವಿಯಾಗಿ ಉತ್ತರಣರಾದ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, SSC ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಮಯದ ಜೋಕ್ಷಣನೊಳಗೆ ಅರ್ಹತಾ ಹ್ಯಾಕ್ಸನಲ್ಲಿ ಉತ್ತರಣರಾಗಲು ಬ್ಯಾಲೆನ್ಸ್ NOS ಗಳ ಸಂತರದ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ತರಬೇತಿದಾರರು ಅರ್ಹತಾಗಿರುತ್ತಾರೆ.
10. ಪ್ರತಿ QP ಯ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನದ ಕನಿಷ್ಠ ಅವಧಿಯು 4ಗಂಟೆಗಳು/ತರಬೇತಿದಾರರಾಗಿರಬೇಕು.



NOS

National Occupational Standards



ನಿರ್ಮಾಣ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್ಗೆ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನ ಮಾನದಂಡ

				ಅಂಕಗಳ ಹಂಜಕೆ	
ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನ ಫಲಾಂಶಗಳು	ಘಟಾಂಶಗಳಾಗಿ ಹೊಲ್ಯೂಮಾಪನ ಮಾನದಂಡಗಳು	ಒಟ್ಟು ಅಂಕ	ಒಟ್ಟು	ಧಿಯರಿ (ಪತ್ರೀ)	ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು
CON/N0505: ವಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕ್ಷಾನ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ OBD, ಅಕ್ರಿಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಮತ್ತು ಎಮ್ಲಾನ್ ಬಣಿಗಳನ್ನು ಹಳ್ಳಿ	PC1. ಜಿತ್ತಕಲೆ ಕೆಲಸಗಳಗೆ ಸೂಕ್ತಗಾಗಿ ಮೇಲ್ಮೈಯ ದೃಶ್ಯ ಮತ್ತು ಭೌತಿಕ ತಪಾಸಣೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ	100	5	1	4
	PC2. ಬಣಿ ವರ್ಣನೆಯನ್ನು ಅಳೆಯಲಿರಿ ಮತ್ತು ಅನ್ವಯಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ವಸ್ತುಗಳ ಸೂಕ್ತ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಹಾಕಿ		4	1	4
	PC3. ಮೇಲ್ಮೈ ಧಾರ್ಷ, ಕೊಳಕು ಮತ್ತು ರೀಎಸ್‌ಸಿಂದ ಮುಕ್ತವಾಗಿದೆ ಎಂದು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಮತ್ತು ಬಣಿಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೊದಲು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ತಯಾರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ		3	1	2
	PC4. ಅಗತ್ಯವಿದ್ಯುತ ಸಮತಬ್ಧದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಜೀತಿಸಲು ಮೇಲ್ಮೈಯಿಂಳಿನ ಅಂತರಗಳು ಮತ್ತು ತಗ್ಗಿಗಳನ್ನು ತುಂಬಲು ಮುಚ್ಚಿ ಹಳ್ಳಿ		5	1	4
	PC5. ಪಕ್ಕದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳನ್ನು ಇಂಫ್ರಾ ಬಟ್ಟಿಗಳು / ಮರೆಮಾಡುವ ಟೆಂಪ್ / ಪೆಂಪರ್‌ಸಿಂದ ಮುಜ್ಜೆಲ್‌ಗಳಾಗಿದೆ ಎಂದು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ತೆಗೆಯಬಹುದಾದ ವಸ್ತುಗಳು / ಫಿಕ್ಸ್‌ರೋಗಳನ್ನು ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾಗಿದೆ		3	1	2
	PC6. ಬಳಕೆಗೆ ಮೊದಲು ಮತ್ತು ನಂತರ ಬಣಿ ಹಳ್ಳಿದ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳ ಸರಿಯಾದ ಶುಚಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆ, ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಣೆಯನ್ನು ಬಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ		3	0.5	2.5
	PC7. ಅಗತ್ಯ / ನಿರ್ಗಡಿತ ಮುಕ್ತಾಯಿದ ಪ್ರಕಾರ ಸೂಕ್ತವಾದ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ವಸ್ತು ಮತ್ತು ಮಿಶ್ರಣ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ಅಯ್ಯಿಸುವುದಿ		8	1.5	6.5
	PC8. ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು/ಸಾಜನೆಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಬಣಿದ ಮೂಲ ಬಣಿವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ		8	1.5	6.5
	PC9. ಸೌಂದರ್ಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಮೂರ್ಕೆಸಲು, ಬಣಿ ಹೊಂದಾಣಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ, ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣಿಗಳನ್ನು ಆಯ್ದಿಸುವುದಿ		8	1.5	6.5
	PC10. ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಪಾತದ ಪ್ರಕಾರ ಸೆಲರೆಡೆಗಳಾಂದಿಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದ ಬಣಿದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಿ		8	1.5	6.5
	PC11. ಬಣಿಗಳ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ದುರಿತಗೊಳಿಸುವಿಕೆಗಾಗಿ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಧಾನವನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ		8	1.5	6.5
	PC12. ಅವಶ್ಯಕತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಪೇಂಟ್ ಮಿಶ್ರಣದ ಸ್ವಿಂಡಲೆಯನ್ನು ನರಿಹೊಂದಿಸಲು ಕಡಿಮೆನೊಳಸುವಿಕೆ / ತೆಕ್ಕಿಗಿನ / ನೀರು ಸೇರಿಸಿ		5	1	4
	PC13. ವಿಶೇಷಣಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಹೊಣಣಗೊಳಿಸಿದ / ಸಮತಬ್ಧದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಿಗೆ ಬಣಿದ ಪ್ರೇಮರ್ ಪದರಗಳನ್ನು ಹಳ್ಳಿ		8	1.5	6.5
	PC14. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಮಯದ ಮಿತಿಯೊಳಗೆ ಪ್ರೇಮರ್ ಕೋಚ್ ಮೇಲೆ ಮುಖ್ಯ ಪದರವಾಗಿ ಪೇಂಟ್ ಅನ್ನು ಹಳ್ಳಿ		8	1.5	6.5



ನಿರ್ಮಾಣ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್ಗೆ ಪೂಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾನದಂಡ

CON/N0506: ಮೊಟಕ್/ಸ್ಕ್ರೆಚರ್ಲ್ ಸ್ಟೀಲ್ ಫ್ಯಾಜ್ರೆಂಟ್‌ ಅನೆಂಜಿನಿಯರ್ ಮೇಲೆ ಪೇಂಟ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿನ ಹೆಚ್ಚಿನ ವರ್ಷಗಳ ಮುದ್ದು	PC15. ಅಗತ್ಯವಿರುವ/ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾದ ಟಂಟ್ ಪ್ರಕಾರ ಅಂತಿಮ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿನ ಹೆಚ್ಚಿನ ವರ್ಷಗಳ ಮುದ್ದು	100	8	1.5	6.5
	PC16. ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಮಯವನ್ನು ಮಿಲಿಡರ್, ಮೇಲೆಷ್ಟೆಯನ್ನು ಒರಟುಗೊಳಿಸಲು ಬ್ಯಾಕೆಟ್‌ಯರ್ ದ್ರಾವಕ ಅಥವಾ ಬ್ರಾಂಚ್ ಬ್ಲಾನ್ಟ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿನ ವರ್ಷಗಳ ಮುದ್ದು		5	1	4
	PC17. ಮುಂದಿನ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಅಷ್ಟಯನ್ನು ಮೊದಲು ಪ್ರತಿ ಒಳಗಿದ ಹೆಚ್ಚಿನ ವರ್ಷಗಳ ಮುದ್ದು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಸ್ವಭಾವಿತವಾಗಿ ಹೆಚ್ಚಿನ ವರ್ಷಗಳ ಮುದ್ದು		3	0.5	2.5
			ಹಣ್ಣು	100	20
	PC1. ಸೂಕ್ತತೆಗಾಗಿ ಮೇಲೆಷ್ಟೆಯ ದೃಶ್ಯ ಮತ್ತು ಭೌತಿಕ ತಪಾಸಣೆಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿನ ವರ್ಷಗಳ ಮುದ್ದು		4	1	3
	PC2. ಬಣ್ಣವನ್ನು ಅಷ್ಟಯನ್ನು ಮೊದಲು ಎಲ್ಲಾ ಸದಿಲವಾದ ಗಿರಣೆ ಪ್ರಮಾಣ, ಸದಿಲವಾದ ತುಕ್ಕ, ಸದಿಲವಾದ ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ಇತರ ಸದಿಲವಾದ ಹಾಸಿಕಾರಕ ಪರಕೀಯ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕುವುದನ್ನು ಬಳಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳು		4	1	3
	PC3. ತಯಾರಿಸಿದ ಉತ್ತಿನ್/ಲೋಹದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಸ್ವಭಾವಿತವಾಗಿ ತೊಳಿದು, ಹಿಂದಿನ ಬಣ್ಣಗಳಿಂದ ತೆಗೆದುಹಾಕಿದೆ ಮತ್ತು ತುಕ್ಕ ಮತ್ತು ಮೇಲೆಷ್ಟೆಯನ್ನು ತಗ್ಗಿಗಳನ್ನು ತುಂಬಬ ಮೂಲಕ ಸಮವಾಗಿ ನೆಲಸಿ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಬಳಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳು		4	1	3
	PC4. ಎಲ್ಲಾ ಬೊಂಳ್ಳುಗಳು, ನರ್ಗಾಗಳು, ವೆಲ್ಲ್ಯಾಗಳು ಮತ್ತು ಹೀಂಳ್ಳು ರಿವೆಚ್ ಹೈಡ್ರಾಗ್ರಾಫಿಕ್ ಸರಿಯಾದ ಶುಜಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಬಳಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳು		4	1	3
	PC5. ನೀರು, ದ್ರಾವಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಶುಜಿಗೊಳಿಸುವ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಯಂತ್ರಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಕೆಲಸದ ಪ್ರದೇಶಗಳನ್ನು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಸ್ವಭಾವಿತವಾಗಿದೆಯಿ ಎಂದು ಬಳಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳು		4	1	3
	PC6. ತುಕ್ಕ (ರನ್ನ್ ಸ್ಟೀಲ್), ವೆಲ್ಲ್ಯಾ ಸ್ಲಾಂಗ್, ಫ್ಲ್ಯಾ ಮತ್ತು ವೆಲ್ಲ್ಯಾ ಸ್ಪ್ಲಾಟ್‌ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಲು ರೋಟರಿ ಅಥವಾ ಇಂಪ್ರಾಕ್ಟ್ ಪೆರ್‌ ಟೂಲ್‌ಗಳಿಂತಹ ಸೂಕ್ತ ನಾಧನಗಳ ಬಳಕೆಯನ್ನು ಬಳಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳು		5	1.5	3.5
	PC7. ಬಳಕೆಗೆ ಮೊದಲು ಮತ್ತು ನಂತರ ಬಣ್ಣ ಹೆಚ್ಚಿದ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ನೆಲಕರಣಗಳ ಸರಿಯಾದ ಶುಜಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆ, ನಿರವಹಣೆ ಮತ್ತು ನಿರವಹಣೆಯನ್ನು ಬಳಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳು		4	1	3
	PC8. ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು/ಸೂಚನೆಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಮೂಲ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ		7	1	6
	PC9. ಸೌಂದರ್ಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಮೊರ್ದೆಸಲು, ಬಣ್ಣ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಆಯ್ದುಹಾಡಿ		7	1	6
	PC10. ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಪಾತದ ಪ್ರಕಾರ ಸೇಂಟಡೆಗಳಿಂದಿಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದ ಬಣ್ಣದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಿ		7	1	6



ನಿರ್ಮಾಣ ಬೇಂಡರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್ಗೆ ಪೂಲ್ಯಾಪಾಪನ ಮಾನದಂಡ

	PC11. ಬಳಿಗೆ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ದುರುಪಾರ್ಶವಾಗಿ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಧಾನವನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ		7	1	6
	PC12. ಅವಶ್ಯಕತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಬೇಂಟ್ ಮಿಶ್ರಣದ ಸ್ಥಿರತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸುವಿಕೆ / ತೆಳುಗಿನ / ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸೇರಿಸಿ		5	1.5	3.5
	PC13. ಸೂಚನೆ/ಸಿದಿಕಣ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಪ್ರೀಮುರ್ ಕೋಣ್ ಅನ್ನು ಹಜ್ಜಿ		7	1	6
	PC14. ಸಿದಿಕಣ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ತುಕ್ಕ ಹಿಡಿದ ಲೋಹದ ಮೇಲೆಷ್ಟೆಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಪ್ರೀಮುರ್ ಅನ್ನು ಹಜ್ಜಿ		7	1	6
	PC15. ಲೋಹದ ಮೇಲೆ ಯಾವುದೇ ಆಸ್ತಿಕ್ಷಿಳಿಕರಣವನ್ನು ತಡೆಗಟ್ಟಲು ಸೂಕ್ತವಾದ ಪ್ರೀಮುರ್ನ ಸಿದಿಕಣ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕೋಣ್ ಗೆ ಹಜ್ಜಿ		7	1	6
	PC16. ಯಾವುದೇ ನಂತರದ ಕೋಣ್ ಅನ್ನು ಅಷ್ಟಾಗಿ ಮಾಡಲು ಪ್ರೀಮುರ್ ಕೋಣ್ ಅನ್ನು ಸಿದಿಕಣ್ಟ ಸಮಯದವರೆಗೆ ಒಳಗೆಲು ಅನುಮತಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ವಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ		5	1.5	3.5
	PC17. ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು/ಸಿದಿಕಣ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣಿದ ಕೋಣ್ ಗೆ ಹಜ್ಜಿ		7	1	6
	PC18. ಎರಡು ನಂತರದ ಪದರಗಳ ನಡುವೆ ಸರಿಯಾದ ಒಳಗಿಸುವ ಸಮಯವನ್ನು ವಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ		5	1.5	3.5
		ಹಣ್ಣ	100	20	80
CON/N0507: ಬಣಿ ಮರದ ಕಟಕಗಳು, ಬಾಗಿಲುಗಳು, ವಿಭಾಗಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮರದ ಮೇಲೆಷ್ಟೆಗೆ ಮೇಲೆ ವಾನಿಂಜ್ ಮತ್ತು ಹಾಲಾ ಹಜ್ಜಿ	PC1. ಸೂಕ್ತತೆಗಾಗಿ ಮೇಲೆಷ್ಟೆಯ ದೃಶ್ಯ ಮತ್ತು ಭೌತಿಕ ತಪಾಸಣೆಯನ್ನು ಹೇಗೆಳು		2	1	1
	PC2. ಸೂಕ್ತವಾದ ನಾಥನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಎಲ್ಲಾ ಸಡಿಲ ಮತ್ತು ಹಾನಿಕಾರಕ ಪರಿಸೀಯ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ವಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ		2	0.5	1.5
	PC3. ಮರದ ಸ್ವೇಚ್ಛಾರ್ಥಕ ಬಣಿವನ್ನು ಮುನ್ಸಿಸಾಫಿನಲು ಮರದ ಮೇಲೆಷ್ಟೆಯಲ್ಲಿ ಬ್ರಾಂಚ್ ಜ್ಲಾಜಿಂಗ್ ಪಿಂಟ್ ಬಳಸಿ		2	0.5	1.5
	PC4. ಮೂಲ ಬಾಕ್ಸ್‌ರೆಬೆಗೆಳು ಮತ್ತು ಬಣಿಗಳನ್ನು ಮುನ್ಸಿಸಾಫಿನಲು ಸಿದಿಕಣ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ವಿರೂಪಗೊಂಡ ಅಥವಾ ಬಣಿದ ಮೇಲೆಷ್ಟೆಗಳನ್ನು ಸರಿ ಮಾಡಿ		2	0.5	1.5
	PC5. ಅಗತ್ಯವಿದ್ದಿಂದ, ಸೂಕ್ತವಾದ ಮರದ ಫಿಲರ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಅಂತರಗಳು/ಕುಸಿತಗಳನ್ನು ತುಂಬಿ		2	0.5	1.5
	PC6. ಮರಕು ಕಾಗದ, ಮೂರ್ಮಿನ್ ಕಲ್ಲುಗಳು, ಉಕ್ಕಿನ ಉಣಿ, ಉಳಗಳು, ಸ್ವಾಂದರ್ಶಗಳು ಅಥವಾ ಗ್ರೇಂಡರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ನಯವಾದ ಆಕಾರ ಮತ್ತು ಸ್ವರ್ಪದ ಮೇಲೆಷ್ಟೆ ನೀಡಿ		2	0.5	1.5
	PC7. ಪಕ್ಕದ ಮೇಲೆಷ್ಟೆಗಳನ್ನು ತ್ರುಬ್ ಬಣಿಗಳು / ಮರೆಮಾಡುವ ಟೀಪ್ / ಪೆಂಪರ್‌ನಿಂದ ಮುಷ್ಟಿಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ವಜಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ತೆಗೆಯಲು ವಾಸ್ತವಿಕ ಬಣಿಗಳನ್ನು ಬಣಿ ಮಾಡುವ ಮೋದಲು ತೆಗೆದುಹಾಕಲಿಲ್ಲ		2	0.5	1.5



ನಿರ್ಮಾಣ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್ಗೆ ಪ್ರೋಲ್ಯಾಫಾಬ್ಸ್ ಮಾನದಂಡ

	PC8. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆ / ಸೂಚನೆಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಬಣ್ಣ, ಸ್ಥಿನಿ, ಮೆರುಗೆಣ್ಣೆ, ಶೈಲಾಕ್ಷಣಿಕ ಅಥವಾ ವಾಸಿಕ್ಷಣಿಕ ಸಂತಹ ಸಂತಹ ಸೂಕ್ತವಾದ ಮೊಣಿಗೊಳಿಸುವ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ಅಯ್ದಿರುತ್ತಾರೆ.		7	2	5
	PC9. ಸೌಂದರ್ಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಮೂರ್ಕೆಸಲು, ಬಣ್ಣ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಅಯ್ದಿರುತ್ತಾರೆ.		7	2	5
	PC10. ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಪಾತದ ಪ್ರಕಾರ ಸೇರವಡಿಗಳಿಂದಿಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದ ಬಣ್ಣದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಿ.		7	2	5
	PC11. ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ವಾಸಿಕ್ಷಣಿಕ ಅನ್ನ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ದುರುಪಗಳಿಂದ ಬಣ್ಣದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ.		7	1	6
	PC12. ಅವಶ್ಯಕತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಪೇಂಟ್ ಮಿಶ್ರಣದ ಸ್ವಿಫ್ಟ್‌ತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸುವಿಕೆ / ತೆಕ್ಕಿನ / ನಿರ್ಯ ಸೇರಿಸಿ.		5	1	4
	PC13. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗೆ ಪ್ರೈಮುರ್ ಕೊಂಬ್ರೋ ಪೇಂಟ್/ವಾಸಿಕ್ಷಣಿಕ ಅನ್ನ ಹಜ್ಜೆ.		7	1	6
	PC14. ಪ್ರೈಮುರ್ ಅನ್ನ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಮಯದವರೆಗೆ ಒಳಗಿಸಿದ ಸಂತರ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ದಪ್ಪದ ಪೇಂಟ್/ ವಾಸಿಕ್ಷಣಿಕ ಕೊಂಬ್ರೋ ಅನ್ನ ಹಜ್ಜೆ.		7	1	6
	PC15. ಸೂಕ್ತವಾದ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಮೇಲ್ಮೈಯ ಮರಳುಗಾರಿಕೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಿ.		5	1	4
	PC16. ಮಟ್ಟಿ/ಪುಡ್ಡು ಥಿಲ್ಲರ್ ಮರದ ಕೊಂಬ್ರೋ ಅನ್ನ ಹಜ್ಜೆ ಮತ್ತು ಅನ್ವಯಿಸಲಾದ ಕೊಂಬ್ರೋ ಅನ್ನ ಮರಳು ಮಾಡಿ.		7	1	6
	PC17. ಒಕ್ಕರೂಪದ ದಪ್ಪದ ನಯವಾದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸಲು ಬಣ್ಣ/ ವಾಸಿಕ್ಷಣಿಕ ಮುಗಿದ ಕೊಂಬ್ರೋಗಳನ್ನು ಹಜ್ಜೆ.		7	1	6
	PC18. ವಿಶೇಷಜ್ಞತೆಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಮುಕ್ತಾಯವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಯೋಂರುಗಳು, ಪ್ರಕಾಶಮಾನ ಭಾಗಗಳು, ಟ್ರೇನಸುಗಳು ಅಥವಾ ಭಾಯಿಗಳನ್ನು ಹಜ್ಜೆ.		7	1	6
	PC19. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಲ್ಯಾಕ್ಕರ್ ಅಥವಾ ಇತರ ಸೀಲರ್ಗಳನ್ನು ಹಜ್ಜೆ.		5	1	4
	PC20. ಉತ್ತಿನ ಉತ್ತಿ, ಪ್ರೌಮ್ಯನ್, ಕೊಳೆತ ಕಲ್ಲು ಅಥವಾ ಇತರ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ವಾಸಿಕ್ಷಣಿಕ ಮಾಡಿದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಹೊಳಪು ಮಾಡಲು ಬಯಸಿದ / ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಹೊಳಪನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ.		7	1	6
		ಒಟ್ಟು	100	20	80
	PC1. ದೊಂಡಗಳಾಗಿ ಬಣ್ಣ ಹಜ್ಜೆದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಿ		4	2	2



NOS

National Occupational Standards



ನಿರ್ಮಾಣ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್ಗೆ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾನದಂಡ

CON/N0510: ವಿವಿಧ ಪೇಂಟಂಗ್ ಡೋಷರ್ಗಳ ಸ್ಥಾನ ದುರಸ್ತಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ	PC2. ಪೇಂಟಂಗ್ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪತ್ತೆಹಚ್ಚಿ ಮತ್ತು ಕಿತ್ತಳೆ ಸಿಪ್ಪೆ, ಜ್ಲಿಂಗ್, ಫೇಂಡ್, ಮಜ್ಜೆ ಮತ್ತು ನಿರಿನ ಗುರುತುಗಳು, ಬಣ್ಣ ಬದಲಾವಣೆ, ಸೀಮೆನುಣ್ಣಿ, ಇರುಕುಗಳು, ಇಂಜಗಳಂತಹ ದೋಷಗಳನ್ನು ಸೂಚಿಸಿ, ರನ್ಸ್, ಮಿನಿನ ಕಣ್ಣಗಳು (ಮಣಿಗಳು), ಕರ್ಕಿಂತ ಲೋಹಗಳೆಯ ಮುಕ್ತಾಯಿ, ಹಿನ್ಸೆ ರಂದ್ರಗಳು, ಅಪಘಟನಕ ಗುರುತುಗಳು, ಸಿಪ್ಪೆಸುಲಾಯಿವಿಕೆ, ಮುಟ್ಟ ಗುರುತುಗಳು, ಗುಳ್ಳಿಗಳು ಮತ್ತು ಕುಗ್ಗುವಿಕೆ	100	16	3	13
	PC3. ದೋಷದ ಸ್ಥಿರಾಪವನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳ ಮತ್ತು ಅಪ್ಪಯಾಗುವಂತೆ ಹರಿಹಾರ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ		16	3	13
	PC4. ಕಿತ್ತಳೆ ಸಿಪ್ಪೆ, ಜ್ಲಿಂಗ್, ಫೇಂಡ್, ಮಜ್ಜೆ ಮತ್ತು ನಿರಿನ ಗುರುತುಗಳು, ಬಣ್ಣ ಬದಲಾವಣೆ, ಚಾಕಿಂಗ್, ಇರುಕುಗಳು, ಇಂಜಗಳು, ರನ್ಸ್ ಇಂತಹ ಸಾಮಾನ್ಯ ದೋಷಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸಂಯುಕ್ತದೊಂದಿಗೆ ದೋಷಗಳನ್ನು ಪಾಲಿಶ್‌ಎ		16	3	13
	PC5. ಮಿನಿನ ಕಣ್ಣಗಳು (ಮಣಿಗಳು), ದೋಷಪೂರಿತ ಲೋಹಗಳೆಯ ಫಿನಿಶ್, ಹಿನ್ಸೆ ರಂದ್ರಗಳು, ಅಪಘಟನಕ ಗುರುತುಗಳು, ಸಿಪ್ಪೆಸುಲಾಯಿವಿಕೆಯಂತಹ ದೋಷಗಳಾಗಿ, ಸಾಳೆಕಲ್ಲು ಬಳಸಿ ದೋಷವನ್ನು ತಪ್ಪಬೇಗೊಳಿಸಿ		16	3	13
	PC6. ಮುಟ್ಟ ಗುರುತುಗಳು ಮತ್ತು ಕುಗ್ಗುವಿಕೆಯಂತಹ ದೋಷಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಪ್ರೀಮರ್ ಮತ್ತು ಟಾಪ್ ಕೋಂಟ್ ಪೇಂಟ್ ಅನ್ನು ಅಪ್ಪಯಿಸುವ ನಂತರ ಸಾಳೆಕಲ್ಲು ಬಳಸಿ ದೋಷವನ್ನು ತಪ್ಪಬೇಗೊಳಿಸುವುದು,		16	3	13
	PC7. ಬಣ್ಣದ ಫ್ರಿಸ್ಟಿಂಗ್ ಅನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳ, ನಂತರ ಕುಗ್ಗುವಿಕೆ, ಗುಳ್ಳಿಗಳು ಮತ್ತು ಇರುಕುಗಳಂತಹ ದೋಷಗಳಿಗೆ ಮುಟ್ಟ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣವನ್ನು ಹಳ್ಳಿ		16	3	13
			ಒಟ್ಟು	100	20
CON/N8001: ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಅರ್ವೆಂಟಿಕೆ ಫಲತಾಂಶಗಳನ್ನು ನೀಡಲು ತಂಡದಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ	PC1. ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರಿಗೆ ಕೆಲಸಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಮಾಹಿತಿ/ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ರವಾನಿಸಿ	100	10	2	8
	PC2. ಕೆಲಸದಿಂದ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ವಿಜೆಲನಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಸಹಾಯದ್ವಾರಿಗಳು ಮತ್ತು ಮೇಲಭಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ತಿಳಿಸಿ		5	1	4
	PC3. ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಪರಿಹರಿಸಿ ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ ತಕ್ಷಣದ ಮೇಳ್ಳಿಜಾರಕರಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ವರದಿ ಮಾಡಿ		5	1	4
	PC4. ಮೇಲಭಿಕಾರಿಗಳಿಂದ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಸಿಡ್ಕರಿಸಿ ಮತ್ತು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಿಸಿ		5	1	4
	PC5. ನೆರಿಯಾದ ಕೆಲಸದ ತಂತ್ರ ಮತ್ತು ವಿಧಾನಕ್ಕಾಗಿ ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರು/ಅಧಿಕಾರಿ ಅಧಿಕಾರಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಸಹಾಯ ಮಾಡಿ		5	1	4
	PC6. ಅಗತ್ಯತೆ ಮತ್ತು ಅಪ್ಪಯಿಸುವಿಕೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಸ್ಪಷ್ಟೀಕರಣ ಮತ್ತು ಸಲಹೆಯನ್ನು ಪಡೆಯಿರಿ		10	2	8



ನಿರ್ಮಾಣ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್ಗೆ ಪೂರ್ಣಮಾಪನ ಮಾನದಂಡ

CON/N8002: ನಿರ್ಮಾಣ ಫಲತಾಂಶೆಗಳನ್ನು ಮೂರ್ತಿಸಲು ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ ಮತ್ತು ಸಂಖಣಿಸಿ	PC7. ಇಂಂಥೀರಿಂಗ್ ತಂಡಗಳಿಗೆ ಸಮಯಕ್ಕೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ವಸ್ತು, ಉಪಕರಣಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಕೆಲಸದ ಎದುರು ಹಣ್ಣಾಂತರಿಸಿ	100	30	6	24	
	PC8. ಸಿಂಕ್ಲೋಸ್‌ನ್ ರೀತಿಯಲ್ಲ ಸಹೊದರ್ಯೇಗಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಒಟ್ಟಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ		30	6	24	
			ಒಟ್ಟು	100	20	80
	PC1. ನಿಗದಿತ ಗುರಿಗಳು ಮತ್ತು ಟೈಪ್‌ಲೈನ್‌ಗಳನ್ನು ಮೇಲಧಿಕಾರಿಗಳಂದ ಸ್ವಷ್ಟವಾಗಿ ಅಥವಾದಿಕೊಳ್ಳಿ		10	2	8	
	PC2. ವೇಳಾಪಟ್ಟ ಮತ್ತು ಅನುಕ್ರಮದ ಪ್ರಕಾರ ಜೆಟುವಟಕೆಗಳನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ		10	2	8	
	PC3. ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲತಾಂಶವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಅಧಿಕ ಅಧಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ಮಾರ್ಗದರ್ಶನ ನೀಡಿ		10	2	8	
	PC4. ಕೆಲಸವನ್ನು ಮೂರಂಗೊಳಿಸಿದ ನಂತರ ಮನೆಗೆಲಸದ ಜೆಟುವಟಕೆಗಳನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ		10	2	8	
	PC5. ಕೆಲಸವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಸೂವ ಮೊದಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ವ್ಯಾಪಕವಾಗಿ ಮತ್ತು ವ್ಯಾಪಕವಾಗಿ ಮಾಡಿ		10	2	8	
	PC6. ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಕೆಲಸವನ್ನು ಮೂರಂಗೊಳಿಸಲು ಸರಿಯಾದ ಉಪಕರಣಗಳು, ಬ್ರೌಕೆಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರ ಶೀಗಳನ್ನು ಅಯ್ದಿಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಿ		10	2	8	
	PC7. ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸವನ್ನು ಮೂರಂಗೊಳಿಸಿ		10	2	8	
	PC8. ನಿಗದಿತ ರೀತಿಯಲ್ಲ ಮಾನವ ಸಂಪನ್ಮೂಲವನ್ನು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ		10	2	8	
	PC9. ಯಾವುದೇ ಅನಗತ್ಯ ವ್ಯಾಘರಣವನ್ನು ತಪ್ಪಿಸಲು ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಅಳ್ವಿತ್ತು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಬಳಸಿ		5	1	4	
	PC10. ಉಪಕರಣಗಳು, ಬ್ರೌಕೆಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಉಪಕರಣಗಳಿಗೆ ಹಾಸಿಯಾಗದಂತೆ ಒಟ್ಟಿರಿಕೆಯಿಂದ ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಿ		5	1	4	
	PC11. ಕೆಲಸದ ಉತ್ಪಾದನೆ, ಬಳಸಿದ ವಸ್ತುಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಬ್ರೌಕೆಲ್‌ಗಳನ್ನು ನಿಯೋಜಿಸಿ,		5	1	4	
	PC12. ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಮಾನದಂಡಗಳು ಮತ್ತು ಸೂಜನೆಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸಿಕೊಳ್ಳಿಲಾಗಿದೆ		5	1	4	
			ಒಟ್ಟು	100	20	80



ನಿರ್ಮಾಣ ಪೀಠಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋಲೇಟರ್ಗೆ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾನದಂಡ

CON/N9001: ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಹೈಯ್‌ತ್ರಿಕ್ ಆರೋಗ್ಯ, ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಪರಿಸರ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿ	PC1. ಯಾವುದೇ ಅಪಾಯಗಳು, ಅಪಾಯಗಳು ಅಥವಾ ಸೈಂಟ್ ಸುರಕ್ಷತೆಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಮತ್ತು ಸೂಕ್ತ ಅಧಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ವರದಿ ಮಾಡಿ	100	5	1	4
	PC2. ಅಪಾಯಗಳು, ಬೆಂಕಿ, ಸೈನರಿಗಳ ವಿಕೊಂಡಗಳ ಸಂಭಂದಳೆಗೆ ಮತ್ತು ಸ್ಥಾಂತರಿಸುವ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ	5	1	4	
	PC3. ರಾಸಾಯನಿಕ ಮತ್ತು ಅಪಾಯಕಾರಿ ವಸ್ತು ಸೇರಿದಂತೆ ನಿರ್ಮಾಣ ನಾಮಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವಲ್ಲಿ ಶಿಫಾರಸು ಮಾಡಿದ ಸುರಕ್ಷಿತ ಅಭ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಹಜ್ಜಿದಾಗಲೆಲ್ಲಾ ಅನುಸರಿಸಿ	10	2	8	
	PC4. ಸೈಂಟ್ ಸ್ಟಾಫ್ ನಡೆಸಲಾ ಗುವ ಟೊಲ್ ಬಾಕ್ಸ್ ಮಾತುಕೆಗಳು, ಸುರಕ್ಷತಾ ಪ್ರದರ್ಶನಗಳು, ಅಣಕು ದ್ರಿಲಾಗಳಂತಹ ಸುರಕ್ಷತಾ ಜಾಗೃತಿ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸಿ	5	1	4	
	PC5. ಮಿನ್ ಬಳ ಗುರುತಿಸಿ, ಅನುರಕ್ಷಿತ ಸ್ಥಿತಿ ಮತ್ತು ಅನುರಕ್ಷಿತ ಕಾರ್ಯ	5	1	4	
	PC6. ಕೆಲಸದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಸೂಕ್ತವಾದ ಹೈಯ್‌ತ್ರಿಕ್ ರಕ್ಷಣಾ ನಾಧನಗಳನ್ನು (PPE) ಬಳಸಿ: <ul style="list-style-type: none"> • ತಲೆ ರಕ್ಷಣೆ (ಹೆಲ್ಮೆಟ್‌ಗಳು) • ಕಿವಿ ರಕ್ಷಣೆ • ಹಾಲ್ ಪ್ರೈರೆಕ್ಸ್‌ನ್ • ಹಾದದ ರಕ್ಷಣೆ • ಮುಖ ಮತ್ತು ಕಣ್ಣಿನ ರಕ್ಷಣೆ • ಚೈ ಮತ್ತು ದೇಹ ರಕ್ಷಣೆ • ಉಸಿರಾಟದ ರಕ್ಷಣೆ (ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ) 	10	2	8	
	PC7. ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಉಪಕರಣಗಳು, ಘಾಳೆಗಳು, ವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ಉಪಕರಣಗಳನ್ನು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಿ	5	1	4	
	PC8. EHS ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳ ಪ್ರಕಾರ ತ್ಯಾಜ್ಯ, ಹಾಸಿಕಾರಕ ಮತ್ತು ಅಪಾಯಕಾರಿ ವಸ್ತುಗಳ ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಿ	5	1	4	
	PC9. ಎಲ್ಲಾ ಸುರಕ್ಷತಾ ನಾಧನಗಳನ್ನು ಸರಿಯಾಗಿ ಹಜ್ಜಿ ಮತ್ತು ಸೂಚನೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟಂತೆ ಸ್ಥಾಪಿಸಿ	15	3	12	
	PC10. ಸೈಂಟ್ ಎಂಬೆಲ್ ಸಿಗ್‌ದಿಷ್ಟಿಸಿದಂತೆ ಸುರಕ್ಷತಾ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮತ್ತು ಅಭ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ	15	3	12	
	PC11. ನಿರ್ಮಾಣ ತ್ಯಾಜ್ಯವನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ ಮತ್ತು ವಿಲೇವಾರಿ ಮಾಡುವ / ಮೊದಲು ಗುರುತಿಸಲಾದ ಕಂಬೆನ್‌ರೋಗಳಲ್ಲಿ ಶೇಳರಣ ಇಡುವುದು, ವಿಷಕಾರಿ ಅಥವಾ ಅಪಾಯಕಾರಿ ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳು ವಿಲೇವಾರಿ ಮಾಡಲು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಕಂಬೆನ್‌ರೋಗಳು	10	2	8	
	PC12. ಅಗತ್ಯವಿರುವಲ್ಲಿ ದಕ್ಷತಾಶಾಸ್ತರ ತತ್ವಗಳನ್ನು ಹಜ್ಜಿ	10	2	8	
		ಒಟ್ಟು	100	20	80



SANKALP

Ministry of Skill Development
& Entrepreneurship

ಕರ್ನಾಟಕ ಕೌಶಲ್ಯ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ನಿಗಮ

ಡ್ಯೂಲ್ ಸರ್ಕರ್, ಬನ್ನೇರುಫೆಟ್ಟು ಮುಖ್ಯ ರಸ್ತೆ,
ಹೊಂಬೆಂಡಾಡ ನಗರ, ಬೆಂಗಳೂರು-೫೬೦೦೨೯

ಅಧಿಕೃತ ಜಾಲತಾಣ : www.kaushalkar.com