

ಅರ್ಹತೆಗಳ ಪ್ಯಾಕ್ - ಟೆಲಿಕಾಂ ಉದ್ಯಮಕ್ಕಾಗಿ ಔದ್ಯೋಗಿಕ ಮಟ್ಟಗಳು

QUALIFICATIONS PACK - OCCUPATIONAL STANDARDS FOR TELECOM INDUSTRY

ಪರಿಚಯ

ಅರ್ಹತೆಗಳ ಪ್ಯಾಕ್ - ಟೆಲಿಕಾಂ ಟರ್ಮಿನಲ್ ಸಲಕರಣೆ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಡೆವಲಪರ್ (ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್)

ಪರಿವಿಡಿ

1. ಪರಿಚಯ ಮತ್ತು ಸಂಪರ್ಕಗಳು 1
2. ಅರ್ಹತೆಗಳ ಪ್ಯಾಕ್ 2
3. ಪ್ರಮುಖ ನಿಯಮಗಳ ಗ್ಲಾಸರಿ (ಪದಕೋಶ) 3
4. OS ಘಟಕಗಳು 5
5. ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಟ್ಟ 23

ವಲಯ (Sector)	:	ಟೆಲಿಕಾಂ (Telecom)
ಉಪ-ವಲಯ (Sub-sector)	:	ಹ್ಯಾಂಡ್‌ಸೆಟ್ (Handset)
ಉದ್ಯೋಗ (Occupation)	:	ಟರ್ಮಿನಲ್ ಸಲಕರಣೆ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಡೆವಲಪರ್ (Terminal Equipment Application Developer)
ಉಲ್ಲೇಖ ಐಡಿ (Reference ID)	:	TEL/Q2300
ಇದಕ್ಕೆ ಜೋಡಿಸಲಾಗಿದೆ (Aligned to)	:	NCO -2015/2153.0101

ಸಂಕ್ಷಿಪ್ತ ಉದ್ಯೋಗ ವಿವರಣೆ: ಟೆಲಿಕಾಂ ಟರ್ಮಿನಲ್ ಸಲಕರಣೆ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಡೆವಲಪರ್ ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಪ್ಲಾಟ್‌ಫಾರ್ಮ್‌ಗಾಗಿ ಕಸ್ಟಮೈಸ್ ಮಾಡಿದ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಜವಾಬ್ದಾರರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ ಅದನ್ನು ಸ್ಮಾರ್ಟ್‌ಫೋನ್ ಅಥವಾ ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂನಲ್ಲಿ ಚಾಲನೆಯಲ್ಲಿರುವ ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಳು ಬಳಸಬಹುದಾಗಿದೆ. ಡೆವಲಪರ್ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸುತ್ತಾರೆ, ಈವೆಂಟ್‌ಗಳು, ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು ಮತ್ತು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ನಿಂದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ವ್ಯವಹಾರ ತರ್ಕಗಳಿಗೆ ವ್ಯಾಪಾರ ತರ್ಕಗಳನ್ನು ಬರೆಯುತ್ತಾರೆ. ಡೆವಲಪರ್ ಬರೆದ ಕೋಡ್‌ಗಳಿಗೆ ಯೂನಿಟ್ ಪರೀಕ್ಷೆಗಳನ್ನು ಸಹ ಮಾಡುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಅನಧಿಕೃತ ಬಾಹ್ಯ ಏಜೆಂಟ್‌ಗಳಿಂದ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ನಲ್ಲಿ ಬಳಸಿದ ಮೌಲ್ಯಯುತ ಡೇಟಾವನ್ನು ರಕ್ಷಿಸಲು ಸಾಕಷ್ಟು ಭದ್ರತಾ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸುತ್ತದೆ.

ವೈಯಕ್ತಿಕ ಗೌರವಗಳು: ಈ ಉದ್ಯೋಗಕ್ಕೆ ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಜಾವಾದಲ್ಲಿ ಉತ್ತಮ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ ಕೌಶಲ್ಯಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರಬೇಕು, ಆಬ್ಜೆಕ್ಟ್ ಓರಿಯಂಟೆಡ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್, ಮಲ್ಟಿಥ್ರೆಡಿಂಗ್ ಮತ್ತು ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳ ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಹೊಂದಿರಬೇಕು. ಸಂವಹನ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು ಬಲವಾದ ಗ್ರಾಹಕ ಸೇವೆ, ಬಲವಾದ ಸಮಸ್ಯೆ ಪರಿಹರಿಸುವ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು ಸೇರಿದಂತೆ ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು; ಸ್ವಯಂ ಪ್ರೇರಿತವಾಗಿರಬೇಕು; ಒತ್ತಡದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ತಂಡದೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ತಂಡದ ಆಟಗಾರ ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ತೀರ್ಮಾನ ಅನ್ವಯಿಸಲು ಮತ್ತು ನಿಯೋಜಿಸಲಾದ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳನ್ನು ಯಶಸ್ವಿಯಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ.

ಔದ್ಯೋಗಿಕ ಮಟ್ಟಗಳು (OS) ಎಂದರೇನು?

- ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕೆಲಸದ ಪಾತ್ರ ಅಥವಾ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ವ್ಯಕ್ತಿಗಳು ಏನು ಮಾಡಬೇಕು, ತಿಳಿದಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಎಂಬುದನ್ನು OS ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ
- OS ಎನ್ನುವುದು ಕಾರ್ಯಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವಾಗ ವ್ಯಕ್ತಿಗಳು ಸಾಧಿಸಬೇಕಾದ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಮಾನದಂಡಗಳು, ಜೊತೆಗೆ ಆಧಾರವಾಗಿರುವ ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳುವಳಿಕೆಯ ವಿಶೇಷಣಗಳು

ಟೆಲಿಕಾಂ ಟರ್ಮಿನಲ್ ಸಲಕರಣೆ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಡೆವಲಪರ್ (ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್) ಗಾಗಿ ಅರ್ಹತೆಗಳ ಪ್ಯಾಕ್

ಉದ್ಯೋಗದ ವಿವರಗಳು	ಅರ್ಹತೆಗಳ ಪ್ಯಾಕ್ ಕೋಡ್	TEL/Q23000		
	ಉದ್ಯೋಗ ಪಾತ್ರ	ಟೆಲಿಕಾಂ ಟರ್ಮಿನಲ್ ಸಲಕರಣೆ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಡೆವಲಪರ್ (ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್)		
	ಕ್ರೆಡಿಟ್‌ಗಳು NSQF	ಟಿಬಿಡಿ	ಆವೃತ್ತಿ ಸಂಖ್ಯೆ	1.0
	ವಲಯ	ಟೆಲಿಕಾಂ	ಕರಡು ರಚಿಸಲಾದ ದಿನಾಂಕ	23-06-2014
	ಉಪ ವಲಯ	ಹ್ಯಾಂಡ್‌ಸೆಟ್	ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಲಾಗಿದೆ	24-06-2014
	ಉದ್ಯೋಗ	ಸಜ್ಜುಗೊಳಿಸು. Tr. ಸಜ್ಜುಗೊಳಿಸು.	ಮುಂದಿನ ಪರಿಶೋಧನ ದಿನಾಂಕ	26-12-2016
	NSQF ಕ್ಲಿಯರೆನ್ಸ್ ಆನ್ ಆಗಿದೆ		20/07/2015	

ಉದ್ಯೋಗ ಪಾತ್ರ	ಗ್ರಾಹಕ ಅವರಣದ ಸಲಕರಣೆ
ಪಾತ್ರ ವಿವರಣೆ	ಟೆಲಿಕಾಂ ಟರ್ಮಿನಲ್ ಸಲಕರಣೆ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಡೆವಲಪರ್ ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ರಚಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ವ್ಯಾಪಾರ ತರ್ಕವನ್ನು ಅರ್ಥೈಸಲು ಜವಾಬ್ದಾರರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ, ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸುವುದು, ಈವೆಂಟ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಕ್ರಿಯೆಗಳಿಗಾಗಿ ವ್ಯಾಪಾರ ತರ್ಕಗಳನ್ನು ಬರೆಯುವುದು, ಡೇಟಾ ಮತ್ತು ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೊಳಿಸುವುದು, ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸುವುದು.
NSQF ಮಟ್ಟ	4
ಕನಿಷ್ಠ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಅರ್ಹತೆಗಳು ಗರಿಷ್ಠ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಅರ್ಹತೆಗಳು	ಮೇಲಾಗಿ 12ನೇ ತೇರ್ಗಡೆ. ITI ಡಿಪ್ಲೊಮಾ, Bsc. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸೈನ್ಸ್, ಬಿ.ಟೆಕ್ (ದೂರಸಂಪರ್ಕ, ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸೈನ್ಸ್)
ತರಬೇತಿ	ಜಾವಾ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ ಭಾಷೆಯ ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಜ್ಞಾನ ಅತ್ಯಗತ್ಯ.
ಕನಿಷ್ಠ ಪ್ರವೇಶ ಉದ್ಯೋಗ ವಯಸ್ಸು	18 ವರ್ಷಗಳು
ಅನುಭವ	0-2 ವರ್ಷಗಳು
ಅನ್ವಯವಾಗುವ ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಔದ್ಯೋಗಿಕ ಮಾನದಂಡಗಳು (NOS)	ಕಡ್ಡಾಯ: <ol style="list-style-type: none"> 1. TEL/N2300 (Android ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪರಿಸರವನ್ನು ಹೊಂದಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ರಚಿಸುವುದು) 2. TEL/N2301 (ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ VAS ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ) 3. TEL/N2302 (Android ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ) 4. TEL/N2303 (ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಿಸುವುದು)
ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ನಿರ್ಣಾಯಕ ಅಂಶಗಳು	ಸಂಬಂಧಿತ OS ಘಟಕಗಳಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ

ಟೆಲಿಕಾಂ ಟರ್ಮಿನಲ್ ಸಲಕರಣೆ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಡೆವಲಪರ್ (ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್) ಗಾಗಿ ಅರ್ಹತೆಗಳ ಪ್ಯಾಕ್

ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಗಳು

ಕೀವರ್ಡ್‌ಗಳು / ನಿಯಮಗಳು	ವಿವರಣೆ
ವಲಯ	ವಲಯವು ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ವ್ಯವಹಾರಗಳು ಮತ್ತು ಆಸಕ್ತಿಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ವಿವಿಧ ವ್ಯಾಪಾರ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆಗಳ ಸಮೂಹವಾಗಿದೆ. ಇದೇ ರೀತಿಯ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು ಮತ್ತು ಆಸಕ್ತಿಗಳನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುವ ಘಟಕಗಳು ಆರ್ಥಿಕತೆಯ ಒಂದು ವಿಭಿನ್ನ ಉಪವಿಭಾಗವಾಗಿಯೂ ಇದನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಬಹುದು.
ಉಪ ವಲಯ	ಉಪ-ವಲಯವು ಅದರ ಘಟಕಗಳ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು ಮತ್ತು ಆಸಕ್ತಿಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಮತ್ತಷ್ಟು ಸ್ಥಗಿತದಿಂದ ಪಡೆಯಲಾಗಿದೆ.
ಉದ್ಯೋಗ	ಉದ್ಯೋಗವು ಉದ್ಯೋಗದ ಪಾತ್ರಗಳ ಒಂದು ಗುಂಪಾಗಿದೆ, ಇದು ಉದ್ಯಮದಲ್ಲಿ ಒಂದೇ ರೀತಿಯ/ಸಂಬಂಧಿತ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ.
ಕಾರ್ಯ	ಕಾರ್ಯವು ವಲಯ, ಉದ್ಯೋಗ ಅಥವಾ ಕೆಲಸದ ಪ್ರದೇಶದ ಪ್ರಮುಖ ಉದ್ದೇಶವನ್ನು ಸಾಧಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಾದ ಚಟುವಟಿಕೆಯಾಗಿದೆ, ಇದನ್ನು ವ್ಯಕ್ತಿ ಅಥವಾ ವ್ಯಕ್ತಿಗಳ ಗುಂಪು ನಡೆಸಬಹುದು. ಕ್ರಿಯಾತ್ಮಕ ವಿಶ್ಲೇಷಣೆಯ ಮೂಲಕ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು OS ನ ಆಧಾರವನ್ನು ರೂಪಿಸುತ್ತದೆ.
ಉದ್ಯೋಗ ಪಾತ್ರ	ಉದ್ಯೋಗದ ಪಾತ್ರವು ಒಂದು ವಿಶಿಷ್ಟವಾದ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುತ್ತದೆ, ಅದು ಒಟ್ಟಾಗಿ ಒಂದು ಸಂಸ್ಥೆಯಲ್ಲಿ ಒಂದು ಅನನ್ಯ ಉದ್ಯೋಗಾವಕಾಶವನ್ನು ರೂಪಿಸುತ್ತದೆ.
OS	ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವಾಗ ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಸಾಧಿಸಬೇಕಾದ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು OS ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸುತ್ತದೆ, ಜೊತೆಗೆ ಅವರು ಆ ಮಾನದಂಡವನ್ನು ಸ್ಥಿರವಾಗಿ ಪೂರೈಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳುವಳಿಕೆಯೊಂದಿಗೆ. ಔದ್ಯೋಗಿಕ ಮಾನದಂಡಗಳು ಭಾರತೀಯ ಮತ್ತು ಜಾಗತಿಕ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಎರಡೂ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.
ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಮಾನದಂಡಗಳು	ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ನಿರ್ಣಾಯಕ ಅಂಶಗಳು ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವಾಗ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಗುಣಮಟ್ಟವನ್ನು ಒಟ್ಟಾಗಿ ಸೂಚಿಸುವ ಹೇಳಿಕೆಗಳಾಗಿವೆ.
NOS	NOS ಭಾರತೀಯ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಅನನ್ಯವಾಗಿ ಅನ್ವಯಿಸುವ ಔದ್ಯೋಗಿಕ ನಿರ್ಣಾಯಕ ಅಂಶಗಳಾಗಿವೆ.
ಅರ್ಹತೆಗಳ ಪ್ಯಾಕ್	ಅರ್ಹತೆಗಳ ಪ್ಯಾಕ್ ಕೋಡ್ ಒಂದು ವಿಶಿಷ್ಟವಾದ ಉಲ್ಲೇಖ ಕೋಡ್ ಆಗಿದ್ದು ಅದು ಅರ್ಹತೆಗಳ ಪ್ಯಾಕ್ ಅನ್ನು ಗುರುತಿಸುತ್ತದೆ.
ಕೋಡ್	ಅರ್ಹತೆಗಳ ಪ್ಯಾಕ್ OS ನ ಗುಂಪನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ, ಜೊತೆಗೆ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ, ತರಬೇತಿ ಮತ್ತು ಉದ್ಯೋಗದ ಪಾತ್ರವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಇತರ ನಿರ್ಣಾಯಕ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ. ಅರ್ಹತಾ ಪ್ಯಾಕ್‌ಗೆ ವಿಶಿಷ್ಟವಾದ ಅರ್ಹತೆಯ ಪ್ಯಾಕ್ ಕೋಡ್ ಅನ್ನು ನಿಗದಿಪಡಿಸಲಾಗಿದೆ.
ಅರ್ಹತೆಗಳ ಪ್ಯಾಕ್	ಯುನಿಟ್ ಕೋಡ್ ಒಂದು ಔದ್ಯೋಗಿಕ ನಿರ್ಣಾಯಕ ಅಂಶಕ್ಕೆ ವಿಶಿಷ್ಟವಾದ ಗುರುತಿಸುವಿಕೆಯಾಗಿದೆ, ಇದನ್ನು 'N' ನಿಂದ ಸೂಚಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.
ಘಟಕ ಕೋಡ್	ಘಟಕದ ಶೀರ್ಷಿಕೆಯು ಅಧಿಕಾರದಲ್ಲಿರುವವರು ಏನು ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ ಎಂಬುದರ ಕುರಿತು ಸ್ಪಷ್ಟವಾದ ಒಟ್ಟಾರೆ ಹೇಳಿಕೆಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ.
ಘಟಕ ಶೀರ್ಷಿಕೆ	ವಿವರಣೆಯು ಘಟಕದ ವಿಷಯದ ಸಂಕ್ಷಿಪ್ತ ಸಾರಾಂಶವನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ. ಇದು ಅವರು ಹುಡುಕುತ್ತಿರುವ ಸೂಕ್ತವಾದ OS ಎಂಬುದನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಲು ಡೇಟಾಬೇಸ್‌ನಲ್ಲಿ ಹುಡುಕುತ್ತಿರುವ ಯಾರಿಗಾದರೂ ಇದು ಸಹಾಯಕವಾಗಿರುತ್ತದೆ.
ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳುವಳಿಕೆ	ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳುವಳಿಕೆಯು ಒಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಗುಣಮಟ್ಟವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ತಾಂತ್ರಿಕ, ಸಾರ್ವತ್ರಿಕ, ವೃತ್ತಿಪರ ಮತ್ತು ಸಾಂಸ್ಕೃತಿಕ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಒಟ್ಟಾಗಿ ಸೂಚಿಸುವ ಹೇಳಿಕೆಗಳಾಗಿವೆ.
ಸಾಂಸ್ಕೃತಿಕ ಸಂದರ್ಭ	ಸಾಂಸ್ಕೃತಿಕ ಸಂದರ್ಭವು ಸಂಸ್ಥೆಯು ರಚನಾತ್ಮಕವಾಗಿರುವ ವಿಧಾನವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅದು ಹೇಗೆ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ, ಆಪರೇಟಿವ್ ಜ್ಞಾನದ ವ್ಯವಸ್ಥಾಪಕರು ಅವರ ಸಂಬಂಧಿತ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯ ಕ್ಷೇತ್ರಗಳ ವ್ಯಾಪ್ತಿಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ.
ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನ	ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನವು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳನ್ನು ಸಾಧಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಜ್ಞಾನವಾಗಿದೆ.
ಕೋರ್ ಸ್ಕಿಲ್ಸ್ ಅಥವಾ ಜೆನೆರಿಕ್ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು	ಪ್ರಮುಖ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು / ಸಾಮಾನ್ಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು ಎನ್ನುವುದು ಇಂದಿನ ಜಗತ್ತಿನಲ್ಲಿ ಕಲಿಯಲು ಮತ್ತು ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಪ್ರಮುಖವಾದ ಕೌಶಲ್ಯಗಳ ಗುಂಪಾಗಿದೆ. ಈ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಕೆಲಸದ ವಾತಾವರಣದಲ್ಲಿ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. OS ನ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಇವುಗಳು ಹೆಚ್ಚಿನ ಉದ್ಯೋಗದ ಪಾತ್ರಗಳಿಗೆ ಅನ್ವಯವಾಗುವ ಸಂವಹನ ಸಂಬಂಧಿತ ಕೌಶಲ್ಯಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತವೆ.

ಟೆಲಿಕಾಂ ಟರ್ಮಿನಲ್ ಸಲಕರಣೆ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಡೆವಲಪರ್ (ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್) ಗಾಗಿ ಅರ್ಹತೆಗಳ ಪ್ಯಾಕ್

ಸಂಸ್ಥೆ ರೂಪಗಳು

ಕೀವರ್ಡ್‌ಗಳು / ನಿಯಮಗಳು	ವಿವರಣೆ
JDK	ಜಾವಾ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಕಿಟ್ (Java Development Kit)
IDE	ಸಮಗ್ರ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪರಿಸರ (Integrated Development Environment)
SDK	ಪ್ರಮಾಣಿತ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಕಿಟ್ (Standard Development Kit)
ADT	ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪರಿಕರಗಳು (Android Development Tools)
ADV	ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಸಾಧನಗಳು (Android Virtual Devices)
UI	ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ (User Interface)
API	ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ (Application Programming Interface)
SQL	ಪ್ರಮಾಣಿತ ಪ್ರಶ್ನೆ ಭಾಷೆ (Standard Query Language)
SMS	ಕಿರು ಸಂದೇಶ ಸೇವೆಗಳು (Short Message Services)
VAS	ಮೌಲ್ಯವರ್ಧಿತ ಸೇವೆಗಳು (Value Added Services)
SHE	ಸುರಕ್ಷತೆ ಆರೋಗ್ಯ ಮತ್ತು ಪರಿಸರ (Safety Health & Environment)
OHS	ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆಯ ಆರೋಗ್ಯ ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷತೆ (Operational Health & Safety)



TEL/N2300

ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪರಿಸರವನ್ನು ಹೊಂದಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಔದ್ಯೋಗಿಕ ಗುಣಮಟ್ಟ



ಅವಲೋಕನ

ಈ ಘಟಕವು ಡೇಟಾ ಮತ್ತು ವಿಷಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು, ಸಂದೇಶ ಕಳುಹಿಸುವಿಕೆ, ನೆಟ್‌ವರ್ಕಿಂಗ್, ಇಮೇಲ್, ಸ್ಥಳ ಆಧಾರಿತ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಮೌಲ್ಯವರ್ಧಿತ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು.

TEL/N2300 ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪರಿಸರವನ್ನು ಹೊಂದಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

<p>ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಅಕ್ಷರವೇಷನಲ್ ಸ್ಟಾಂಡರ್ಡ್</p>	<p>ಘಟಕ ಕೋಡ್ ಘಟಕದ ಶೀರ್ಷಿಕೆ (ಕಾರ್ಯ)</p>	<p>TEL/N2300 ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪರಿಸರವನ್ನು ಹೊಂದಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p>
	<p>ವಿವರಣೆ</p>	<p>ಈ ಘಟಕವು ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪರಿಸರವನ್ನು ಹೊಂದಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಾಗಿ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸುವುದು</p>
	<p>ವ್ಯಾಪ್ತಿ</p>	<p>ಈ ಘಟಕ/ಕಾರ್ಯವು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ:</p> <ul style="list-style-type: none"> ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಡೆವಲಪ್‌ಮೆಂಟ್ ಫ್ರೇಮ್‌ವರ್ಕ್ ಅನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪರಿಸರವನ್ನು ಹೊಂದಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಪ್ರಾಜೆಕ್ಟ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅಂಶಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ
	<p>ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ನಿರ್ಣಾಯಕ ಅಂಶ (PC) w.r.t. ವ್ಯಾಪ್ತಿ</p>	
<p>ಅಂಶ</p>	<p>ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ನಿರ್ಣಾಯಕ ಅಂಶ</p>	
<p>ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಚೌಕಟ್ಟನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು</p>	<p>ಸಮರ್ಥರಾಗಲು, ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಬೇಕು</p> <p>PC1. ವಿವಿಧ ಮೊಬೈಲ್ ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್‌ಗಳು, ಪ್ರಮುಖ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಯೋಜನಗಳನ್ನು ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸಿ</p> <p>PC2. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ವಿವಿಧ ಆವೃತ್ತಿಗಳಿಗೆ ಪ್ರಮುಖ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ</p> <p>PC3. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ವಿವಿಧ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಸಾಫ್ಟ್ ವರ್‌ಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ</p>	
<p>ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪರಿಸರವನ್ನು ಹೊಂದಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p>	<p>PC4. ಜಾವಾ ಮತ್ತು ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ SDK ಅನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸಿ</p> <p>PC5. ಎಕ್ಸಿಪ್ಸ್ IDE ಅನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸಿ</p> <p>PC6. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಡೆವಲಪ್‌ಮೆಂಟ್ ಟೂಲ್ ಅನ್ನು ಕಾನ್ಫಿಗರ್ ಮಾಡಿ</p> <p>PC7. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ರಚಿಸಿ</p> <p>PC8. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಪ್ರಾಜೆಕ್ಟ್‌ನ ಘಟಕಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು</p>	
<p>ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಯೋಜನೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p>	<p>PC9. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಪ್ರಾಜೆಕ್ಟ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p> <p>PC10. .src, ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಲೈಬ್ರರಿ, gen, ಸ್ಲತ್‌ಗಳು, res, ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಮನಿಫೆಸ್ಟ್ .xml ಪಾತ್ರವನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು</p>	
<p>ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅಂಶಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p>	<p>PC11. ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು ಮತ್ತು ಉದ್ದೇಶಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು</p> <p>PC12. ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಿಗೆ ಶೈಲಿಗಳು ಮತ್ತು ಥೀಮ್‌ಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವುದು</p> <p>PC13. ಸಂವಾದ ವಿಂಡೋ ಮತ್ತು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಸಂವಾದವನ್ನು ರಚಿಸುವುದು</p> <p>PC14. ಉದ್ದೇಶಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಲಿಂಕ್ ಮಾಡುವುದು</p> <p>PC15. ಉದ್ದೇಶಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಅಂತರ್‌ನಿರ್ಮಿತ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p> <p>PC16. ಇಂಟೆಂಟ್ ಆಜ್ಜೆಕ್ಟ್, ಇಂಟೆಂಟ್ ಫಿಲ್ಟರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ವರ್ಗಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು</p> <p>PC17. ಅಧಿಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p> <p>PC18. ಪರದೆಯ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು, ವೀಕ್ಷಣೆಗಳು ಮತ್ತು ಗುಂಪುಗಳನ್ನು ವೀಕ್ಷಿಸಿ</p> <p>PC19. ಸಂಪೂರ್ಣ ಲೇಔಟ್, ಲೀನಿಯರ್ ಲೇಔಟ್, ಟೇಬಲ್ ಲೇಔಟ್, ರಿಲೇಟಿವ್ ಲೇಔಟ್, ಫ್ಲೇಮ್ ಲೇಔಟ್ ಮತ್ತು ಸ್ಕ್ವಾಲ್ ಲೇಔಟ್ ಅನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು</p> <p>PC20. ಆಂಕರ್ ಮಾಡುವ ವೀಕ್ಷಣೆಗಳು, ಮರುಗಾತ್ರಗೊಳಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಮರುಸ್ಥಾನೀಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಪ್ರದರ್ಶನ ದೃಷ್ಟಿಕೋನಕ್ಕೆ ಹೊಂದಿಕೊಳ್ಳುವುದು. ಪರದೆಯ ದೃಷ್ಟಿಕೋನವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು</p>	

TEL/N2300

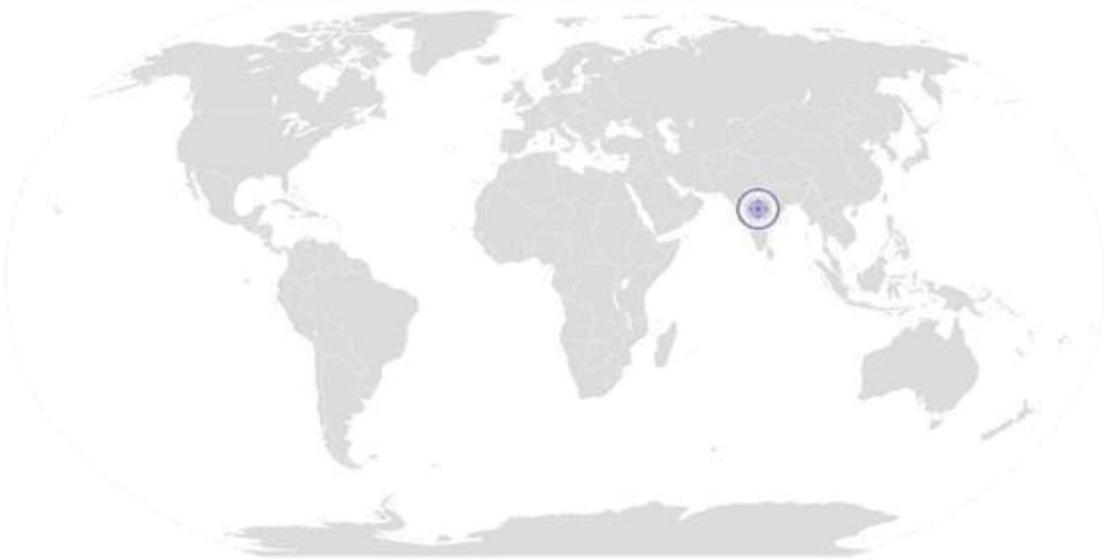
ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪರಿಸರವನ್ನು ಹೊಂದಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

	<p>PC21. ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್‌ಟಿಕ್ ಆಗಿ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು</p> <p>PC22. UI ಅಧಿಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಆಲಿಸುವುದು</p> <p>PC23. ಮೂಲ ವೀಕ್ಷಣೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ (ಟೆಸ್ಟ್‌ವೀವ್, ಬಟನ್, ಇಮೇಜ್‌ಬಟನ್, ಎಡಿಟ್‌ಟೆಕ್ಸ್ಟ್, ಚೆಕ್‌ಬಾಕ್ಸ್, ಟಾಗಲ್‌ಬಟನ್, ರೇಡಿಯೊಬಟನ್, ರೇಡಿಯೋ ಗ್ರೂಪ್, ಪ್ರೋಗ್ರೆಸ್‌ಬಾರ್, ಸ್ವಯಂ ಕಂಪ್ಲೀಟ್ ಟೆಸ್ಟ್‌ವ್ಯೂ, ಟೈಮ್‌ಪಿಕರ್‌ವ್ಯೂ, ಡೇಟ್‌ಪಿಕರ್‌ವ್ಯೂ, ಲಿಸ್ಟ್‌ವ್ಯೂ, ಸ್ಪಿನ್ನರ್‌ವ್ಯೂ</p> <p>PC24. ಇಮೇಜ್ ವ್ಯೂ, ಇಮೇಜ್ ಸ್ವಿಚರ್ ಮತ್ತು ಗ್ರಿಡ್ ವ್ಯೂ ಬಳಸಿ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p> <p>PC25. ಮೆನುಗಳು, ಸಹಾಯಕ ವಿಧಾನಗಳು, ಆಯ್ಕೆಗಳ ಮೆನು ಮತ್ತು ಸಂದರ್ಭ ಮೆನುವನ್ನು ಬಳಸುವುದು</p> <p>PC26. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಕ್ಯಾಮರಾದೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p>
ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳುವಳಿಕೆ (K)	
A. ಸಾಂಖ್ಯಿಕ ಸಂದರ್ಭ (ಕಂಪನಿ / ಸಂಸ್ಥೆ ಮತ್ತು ಅದರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳ ಜ್ಞಾನ)	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>KA1. ಪ್ರಾಜೆಕ್ಟ್ ಮ್ಯಾನೇಜ್‌ಮೆಂಟ್ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳು ಮತ್ತು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳು</p> <p>KA2. ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳು/ಕೆಲಸದ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸದಿರುವ ಅಪಾಯ ಮತ್ತು ಪರಿಣಾಮ</p> <p>KA3. ಗುರುತಿಸಲಾದ ಘಟನೆಗಳು, ತೊಂದರೆಗಳು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ವರದಿ ಮಾಡಲು ಹೆಚ್ಚಳದ ಮ್ಯಾಟ್ರಿಕ್ಸ್ ತುರ್ತು ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳು ಉದಾ. ಸಿಸ್ಟಮ್ ವೈಫಲ್ಯಗಳು, ಬೆಂಕಿ ಮತ್ತು ವಿದ್ಯುತ್ ವೈಫಲ್ಯಗಳು</p> <p>KA4. ನಿರ್ವಹಿಸಬೇಕಾದ ದಾಖಲೆಗಳು ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸದಿರುವ ಪರಿಣಾಮಗಳು</p> <p>KA5. ಕಂಪನಿಯ ನಿಯಮಗಳ ಪ್ರಕಾರ SHE ಮತ್ತು OHS ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು ಮತ್ತು ನಿಬಂಧನೆಗಳು</p>
B. ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನ	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>KB1. ಆಬ್ಜೆಕ್ಟ್ ಓರಿಯಂಟೆಡ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್</p> <p>KB2. Java ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ (OOPS, ತರಗತಿಗಳು ಮತ್ತು ಆಬ್ಜೆಕ್ಟ್, ಮಲ್ಟಿಥ್ರೆಡಿಂಗ್, ಇನ್‌ಟೆಂಟಿನ್ಸ್, AWT, ನೆಟ್‌ವರ್ಕಿಂಗ್ ಇತ್ಯಾದಿ)</p> <p>KB3. ಎಕ್ಸಿಪ್ಸ್ (ಅನುಸ್ಥಾಪನೆ, ಜಾವಾ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಎಕ್ಸಿಪ್ಸ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದು)</p>
ಕೌಶಲ್ಯಗಳು (S)	
A. ಪ್ರಮುಖ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು / ಸಾಮಾನ್ಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು	<p>ಮೂಲ ಓದುವ ಮತ್ತು ಬರೆಯುವ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA1. ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸ್ವರೂಪದಲ್ಲಿ ಸೂಕ್ತವಾದ ತಾಂತ್ರಿಕ ನಮೂನೆಗಳು, ಚಟುವಟಿಕೆ ಲಾಗ್‌ಗಳನ್ನು ಭರ್ತಿ ಮಾಡಿ ಕಂಪನಿ</p> <p>SA2. ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಸ್ವರೂಪದ ಪ್ರಕಾರ ಸರಿಯಾದ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಿ</p> <p>SA3. ಕೈಪಿಡಿಗಳು, ಕೆಲಸದ ಆದೇಶಗಳು, ಆರೋಗ್ಯ ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷತೆ ಸೂಚನೆಗಳು, ಮೆಮೋಗಳು, ವರದಿಗಳು ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನು ಓದಿ ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ.</p>
	ಸಂವಹನ ಕೌಶಲಗಳನ್ನು
	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA4. ಗ್ರಾಹಕರಿಗೆ ವಿನಯಶೀಲ</p> <p>SA5. ಸಂಪರ್ಕ ಮತ್ತು ಸಮನ್ವಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p> <p>SA6. ಮೇಲ್ವಿಚಾರಕ ಮತ್ತು ಗೆಳೆಯರೊಂದಿಗೆ ಸಂವಹನ</p> <p>SA7. ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಸಂವಹನ (ಆದ್ಯತೆ)</p>

TEL/N2300

ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪರಿಸರವನ್ನು ಹೊಂದಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

B. ವೃತ್ತಿಪರ ಕೌಶಲ್ಯ	IDE ಸ್ಥಾಪನೆ/ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಣೆ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು
	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB1. ಜಾವಾ, ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ SDK ಮತ್ತು ಎಕ್ಸಿಪ್ಸ್ ಅನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p> <p>SB2. ವಿವರಗಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಗಮನ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ಸುರಕ್ಷತಾ ಅಗತ್ಯತೆಗಳ ಅನುಸರಣೆಯೊಂದಿಗೆ ವ್ಯವಸ್ಥಿತವಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ</p>
	<p>ತಾಂತ್ರಿಕ ಕೌಶಲ್ಯ</p>
	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB3. ಉಪಕರಣಗಳ ಸ್ಥಾಪನೆಯ ಕೈಪಿಡಿಯನ್ನು ಓದಿ ಮತ್ತು ಗ್ರಹಿಸಿ/ಅರ್ಥ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ</p> <p>SB4. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಅರ್ಥೈಸುವುದು</p> <p>SB5. ಇಂಟರ್‌ಫೇಟಿಂಗ್ UI ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು</p>



TEL/N2300

ಆಂಟ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪರಿಸರವನ್ನು ಹೊಂದಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

NOS ಆವೃತ್ತಿ ನಿಯಂತ್ರಣ

NOS ಕೋಡ್	TEL /N2300		
	ಕ್ರೆಡಿಟ್‌ಗಳು NSQF	ಟಿಬಿಡಿ	ಆವೃತ್ತಿ ಸಂಖ್ಯೆ
ಕೈಗಾರಿಕೆ	ಟೆಲಿಕಾಂ	ಕರಡು ರಚಿಸಲಾದ ದಿನಾಂಕ	23-06-2014
ಉದ್ಯಮದ ಉಪ ವಲಯ	ಹ್ಯಾಂಡ್‌ಸೆಟ್	ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಲಾಗಿದೆ	24-06-2014
		ಮುಂದಿನ ಪರಿಶೀಲನೆ ದಿನಾಂಕ	26-12-2016



TEL/N2301

ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ VAS ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಔದ್ಯೋಗಿಕ ಗುಣಮಟ್ಟ



ಅವಲೋಕನ

ಈ ಘಟಕವು ಡೇಟಾ, ವಿಷಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ VAS ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು.

TEL/N2301

ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ VAS ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಔದ್ಯೋಗಿಕ ಗುಣಮಟ್ಟ	ಘಟಕ ಕೋಡ್ ಘಟಕದ ಶೀರ್ಷಿಕೆ (ಕಾರ್ಯ)	TEL/N2301 ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ VAS ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ
	ವಿವರಣೆ	ಡೇಟಾ ಮೂಲಗಳು, ಡೇಟಾಬೇಸ್‌ಗಳು, ಕಂಟೆಂಟ್ ಪ್ರೊವೈಡರ್‌ಗಳು, ಮೆಸೇಜಿಂಗ್ ಸೇವೆಗಳು, ಇಮೇಲ್ ಸೇವೆಗಳು, ನೆಟ್‌ವರ್ಕಿಂಗ್ ಸೇವೆಗಳು, ಸ್ಥಳ ಆಧಾರಿತ ಸೇವೆಗಳು, ಕಸ್ಪಿಯಸ್ ಮಾಡಿದ ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವಲ್ಲಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡುತ್ತದೆ
	ಧ್ಯೇಯ	ಈ ಘಟಕ/ಕಾರ್ಯವು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ: <ul style="list-style-type: none"> • ಡೇಟಾ ನಿರ್ವಹಣೆ • ಸಂದೇಶ ಕಳುಹಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ನೆಟ್‌ವರ್ಕಿಂಗ್ • ಸ್ಥಳ ಆಧಾರಿತ ಸೇವೆಗಳು • ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸುವುದು
ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ನಿರ್ಣಾಯಕ ಅಂಶ (PC) w.r.t. ವ್ಯಾಪ್ತಿ		
ಅಂಶ	ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ನಿರ್ಣಾಯಕ ಅಂಶ ಗಳು	
ಡೇಟಾ ನಿರ್ವಹಣೆ	ಸಮರ್ಥರಾಗಲು, ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಬೇಕು PC1. ಡೇಟಾ ಪರ್ಸಿಸ್ಟೆನ್ಸ್ ಅನ್ನು ಅನುಷ್ಠಾನಗೊಳಿಸುವುದು PC2. ಹಂಚಿಕೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆದಾರರ ಆದ್ಯತೆಗಳನ್ನು ಲೋಡ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ PC3. ಆಂತರಿಕ ಸಂಗ್ರಹಣೆ, ಬಾಹ್ಯ ಸಂಗ್ರಹಣೆ (SD ಕಾರ್ಡ್) ಮತ್ತು ಸ್ಥಿರ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳಿಗೆ ಡೇಟಾವನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸುವುದು PC4. ಕ್ಲೌಡ್‌ನಲ್ಲಿ ಡೇಟಾವನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸುವುದು PC5. ಡೇಟಾಬೇಸ್ SQL ಲೈಟ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದು PC6. SQL ಆಜ್ಞೆಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ PC7. ಡೇಟಾಬೇಸ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಸಂಪರ್ಕಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು PC8. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಡೇಟಾಬೇಸ್ ಅನ್ನು ಬಂಡಲ್ ಮಾಡುವುದು PC9. ವಿಷಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರನ್ನು ಬಳಸುವುದು	
ಸಂದೇಶ ಕಳುಹಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ನೆಟ್‌ವರ್ಕಿಂಗ್	PC10. ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ ಆಗಿ SMS ಸಂದೇಶಗಳನ್ನು ಕಳುಹಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ PC11. ಉದ್ದೇಶವನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು SMS ಕಳುಹಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ PC12. SMS ಸ್ವೀಕರಿಸುವುದು ಮತ್ತು SMS ಅನ್ನು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೊಳಿಸುವುದು PC13. ಇಮೇಲ್ ಕಳುಹಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ PC14. ನೆಟ್‌ವರ್ಕಿಂಗ್ ಮೂಲಭೂತ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು PC15. ಬ್ಲೂಟೂತ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ PC16. ಪಠ್ಯ ಫೈಲ್‌ಗಳನ್ನು ಡೌನ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ, ಬೈನರಿ ಡೇಟಾ, ವೆಬ್ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಪ್ರವೇಶಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ PC17. ಅಸಮಕಾಲಿಕ ಕರೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು	
ಸ್ಥಳ ಆಧಾರಿತ ಸೇವೆಗಳು	PC18. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್‌ಗಾಗಿ MAP ಪರಿಕಲ್ಪನೆಯನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು MAP ಯೋಜನೆಯನ್ನು ರಚಿಸುವುದು PC19. ನಕ್ಷೆಗಳ API ಕೀಗಳನ್ನು ಪಡೆಯುವುದು, ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸುವುದು PC20. ವೀಕ್ಷಣೆಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುವ ಜೂಮ್ ಅನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವುದು PC21. ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸ್ಥಳಗಳಿಗೆ ನ್ಯಾವಿಗೇಟ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ PC22. ಮಾರ್ಕರ್‌ಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ PC23. ಮುಟ್ಟಿದ ಸ್ಥಳಗಳನ್ನು ಪಡೆಯಲಾಗುತ್ತಿದೆ	

TEL/N2301

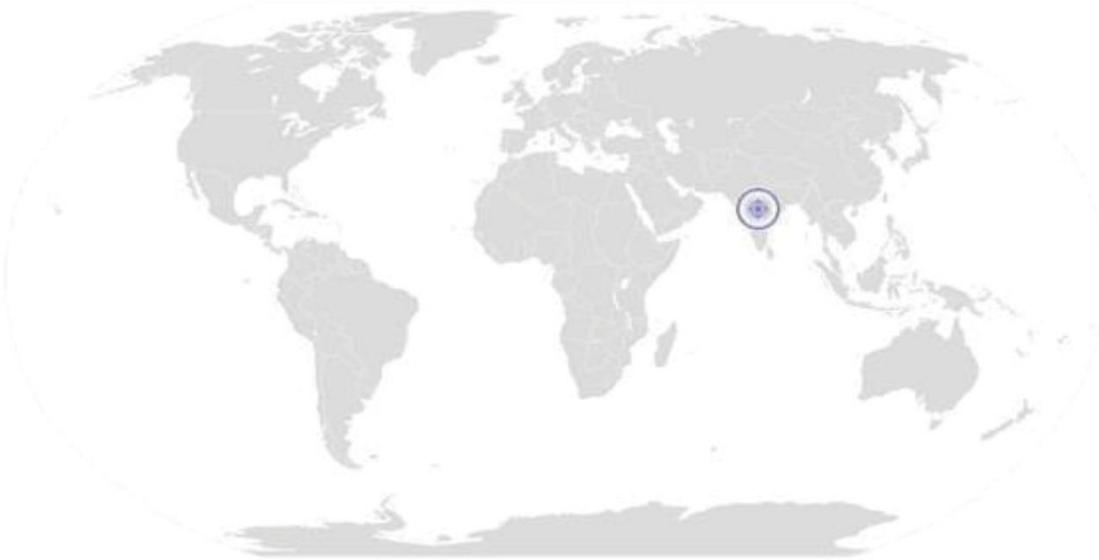
ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ VAS ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

	<p>PC24. ಜಿಯೋ ಕೋಡಿಂಗ್ ಮತ್ತು ರಿವರ್ಸ್ ಜಿಯೋಕೋಡಿಂಗ್</p> <p>PC25. ಮಾನಿಟರಿಂಗ್ ಸ್ಥಳಗಳು</p>
ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ	<p>PC26. ನಿಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು</p> <p>PC27. ಸೇವೆಯಲ್ಲಿ ದೀರ್ಘಾವಧಿಯ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು, ಪುನರಾವರ್ತಿತ ಕಾರ್ಯಗಳು, ಅಸಮಕಾಲಿಕ ಕಾರ್ಯಗಳು</p> <p>PC28. ಮಲ್ಟಿ ಥ್ರೆಡಿಂಗ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದು</p> <p>PC29. ಸೇವೆ ಮತ್ತು ಚಟುವಟಿಕೆಯ ನಡುವೆ ಸಂವಹನ</p> <p>PC30. ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಸೇವೆಗಳಾಗಿ ನಿರ್ಮಿಸುವುದು</p>
ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳುವಳಿಕೆ (K)	
A. ಸಾಂಸ್ಥಿಕ ಸಂದರ್ಭ (ಕಂಪನಿ/ ಸಂಸ್ಥೆ ಮತ್ತು ಅದರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳ ಜ್ಞಾನ)	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>KA1. ಪ್ರಾಜೆಕ್ಟ್ ಮ್ಯಾನೇಜ್‌ಮೆಂಟ್ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳು ಮತ್ತು ಅನ್ವಯಗಳು</p> <p>KA2. ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳು/ಕೆಲಸದ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸದಿರುವ ಅಪಾಯ ಮತ್ತು ಪರಿಣಾಮ</p> <p>KA3. ಗುರುತಿಸಲಾದ ಘಟನೆಗಳು, ತೊಂದರೆಗಳು ಮತ್ತು/ ಅಥವಾ ವರದಿ ಮಾಡಲು ಹೆಚ್ಚಳದ ಮಾಟ್ರಿಕ್ಸ್ ತುರ್ತು ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳು ಉದಾ. ಸಿಸ್ಟಮ್ ವೈಫಲ್ಯಗಳು, ಬೆಂಕಿ ಮತ್ತು ವಿದ್ಯುತ್ ವೈಫಲ್ಯಗಳು</p> <p>KA4. ನಿರ್ವಹಿಸಬೇಕಾದ ದಾಖಲೆಗಳು ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸದಿರುವ ಪರಿಣಾಮಗಳು</p> <p>KA5. ಕಂಪನಿಯ ನಿಯಮಗಳ ಪ್ರಕಾರ SHE ಮತ್ತು OHS ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು ಮತ್ತು ನಿಬಂಧನೆಗಳು</p>
B. ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನ	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>KB1. ವಸ್ತು ಆಧಾರಿತ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್</p> <p>KB2. ಜಾವಾ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ (OOPS, ತರಗತಿಗಳು ಮತ್ತು ಆಬ್ಜೆಕ್ಟ್, ಮಲ್ಟಿಥ್ರೆಡಿಂಗ್, ಇನ್‌ಟೆಂಟೆನ್ಸ್, AWT, ನೆಟ್ ವರ್ಕಿಂಗ್ ಇತ್ಯಾದಿ)</p> <p>KB3. ಎಕ್ಸಿಪ್ಸ್ (ಅನುಸ್ಥಾಪನೆ, ಜಾವಾ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಎಕ್ಸಿಪ್ಸ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದು)</p> <p>KB4. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅಂಶಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p> <p>KB5. SQL ಎಸೆನ್ಷಿಯಲ್ಸ್</p>
ಕೌಶಲ್ಯಗಳು (S)	
A. ಕೋರ್ ಸ್ಕಿಲ್ಸ್/ಚಿನೆರಿಕ್ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು	ಮೂಲ ಓದುವ ಮತ್ತು ಬರೆಯುವ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು
	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA1. ಕಂಪನಿಯ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸ್ವರೂಪದಲ್ಲಿ ಸೂಕ್ತವಾದ ತಾಂತ್ರಿಕ ಫಾರ್ಮ್‌ಗಳು, ಚಟುವಟಿಕೆ ಲಾಗ್‌ಗಳನ್ನು ಭರ್ತಿ ಮಾಡಿ</p> <p>SA2. ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಸವರೂಪದ ಪರಿಕಾರ ಸರಿಯಾದ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ನಿವಹಿಸಿ</p> <p>SA3. ಕೈಪಿಡಿಗಳು, ಕೆಲಸದ ಆದೇಶಗಳು, ಆರೋಗ್ಯ ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷತೆ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಓದಿ ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ, ಮೂಲಗಳು, ವರದಿಗಳು ಇತ್ಯಾದಿ.</p>
	ಸಂವಹನ ಕೌಶಲಗಳನ್ನು
	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA4. ಗ್ರೂಪ್‌ಗೆ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ</p> <p>SA5. ಸಂಪರ್ಕ ಮತ್ತು ಸಮನವಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p> <p>SA6. ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮತ್ತು ಗೆಳೆಯರೊಂದಿಗೆ ಸಂವಹನ</p> <p>SA7. ಸ್ಥಳೀಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಸಂವಹನ (ಆದಾತ)</p>

TEL/N2301

ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ VAS ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

B. ವೃತ್ತಿಪರ ಕೌಶಲ್ಯ	IDE ಸ್ಥಾಪನೆ/ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಣೆ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು
	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB1. ಜಾವಾ, ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ SDK ಮತ್ತು ಎಕ್ಸಿಪ್ಸ್ ಅನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p> <p>SB2. ವಿವರಗಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಗಮನ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ಸುರಕ್ಷತಾ ಅಗತ್ಯತೆಗಳ ಅನುಸರಣೆಯೊಂದಿಗೆ ವ್ಯವಸ್ಥಿತವಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ</p>
	<p>ತಾಂತ್ರಿಕ ಕೌಶಲ್ಯ</p>
	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB3. ಉಪಕರಣಗಳ ಸ್ಥಾಪನೆಯ ಕೈಪಿಡಿಯನ್ನು ಓದಿ ಮತ್ತು ಗ್ರಹಿಸಿ/ಅರ್ಥ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ</p> <p>SB4. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಅರ್ಥೈಸುವುದು</p> <p>SB5. ಇಂಟರ್‌ಫೇಟಿಂಗ್ UI ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು</p>

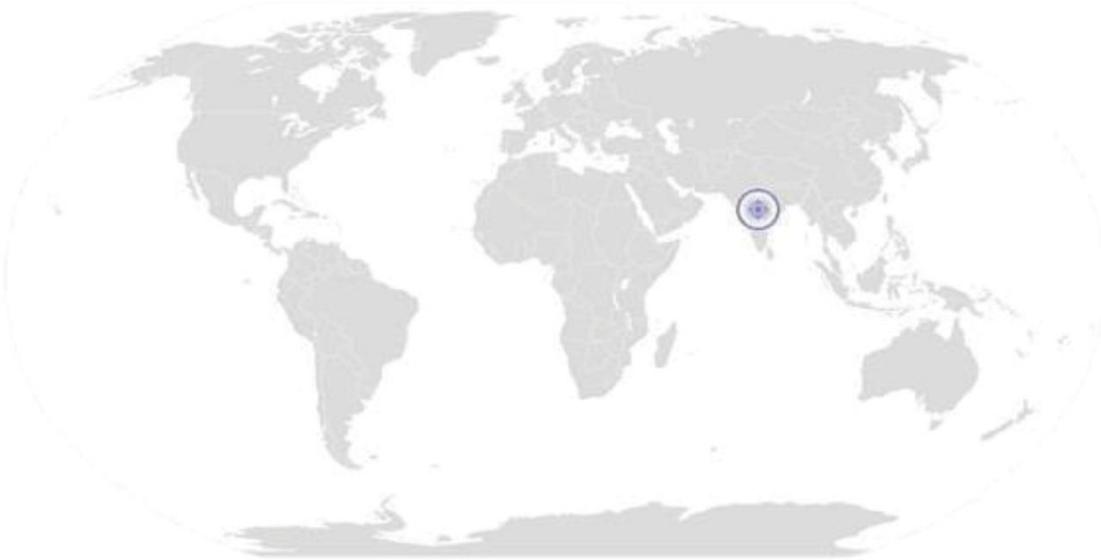


TEL/N2301

ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ VAS ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

NOS ಆವೃತ್ತಿ ನಿಯಂತ್ರಣ

NOS ಕೋಡ್	TEL /N2301		
	ಕ್ರೆಡಿಟ್‌ಗಳು NSQF	ಟಿಬಿಡಿ	ಆವೃತ್ತಿ ಸಂಖ್ಯೆ
ಕೈಗಾರಿಕೆ	ಟೆಲಿಕಾಂ	ಕರಡು ರಚಿಸಲಾದ ದಿನಾಂಕ	23-06-2014
ಉದ್ಯಮದ ಉಪ ವಲಯ	ಹ್ಯಾಂಡ್‌ಸೆಟ್	ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಲಾಗಿದೆ	24-06-2014
		ಮುಂದಿನ ಪರಿಶೀಲನೆ ದಿನಾಂಕ	26-12-2016



TEL/N2302

ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಔದ್ಯೋಗಿಕ ಗುಣವುಟ್ಟು



ಅವಲೋಕನ

ಈ ಘಟಕವು ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು

ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

TEL/N2302

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ವಿದ್ಯಮಾನಗಳ ಗುಣಮಟ್ಟ

ಘಟಕ ಕೋಡ್ ಘಟಕದ ಶೀರ್ಷಿಕೆ (ಕಾರ್ಯ)	TEL/N2302 ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ
ವಿವರಣೆ	ಈ ಘಟಕವು ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು
ವ್ಯಾಪ್ತಿ	ಈ ಘಟಕ/ಕಾರ್ಯವು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ: <ul style="list-style-type: none"> • ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಾಗಿ ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ • ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ VAS ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ
ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ನಿರ್ಣಾಯಕ ಅಂಶ (PC) w.r.t. ವ್ಯಾಪ್ತಿ	
ಅಂಶ	ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ನಿರ್ಣಾಯಕ ಅಂಶ
ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಾಗಿ ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ	ಸಮರ್ಥರಾಗಲು, ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಬೇಕು PC1. ಸ್ಟಾರ್ಟ್‌ಫೋನ್ ಮತ್ತು ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಾಗಿ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ರಚಿಸುವುದರ ನಡುವೆ ವ್ಯತ್ಯಾಸವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ PC2. ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಾಗಿ A ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಘಟಕಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು PC3. ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು, ತುಣುಕುಗಳು, ಆಕ್ಷನ್ ಬಾರ್‌ಗಳೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದು PC4. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅಂಶಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು (ವೀಕ್ಷಣೆಗಳು, ವೀಕ್ಷಣೆ ಗುಂಪುಗಳು, ಲೇಔಟ್‌ಗಳು, ಮೂಲ ವೀಕ್ಷಣೆಗಳು, ತುಣುಕುಗಳು, ಗುಂಡಿಗಳು, ಮೆನು, ಪೆಟ್ಟಿಗೆಗಳು) PC5. ಈವೆಂಟ್‌ಗಳೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದು
ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ VAS ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ	PC6. ಡೇಟಾಬೇಸ್ ಮತ್ತು ಡೇಟಾ ಸಂಗ್ರಹಣೆಯೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದು PC7. ಇಮೇಲ್‌ಗಳೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದು PC8. SMS ನೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದು PC9. ನೆಟ್‌ವರ್ಕಿಂಗ್ ಮತ್ತು ಬ್ಲೂಟೂತ್ ಸಾಧನಗಳೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದು PC10. MAPS ನೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದು ಮತ್ತು ಸ್ಥಳ ಆಧಾರಿತ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು PC11. ಕಸ್ತಮ್ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು
ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳುವಳಿಕೆ (K)	
A. ಸಾಂಸ್ಥಿಕ ಸಂದರ್ಭ (ಕಂಪನಿ/ಸಂಸ್ಥೆ ಮತ್ತು ಅದರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳ ಜ್ಞಾನ)	ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು: KA1. ಪ್ರಾಜೆಕ್ಟ್ ಮ್ಯಾನೇಜ್‌ಮೆಂಟ್ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳು ಮತ್ತು ಅನ್ವಯಗಳು KA2. ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳು/ಕೆಲಸದ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸದಿರುವ ಅಪಾಯ ಮತ್ತು ಪರಿಣಾಮ KA3. ಗುರುತಿಸಲಾದ ಘಟನೆಗಳು, ತೊಂದರೆಗಳು ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ವರದಿ ಮಾಡಲು ಹೆಚ್ಚಳದ ಮ್ಯಾಟ್ರಿಕ್ಸ್ ತುರ್ತು ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳು ಉದಾ. ಸಿಸ್ಟಮ್ ವೈಫಲ್ಯಗಳು, ಬೆಂಕಿ ಮತ್ತು ವಿದ್ಯುತ್ ವೈಫಲ್ಯಗಳು KA4. ನಿರ್ವಹಿಸಬೇಕಾದ ದಾಖಲೆಗಳು ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸದಿರುವ ಪರಿಣಾಮಗಳು KA5. ಕಂಪನಿಯ ನಿಯಮಗಳ ಪ್ರಕಾರ SHE ಮತ್ತು OHS ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು ಮತ್ತು ನಿಬಂಧನೆಗಳು
B. ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನ	ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು: KB1. ಆಬ್ಜೆಕ್ಟ್ ಓರಿಯಂಟೆಡ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ KB2. ಜಾವಾ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ (OOPS, ತರಗತಿಗಳು ಮತ್ತು ಆಬ್ಜೆಕ್ಟ್, ಮಲ್ಟಿಥ್ರೆಡಿಂಗ್, ಇನ್‌ಸ್ಟೇನ್ಸ್, AWT, ನೆಟ್‌ವರ್ಕಿಂಗ್ ಇತ್ಯಾದಿ)

TEL/N2302

ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

	<p>KB3. ಎಕ್ಸ್‌ಜೆಕ್ಟ್ (ಅನುಸ್ಥಾಪನೆ, ಜಾವಾ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಎಕ್ಸ್‌ಜೆಕ್ಟ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದು)</p> <p>KB4. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅಂಶಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p> <p>KB5. SQL ಎಸೆನ್ಷಿಯಲ್ಸ್</p>
ಕೌಶಲ್ಯಗಳು (S)	
<p>A. ಪ್ರಮುಖ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು/ ಸಾಮಾನ್ಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p>	<p>ಮೂಲ ಓದುವ ಮತ್ತು ಬರೆಯುವ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು: SA1. ಕಂಪನಿಯ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸ್ವರೂಪದಲ್ಲೂ ಸೂಕ್ತವಾದ ತಾಂತ್ರಿಕ ನಮೂನೆಗಳು, ಚಟುವಟಿಕೆ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ಭೃತಿಕ ಮಾಡಿ SA2. ಕೊಟಿರವ ಸವರೂಪದ ಪರಕಾರ ಸರಿಯಾದ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ನಿವಹಿಸಿ SA3. ಕೈಪಿಡಿಗಳು, ಕೆಲವು ಆದೇಶಗಳು, ಆರೋಗ ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷತೆ ಸೂಚನೆಗಳು, ಮೂಲಗಳು, ವರದಿಗಳು ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನು ಓದುವುದು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು</p>
	<p>ಸಂವಹನ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p>
	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು: SA4. ಗ್ರಾಹಕರಿಗೆ ಸೌಜನ್ಯ SA5. ಸಂಪರ್ಕ ಮತ್ತು ಸಮನ್ವಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು SA6. ಮೇಲ್ವಿಚಾರಕ ಮತ್ತು ಗೆಳೆಯರೊಂದಿಗೆ ಸಂವಹನ</p>
<p>B. ವೃತ್ತಿಪರ ಕೌಶಲ್ಯ</p>	<p>IDE ಸ್ಥಾಪನೆ/ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಣೆ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು: SB1. ಜಾವಾ, ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ SDK ಮತ್ತು ಎಕ್ಸ್‌ಜೆಕ್ಟ್ ಅನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ SB2. ವಿವರಗಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಗಮನ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ಸುರಕ್ಷತಾ ಅಗತ್ಯತೆಗಳ ಅನುಸರಣೆಯೊಂದಿಗೆ ವ್ಯವಸ್ಥಿತವಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ ತಾಂತ್ರಿಕ ಕೌಶಲ್ಯ ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು: SB3. ಉಪಕರಣಗಳ ಸ್ಥಾಪನೆಯ ಕೈಪಿಡಿಯನ್ನು ಓದಿ ಮತ್ತು ಗ್ರಹಿಸಿ/ಅರ್ಥ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ SB4. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಅರ್ಥೈಸುವುದು SB5. ಇಂಟರ್‌ಫೇಸಿಂಗ್ UI ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು</p>

TEL/N2302

ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ

NOS ಆವೃತ್ತಿ ನಿಯಂತ್ರಣ

NOS ಕೋಡ್	TEL /N2302		
	ಕ್ರೆಡಿಟ್‌ಗಳು NSQF	ಟಿಬಿಡಿ	ಆವೃತ್ತಿ ಸಂಖ್ಯೆ
ಕೈಗಾರಿಕೆ	ಟೆಲಿಕಾಂ	ಕರಡು ರಚಿಸಲಾದ ದಿನಾಂಕ	23-06-2014
ಉದ್ಯಮದ ಉಪ ವಲಯ	ಹ್ಯಾಂಡ್‌ಸೆಟ್	ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಲಾಗಿದೆ	24-06-2014
		ಮುಂದಿನ ಪರಿಶೀಲನೆ ದಿನಾಂಕ	26-12-2016



TEL/N2303

ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಪರಿಷ್ಕರಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಿಸುವುದು

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಔದ್ಯೋಗಿಕ ಗುಣವಾಟ್ಕ



ಅವಲೋಕನ

ಈ ಘಟಕವು ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಪರಿಷ್ಕರಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಿಸುವುದು

TEL/N2303

ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಪರಿಷ್ಕರಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಿಸುವುದು

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಔದ್ಯೋಗಿಕ ಗುಣಮಟ್ಟ

ಘಟಕ ಕೋಡ್	TEL/N2303
ಘಟಕದ ಶೀರ್ಷಿಕೆ (ಕಾರ್ಯ)	ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಪರಿಷ್ಕರಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಿಸುವುದು
ವಿವರಣೆ	ಈ ಘಟಕವು ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು
ವ್ಯಾಪ್ತಿ	ಈ ಘಟಕ/ಕಾರ್ಯವು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ: <ul style="list-style-type: none"> • ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಪರಿಷ್ಕರಣೆ • ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಸುರಕ್ಷಿತಗೊಳಿಸುವುದು • ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ
ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಮಾನದಂಡಗಳು (PC) w.r.t. ವ್ಯಾಪ್ತಿ	
ಅಂಶ	ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಮಾನದಂಡಗಳು
ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಪರಿಷ್ಕರಣೆ	ಸಮರ್ಥರಾಗಲು, ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಬೇಕು PC1. ಟೆಸ್ಟಿಂಗ್ ಫಂಡಮೆಂಟಲ್ಸ್, ಪರಿಷ್ಕರಣೆಯ ವಿಧಗಳು PC2. ಯುನಿಟ್ ಪರಿಷ್ಕರಣೆಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ಪರಿಷ್ಕರಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ PC3. ಕ್ರಿಯಾತ್ಮಕ/ಉಪಯೋಗ ಪರಿಷ್ಕರಣೆ ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳು PC4. UI ಪರಿಷ್ಕರಣೆ PC5. ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆ ಪರಿಷ್ಕರಣೆ PC6. ಸ್ಥಳೀಕರಣ ಸಮಸ್ಯೆಗಳು ಮತ್ತು ಬ್ಯಾಟರಿ ಪರಿಣಾಮ
ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಸುರಕ್ಷಿತಗೊಳಿಸುವುದು	PC7. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಭದ್ರತಾ ಪರಿಷ್ಕರಣೆ PC8. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ VAS ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ ಭದ್ರತಾ ಅತ್ಯುತ್ತಮ ಅಭ್ಯಾಸಗಳು
ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ	ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸ್ಟೋರ್‌ನಲ್ಲಿ ಬಿಡುಗಡೆಗಾಗಿ PC9. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸ್ಟೋರ್‌ನಲ್ಲಿ ಬಿಡುಗಡೆಗಾಗಿ ಬಂಡಲ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ PC10. ಗೂಗಲ್ ಪರವಾನಗಿ PC11. ಜಾಹೀರಾತುಗಾಗಿ AdMob SDK ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದು PC12. ಹಿಂದುಳಿದ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯ ತಂತ್ರಗಳು
ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳುವಳಿಕೆ (K)	
A. ಸಾಂಸ್ಥಿಕ ಸಂದರ್ಭ (ಕಂಪನಿ/ಸಂಸ್ಥೆ ಮತ್ತು ಅದರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳ ಜ್ಞಾನ)	ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು: <ul style="list-style-type: none"> KA1. ಪ್ರಾಜೆಕ್ಟ್ ಮ್ಯಾನೇಜ್‌ಮೆಂಟ್ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳು ಮತ್ತು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳು KA2. ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾದ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳು/ಕೆಲಸದ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸದಿರುವ ಅಪಾಯ ಮತ್ತು ಪರಿಣಾಮ KA3. ಗುರುತಿಸಲಾದ ಘಟನೆಗಳು, ತೊಂದರೆಗಳು, ಮತ್ತು/ ಅಥವಾ ವರದಿ ಮಾಡಲು ಹೆಚ್ಚಳದ ಮ್ಯಾಟ್ರಿಕ್ಸ್ ತುರ್ತು ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳು ಉದಾ. ಸಿಸ್ಟಮ್ ವೈಫಲ್ಯಗಳು, ಬೆಂಕಿ ಮತ್ತು ವಿದ್ಯುತ್ ವೈಫಲ್ಯಗಳು KA4. ನಿರ್ವಹಿಸಬೇಕಾದ ದಾಖಲೆಗಳು ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸದಿರುವ ಪರಿಣಾಮಗಳು KA5. ಕಂಪನಿಯ ನಿಯಮಗಳ ಪ್ರಕಾರ SHE ಮತ್ತು OHS ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು ಮತ್ತು ನಿಬಂಧನೆಗಳು

TEL/N2303

ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಪರಿಚ್ಛಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಿಸುವುದು

<p>B. ತಾಂತ್ರಿಕ ಜ್ಞಾನ</p>	<p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>KB1. ಆಬ್ಜೆಕ್ಟ್ ಓರಿಯಂಟೆಡ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್</p> <p>KB2. ಜಾವಾ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ (OOPS, ತರಗತಿಗಳು ಮತ್ತು ಆಬ್ಜೆಕ್ಟ್, ಮಲ್ಟಿಥ್ರೆಡಿಂಗ್, ಇನ್ವೆರಿಟೆನ್ಸ್, AWT, ನೆಟ್‌ವರ್ಕಿಂಗ್ ಇತ್ಯಾದಿ)</p> <p>KB3. ಎಕ್ಸಿಪ್ಸ್ (ಅನುಸ್ಥಾಪನೆ, ಜಾವಾ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಎಕ್ಸಿಪ್ಸ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದು)</p> <p>KB4. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅಂಶಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p> <p>KB5. SQL ಎಸೆನ್ಷಿಯಲ್ಸ್</p>
<p>ಕೌಶಲ್ಯಗಳು (S)</p>	
<p>A. ಪ್ರಮುಖ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು/ ಸಾಮಾನ್ಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p>	<p>ಮೂಲ ಓದುವ ಮತ್ತು ಬರೆಯುವ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA1. ಕಂಪನಿಯ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸ್ವರೂಪದಲ್ಲಿ ಸೂಕ್ತವಾದ ತಾಂತ್ರಿಕ ನಮೂನೆಗಳು, ಚಟುವಟಿಕೆ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ಭರ್ತಿ ಮಾಡಿ</p> <p>SA2. ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಸ್ವರೂಪದ ಪ್ರಕಾರ ಸರಿಯಾದ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಿ</p> <p>SA3. ಕೈಪಿಡಿಗಳು, ಕೆಲಸದ ಆದೇಶಗಳು, ಆರೋಗ್ಯ ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷತೆ ಸೂಚನೆಗಳು, ಮೆಮೊಗಳು, ವರದಿಗಳು ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನು ಓದಿ ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ.</p> <p>ಸಂವಹನ ಕೌಶಲಗಳನ್ನು</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SA4. ಗ್ರಾಹಕರಿಗೆ ಸೌಜನ್ಯ</p> <p>SA5. ಸಂಪರ್ಕ ಮತ್ತು ಸಮನ್ವಯ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p> <p>SA6. ಮೇಲ್ವಿಚಾರಕ ಮತ್ತು ಗೆಳೆಯರೊಂದಿಗೆ ಸಂವಹನ</p>
<p>B. ವೃತ್ತಿಪರ ಕೌಶಲ್ಯ</p>	<p>IDE ಸ್ಥಾಪನೆ/ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಣೆ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB1. ಜಾವಾ, ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ SDK ಮತ್ತು ಎಕ್ಸಿಪ್ಸ್ ಅನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ</p> <p>SB2. ವಿವರಗಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಗಮನ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ಸುರಕ್ಷತಾ ಅಗತ್ಯತೆಗಳ ಅನುಸರಣೆಯೊಂದಿಗೆ ವ್ಯವಸ್ಥಿತವಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ</p> <p>ತಾಂತ್ರಿಕ ಕೌಶಲ್ಯ</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB3. ಸಲಕರಣೆಗಳ ಸ್ಥಾಪನೆಯ ಕೈಪಿಡಿಯನ್ನು ಓದಿ ಮತ್ತು ಗ್ರಹಿಸಿ/ಅರ್ಥ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ</p> <p>SB4. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುವುದು</p> <p>SB5. UI ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಅರ್ಥೈಸಿಕೊಳ್ಳುವುದು</p> <p>ಮೂಲ ಓದುವ ಮತ್ತು ಬರೆಯುವ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು</p> <p>ಉದ್ಯೋಗದಲ್ಲಿರುವ ಬಳಕೆದಾರ/ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:</p> <p>SB6. ಕಂಪನಿಯ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸ್ವರೂಪದಲ್ಲಿ ಸೂಕ್ತವಾದ ತಾಂತ್ರಿಕ ನಮೂನೆಗಳು, ಚಟುವಟಿಕೆ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ಭರ್ತಿ ಮಾಡಿ</p> <p>SB7. ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಸ್ವರೂಪದ ಪ್ರಕಾರ ಸರಿಯಾದ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಿ</p> <p>SB8. ಕೈಪಿಡಿಗಳು, ಕೆಲಸದ ಆದೇಶಗಳು, ಆರೋಗ್ಯ ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷತೆ ಸೂಚನೆಗಳು, ಮೆಮೊಗಳು, ವರದಿಗಳು ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನು ಓದಿ ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ.</p>

TEL/N2303

ಆಂಡ್ರಾಯ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಪರಿಚ್ಛಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಪ್ರಕಟಿಸುವುದು

NOS ಆವೃತ್ತಿ ನಿಯಂತ್ರಣ

NOS ಕೋಡ್	TEL /N2303		
	ಕ್ರಡಿಟ್‌ಗಳು NSQF	ಟಿಬಿಡಿ	ಆವೃತ್ತಿ ಸಂಖ್ಯೆ
ಕೈಗಾರಿಕೆ	ಟೆಲಿಕಾಂ	ಕರಡು ರಚಿಸಿದ ದಿನಾಂಕ	23-06-2014
ಉದ್ಯಮದ ಉಪ ವಲಯ	ಹ್ಯಾಂಡ್‌ಸೆಟ್	ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಲಾಗಿದೆ	24-06-2014
		ಮುಂದಿನ ಪರಿಶೀಲನೆ ದಿನಾಂಕ	26-12-2016





ಟೆಲಿಕಾಂ ಟರ್ಮಿನಲ್ ಸಲಕರಣೆ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಡೆವಲಪರ್ (ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್) ಗಾಗಿ ಅರ್ಹತೆಯ ಪ್ಯಾಕ್

ಕಾರ್ಯಕ್ರಮತೆಯ ಮಾನದಂಡ

ಉದ್ಯೋಗದ ಪಾತ್ರ : ಟೆಲಿಕಾಂ ಟರ್ಮಿನಲ್ ಸಲಕರಣೆ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಡೆವಲಪರ್ - ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್
ಅರ್ಹತೆಯ ಪ್ಯಾಕ್ : TEL/Q2300
ಸೆಕ್ಷರ್ ಸ್ಕಿಲ್ ಕೌನ್ಸಿಲ್ : ಟೆಲಿಕಾಂ

1. ಪ್ರತಿ ಕ್ವಾಲಿಫಿಕೇಶನ್ ಪ್ಯಾಕ್‌ಗೆ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನದ ಮಾನದಂಡವನ್ನು ಸೆಕ್ಷರ್ ಸ್ಕಿಲ್ ಕೌನ್ಸಿಲ್ ರಚಿಸುತ್ತದೆ. ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಕಾರ್ಯಕ್ರಮತೆಯ ಮಾನದಂಡವನ್ನು (PC) ಅದರ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಅಂಕಗಳನ್ನು ನಿಗದಿಪಡಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ NOS, SSC ಪ್ರತಿ ಪಿಸಿಗೆ ಥಿಯರಿ ಮತ್ತು ಸ್ಟಿಲ್ಸ್ ಪ್ರಾಕ್ಟಿಕಲ್‌ಗೆ ಅಂಕಗಳ ಅನುಪಾತವನ್ನು ಸಹ ನೀಡುತ್ತದೆ.
2. ಸಿದ್ಧಾಂತ ಭಾಗದ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನವು ಎಸ್‌ಎಸ್‌ಸಿ ರಚಿಸಿದ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಜ್ಞಾನದ ಬ್ಯಾಂಕ್ ಅನ್ನು ಆಧರಿಸಿದೆ.
3. ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಏಜೆನ್ಸಿಗಳು ಪ್ರತಿ ಪರೀಕ್ಷೆ/ತರಬೇತಿ ಕೇಂದ್ರದಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿ ಅಭ್ಯರ್ಥಿಗೆ ಸಿದ್ಧಾಂತ ಮತ್ತು ಕೌಶಲ್ಯ ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಭಾಗಕ್ಕಾಗಿ ಅನನ್ಯ ಪ್ರಶ್ನೆ ಪತ್ರಿಕೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸುತ್ತದೆ.
4. ಅರ್ಹತಾ ಪ್ಯಾಕ್‌ನಲ್ಲಿ ಉತ್ತೀರ್ಣರಾಗಲು, ಪ್ರತಿ ತರಬೇತಿದಾರರು ಪ್ರತಿ NOS ನಲ್ಲಿ ಕನಿಷ್ಠ 40% ಮತ್ತು ಒಟ್ಟಾರೆ 50% ಉತ್ತೀರ್ಣ ಶೇಕಡಾವಾರು ಅಂಕಗಳನ್ನು ಗಳಿಸಬೇಕು
5. ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಎನ್‌ಒಎಸ್‌ಗಳನ್ನು ಮಾತ್ರ ಯಶಸ್ವಿಯಾಗಿ ಉತ್ತೀರ್ಣರಾದ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಅರ್ಹತಾ ಪ್ಯಾಕ್‌ನಲ್ಲಿ ಉತ್ತೀರ್ಣರಾಗಲು ಬ್ಯಾಲೆನ್ಸ್ ಎನ್‌ಒಎಸ್‌ಗಳ ನಂತರದ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ತರಬೇತಿದಾರರು ಅರ್ಹರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ.

ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಫಲಿತಾಂಶ	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಫಲಿತಾಂಶ	ಒಟ್ಟು ಮಾರ್ಕ್ಸ್ (400)	ಔಟ್ ಆಫ್	ಸಿದ್ಧಾಂತ	ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು
TEL/N2300 ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಚೌಕಟ್ಟನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು	PC1. ವಿವಿಧ ಮೊಬೈಲ್ ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್‌ಗಳು, ಪ್ರಮುಖ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಯೋಜನಗಳನ್ನು ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸಿ		4	4	0
	PC2. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ನ ವಿವಿಧ ಆವೃತ್ತಿಗಳಿಗೆ ಪ್ರಮುಖ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ		4	4	0
	PC3. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ವಿವಿಧ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್‌ಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ		4	4	0
ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪರಿಸರವನ್ನು ಹೊಂದಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ	PC4. ಜಾವಾ ಮತ್ತು ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ SDK ಅನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸಿ		3	2	1
	PC5. ಎಕ್ಸಿಪ್ಸ್ IDE ಅನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸಿ		3	1	2
	PC6. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಡೆವಲಪ್‌ಮೆಂಟ್ ಟೂಲ್ ಅನ್ನು ಕಾನ್ಫಿಗರ್ ಮಾಡಿ	100	3	1	2
	PC7. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ವರ್ಚುವಲ್ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ರಚಿಸಿ		3	1	2
	PC8. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಪ್ರಾಜೆಕ್ಟ್‌ನ ಘಟಕಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು		3	2	1
ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಯೋಜನೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ	PC9. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಪ್ರಾಜೆಕ್ಟ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ		4	2	2
	PC10. .src, ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಲೈಬ್ರರಿ, gen, ಸ್ವತ್ತುಗಳು, res, ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ Manifest.xml ಪಾತ್ರವನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು		3	3	0
	PC11. ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು ಮತ್ತು ಉದ್ದೇಶಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು		3	3	0
	PC12. ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಿಗೆ ಶೈಲಿಗಳು ಮತ್ತು ಥೀಮ್‌ಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವುದು		5	2	3
	PC13. ಸಂವಾದ ವಿಂಡೋ ಮತ್ತು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಸಂವಾದವನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ		3	1	2
	PC14. ಉದ್ದೇಶಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಲಿಂಕ್ ಮಾಡುವುದು		3	1	2
	PC15. ಉದ್ದೇಶಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಅಂತರ್ನಿರ್ಮಿತ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ		4	1	3
	PC16. ಇಂಟೆಂಟ್ ಆಬ್ಜೆಕ್ಟ್, ಇಂಟೆಂಟ್ ಫಿಲ್ಟರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ವರ್ಗಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು		3	1	2

	PCI7. ಅಧಿಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ		4	1	3
	PCI8. ಪರದೆ, ವೀಕ್ಷಣೆಗಳು ಮತ್ತು ವೀಕ್ಷಣೆ ಗುಂಪುಗಳ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು		4	2	2
	PCI9. ಸಂಪೂರ್ಣ ಲೇಔಟ್, ಲೀನಿಯರ್ ಲೇಔಟ್, ಟೇಬಲ್ ಲೇಔಟ್, ರಿಲೇಟಿವ್ ಲೇಔಟ್, ಫ್ಲೇಮ್ ಅನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು		5	2	3
	PC20. ಆಂಕರ್ ಮಾಡುವ ವೀಕ್ಷಣೆಗಳು, ಮರುಗಾತ್ರಗೊಳಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಮರುಸ್ಥಾನೀಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಪ್ರದರ್ಶನ ದೃಷ್ಟಿಕೋನಕ್ಕೆ ಹೊಂದಿಕೊಳ್ಳುವುದು. ಪರದೆಯ ದೃಷ್ಟಿಕೋನವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು		5	2	3
	PC21. ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ಯಾಟಿಕ್ ಆಗಿ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು		4	1	3
	PC22. UI ಅಧಿಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಆಲಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ		3	1	2
	PC23. ಮೂಲ ವೀಕ್ಷಣೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ (ಟೆಸ್ಟ್‌ವೀವ್, ಬಟನ್, ಇಮೇಜ್‌ಬಟನ್, ಎಡಿಟ್‌ಟೆಕ್ಸ್, ಚೆಕ್‌ಬಾಕ್ಸ್, ಟಾಗ್‌ಆಫ್‌ಬಟನ್, ರೇಡಿಯೊಬಟನ್, ರೇಡಿಯೋ ಗ್ರೂಪ್, ಪ್ರೋಗ್ರೆಸ್‌ಬಾರ್, ಸ್ವಯಂ ಕಂಪ್ಯೂಟ್ ಟೆಸ್ಟ್‌ವ್ಯೂ, ಟೈಮ್‌ಪಿಕರ್‌ವ್ಯೂ, ಡೇಟ್‌ಪಿಕರ್‌ವ್ಯೂ, ಲಿಸ್ಟ್‌ವ್ಯೂ, ಸ್ಪಿನ್‌ನರ್‌ವ್ಯೂ		5	2	3
	PC24. ಇಮೇಜ್ ವ್ಯೂ, ಇಮೇಜ್ ಸ್ಪಿಚರ್ ಮತ್ತು ಗ್ರಿಡ್ ವ್ಯೂ ಬಳಸಿ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ		5	2	3
	PC25. ಮೆನುಗಳು, ಸಹಾಯಕ ವಿಧಾನಗಳು, ಆಯ್ಕೆಗಳ ಮೆನು ಮತ್ತು ಸಂದರ್ಭ ಮೆನುವನ್ನು ಬಳಸುವುದು		5	2	3
	PC26. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಕ್ಯಾಮೆರಾದೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ		4	1	3
TEL/N2301 ಡೇಟಾ ನಿರ್ವಹಣೆ	PCI1. ಡೇಟಾ ಪರ್ಸಿಸ್ಟೆನ್ಸ್ ಅನ್ನು ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸುವುದು				
	PC2. ಬಳಕೆದಾರರ ಆದ್ಯತೆಗಳನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಲೋಡ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ				
	PC3. ಆಂತರಿಕ ಸಂಗ್ರಹಣೆ, ಬಾಹ್ಯ ಸಂಗ್ರಹಣೆ (SD ಕಾರ್ಡ್) ಮತ್ತು ಸ್ಥಿರ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳಿಗೆ ಡೇಟಾವನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸುವುದು		3	2	1
	PC4. ಕ್ಲೌಡ್‌ನಲ್ಲಿ ಡೇಟಾವನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ		3	1	2
	PC5. ಡೇಟಾಬೇಸ್ SQL ಲೈಟ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದು		3	2	1
	PC6. SQL ಆಜ್ಞೆಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ		6	3	3
	PC7. ಡೇಟಾಬೇಸ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಸಂಪರ್ಕಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು	100	5	2	3
	PC9. ವಿಷಯ ಪೂರೈಕೆದಾರರನ್ನು ಬಳಸುವುದು		2	1	1
	PC8. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಡೇಟಾಬೇಸ್ ಅನ್ನು ಬಂಡಲ್ ಮಾಡುವುದು		3	1	2
	PCI10. ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಕ್ ಆಗಿ SMS ಸಂದೇಶಗಳನ್ನು ಕಳುಹಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ		3	1	2
	PCI11. ಉದ್ದೇಶವನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು SMS ಕಳುಹಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ		3	1	2
	PCI12. SMS ಸ್ವೀಕರಿಸುವುದು ಮತ್ತು SMS ಅನ್ನು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೊಳಿಸುವುದು		3	1	2
	PCI13. ಇಮೇಲ್ ಕಳುಹಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ		2	1	1
	PCI14. ನೆಟ್‌ವರ್ಕಿಂಗ್ ಮೂಲಭೂತ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು		6	3	3
	PCI15. ಬ್ಲೂಟೂತ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ		3	1	2
	PCI16. ಪಠ್ಯ ಫೈಲ್‌ಗಳನ್ನು ಡೌನ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ, ಬೈನರಿ ಡೇಟಾ, ವೆಬ್ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಪ್ರವೇಶಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ		2	1	1
	PCI17. ಅಸಿಂಕ್ರೊನಸ್ ಕರೆಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು		3	1	2
ಸ್ಥಳ ಆಧಾರಿತ ಸೇವೆಗಳು	PCI8. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಗಾಗಿ MAP ಪರಿಕಲ್ಪನೆಯನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು MAP ಪ್ರಾಜೆಕ್ಟ್		4	3	1
	PCI9. ಅನ್ನು ರಚಿಸುವುದು. ನಕ್ಷೆಗಳ API ಕೀಗಳನ್ನು ಪಡೆಯುವುದು, ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸುವುದು		3	1	2
	PC20. ವೀಕ್ಷಣೆಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುವ Zoom abd ನಿಯಂತ್ರಿಸುವುದು.		3	1	2
	PC21. ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸ್ಥಳಗಳಿಗೆ ನ್ಯಾವಿಗೇಟ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ		3	1	2
	PC22. ಮಾರ್ಕರ್‌ಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ				
	PC23. ಮುಟ್ಟಿದ ಸ್ಥಳಗಳನ್ನು ಪಡೆಯಲಾಗುತ್ತಿದೆ		4	1	3
	PC24. ಜಿಯೋ ಕೋಡಿಂಗ್ ಮತ್ತು ರಿವರ್ಸ್ ಜಿಯೋಕೋಡಿಂಗ್				

	PC25. ಮಾನಿಟರಿಂಗ್ ಸ್ಥಳಗಳು		3	1	2
	PC26. ನಿಮ್ಮ ಸ್ವಂತ Android ಸೇವೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು		3	2	1
ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ	PC27. ಸೇವೆಯಲ್ಲಿ ದೀರ್ಘಾವಧಿಯ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು, ಪುನರಾವರ್ತಿತ ಕಾರ್ಯಗಳು, ಅಸಮಕಾಲಿಕ ಕಾರ್ಯಗಳು		3	1	2
	PC28. ಮಲ್ಟಿ ಥ್ರೆಡಿಂಗ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದು		3	2	1
	PC29. ಸೇವೆ ಮತ್ತು ಚಟುವಟಿಕೆಯ ನಡುವೆ ಸಂವಹನ		3	1	2
	PC30. ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಸೇವೆಗಳಾಗಿ ನಿರ್ಮಿಸುವುದು		3	1	2
TEL/N2302 ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಾಗಿ ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ	PC1. ಸ್ಕ್ರಾಪ್‌ಫೋನ್ ಮತ್ತು ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಾಗಿ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ರಚಿಸುವುದರ ನಡುವೆ ವ್ಯತ್ಯಾಸವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ		10	5	5
	PC2. ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಾಗಿ ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ನ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು		10	7	3
	PC3. ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು, ತುಣುಕುಗಳು, ಆಕ್ಷನ್ ಬಾರ್‌ಗಳೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ	100	15	7	8
	PC4. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಬಳಕೆದಾರ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಅಂಶಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ (ವೀಕ್ಷಣೆಗಳು, ವೀಕ್ಷಣೆ ಗುಂಪುಗಳು, ಲೇಔಟ್‌ಗಳು, ಮೂಲ ವೀಕ್ಷಣೆಗಳು,		15	7	8
	PC5. ತುಣುಕುಗಳು, ಗುಂಡಿಗಳು, ಮೆನು, ಪೆಟ್ಟಿಗೆಗಳು)		10	5	5
ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ VAS ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ	PC6. ಡೇಟಾಬೇಸ್ ಮತ್ತು ಡೇಟಾ ಸಂಗ್ರಹಣೆಯೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದು		10	5	5
	PC7. ಇಮೇಲ್‌ಗಳೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದು		10	2	3
	PC8. SMS ನೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ		5	2	3
	PC9. ನೆಟ್‌ವರ್ಕಿಂಗ್ ಮತ್ತು ಬ್ಲೂಟೂತ್ ಸಾಧನಗಳೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ		5	2	3
	PC10. MAPS ನೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದು ಮತ್ತು ಸ್ಥಳ ಆಧಾರಿತ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು		10	4	6
	PC11. ಕಸ್ತಮ್ ಸೇವೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು		5	3	2
TEL/N2303 ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಪರಿಷ್ಕೆ	PC1. ಪರಿಷ್ಕೆಯ ಮೂಲಭೂತ ಅಂಶಗಳು, ಪರಿಷ್ಕೆಯ ವಿಧಗಳು		8	5	3
	PC2. ಯುನಿಟ್ ಟೆಸ್ಟಿಂಗ್ ಬಳಸಿಕೊಂಡು Android ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ಪರಿಷ್ಕಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ		8	3	5
	PC3. ಕ್ರಿಯಾತ್ಮಕ/ಉಪಯೋಗ ಪರಿಷ್ಕೆ ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳು	100	8	3	5
	PC4. UI ಪರಿಷ್ಕೆ		8	3	5
	PC5. ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆ ಪರಿಷ್ಕೆ		8	3	5
	PC6. ಸ್ಥಳೀಕರಣ ಸಮಸ್ಯೆಗಳು ಮತ್ತು ಬ್ಯಾಟರಿ ಪರಿಣಾಮ		8	5	3
ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಸುರಕ್ಷಿತಗೊಳಿಸುವುದು	PC7. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಭದ್ರತಾ ಪರಿಷ್ಕೆ		10	5	5
	PC8. ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ VAS ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ ಭದ್ರತಾ ಅತ್ಯುತ್ತಮ ಅಭ್ಯಾಸಗಳು		10	7	3
ಆಂಡ್ರಾಯ್ಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ	PC9. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸ್ಟೋರ್‌ನಲ್ಲಿ ಬಿಡುಗಡೆಗಾಗಿ ಬಂಡಲ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್		10	6	4
	PC10. Google ಪರವಾನಗಿ		4	4	10
	PC11. ಜಾಹೀರಾತುಗಾಗಿ AdMob SDK ಅನ್ನು ಬಳಸುವುದು		10	5	5
	PC12. ಹಿಂದುಳಿದ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯ ತಂತ್ರಗಳು		8	4	4



SANKALP
Ministry of Skill Development
& Entrepreneurship

ವಿಳಾಸ : 2ನೇ ಮಹಡಿ, ಪ್ಲಾಟ್ ಸಂಖ್ಯೆ :- 105, ಸೆಕ್ಟರ್-44,
ಗುರ್ಗಾವ್-122003
ಇಮೇಲ್ : tssc@tsscindia.com
ವೆಬ್ : www.tsscindia.com
ಫೋನ್ : 0124-4148029, 0124-4375891
CIN ಸಂಖ್ಯೆ : 00000000